



ВМНЕЗДЖО ПРО



COLONY WARS

Colony Wars — великолепный симулятор космических сражений, отличающийся высококачественным графическим исполнением и звуком. Стоит признать, что игры, подобной этой, в библиотеке PlayStation больше нет. Да что там говорить — по своим игровым возможностям Colony Wars затмевает даже большинство космических симуляторов и на других платформах, включая

принести победу своей стороне, именно от вас будет зависеть судьба ваших товарищей и всей галактики.

Как и в любом космическом симуляторе, в данной межгалактической войне вы примете участие, сидя в кабине одного из нескольких боевых кораблей. В этот раз разработчики из Psygnosis сделали все возможное, чтобы любой новичок смог легко освоиться с их управлением, которое в этой игре в меру доступное и практически безупречное. Но за этой изначальной простотой скрываются огромные возможности для совершенствования ваших навыков. И хотя для простого прохождения игры вам не потребуется использование фигур высшего пилотажа, настоящий пилот будет просто обязан освоить несколько весьма полезных маневров. Возьмем, к примеру, уход от ракеты. Этот довольно сложный выполнимый трюк, но если им овладеть в совершенстве, он может значительно облегчить вам жизнь и тем самым приблизить победу в войне. Или, скажем, тактический прием «Power Slide», обучение которому и дальнейшее его применение способно навести настоящий ужас на врага. В общем, как уже говорилось выше, в этой игре все в ваших руках.



PC. Но что реально делает игру настолько интересной и заставляет игроков возвращаться к ней вновь и вновь, так это несомненно ее сюжет. Конечно, сама история космических баталлий — извечная борьба добра со злом — ничем особенно не отличается. Но в Colony Wars вы сами, своими хорошими или плохими поступками можете реально влиять на развитие событий. В этой игре невыполнение одного задания совсем не влечет за собой вашу смерть и, что самое главное, конец игры. Здесь, как и в реальной войне, все решает не одна локальная битва, а ваше личное поражение означает лишь только ухудшение общей ситуации, которую впоследствии можно будет поправить или еще усложнить. Но, как главный герой этой игры, именно вы должны будете





Но для того, чтобы вам стало легче со всем этим разобраться, начнем мы с самого главного, а именно с вашего оружия.

Вооружение	Против защиты	Против брони
1. Lasers	—	*
2. A-S Gun	*	—
3. Emp	—	*
4. Scatter Gun	*	—

Любой космический истребитель оснащен двумя разновидностями оружия: пушками и ракетами.

Пушки, которые используются чаще всего, делятся на обычные, разбивающие щит, универсальные, EMP и Grapple Gun. Первые два типа пригодны только для одного конкретного действия. Для того чтобы уничтожить вражеский корабль, вам нужно сначала уничтожить его защиту, а затем добить из обычной пушки. Универсальная пушка, в свою очередь, делает это в один заход. Кроме этого, у вас на борту может находиться и оружие под названием EMP, способное вывести из строя систему сенсоров противника, и Grapple Gun, которое можно использовать двояко. По сути, это гарпунная пушка. При попадании из нее во врага последний лишается возможности двигаться, вы как бы «замораживаете» его, и с этого момента корабль противника просто «привязан» к вам (скорость же вашего корабля заметно снизится). Дальнейшие ваши действия зависят от ситуации. Либо разносите обездвиженного врага в клочки, либо буксируете его. Эту возможность вам придется использовать в некоторых специальных миссиях.

Ракеты — предмет действенный, но «дорогостоящий». На борту у вас их мало, так что придется экономить. По своим возможностям они аналогичны пушкам. Все они, как правило, самонаводящиеся (для успешного поражения цели ее необходимо лишь «захватить» в красный прицел). Рекомендуется использовать по удаленным быстролетящим целям. Торпеды, хотя и прямолинейны (без самонаведения), но значительно мощнее ракет и являются наилучшим оружием при встрече с вражеским линкором.

Теперь перейдем непосредственно к тактике ведения боя.

Начнем с того, что искусственный интеллект у вражеских истребителей развит очень сильно. Все они быстро маневрируют и любят садиться вам на хвост. Чтобы попасть в противника, стреляйте с упреждением, как в реальной жизни, и помните — сначала нужно уничтожить защитное поле, а потом уже сам корабль.

Линкоры (Capital Ships) имеют очень мощное вооружение и броню. Даже короткая остановка вблизи этих кораблей может привести к гибели. Поэтому лучшая тактика для атаки-это «Power Slide», особенно если у вас достаточно торпед и лазеров. После выполнения маневра быстро ретируйтесь для нового захода.

«Power Slide» является основным тактическим приемом, который подходит для уничтожения крупных целей. И вот как это делается:



1. На максимальной скорости приближаетесь к цели.
2. Убираете ускорение и «выжимаете» все из вооружения вашего истребителя.
3. Быстро улетаете прочь.

Этот тактический прием очень хорошо действует также против удаляющихся кораблей.

Не стоит забывать о том, что вы не один воюете против врага. С вами в космосе ваши товарищи, пользы от которых, правда, почти никакой. И хотя они постоянно сами нуждаются в защите, иногда им удается успешно добить полуживого врага и ненадолго отвлечь на себя огонь противника.

Антиракетный маневр.

Чтобы уйти от вражеской ракеты, которая, как и ваша, способна сама найти свою цель, можно применить следующий маневр. Когда ваши сенсоры предупредят вас о приближающейся опасности, зажмите L2 и R2, а затем откройте огонь из вашего



второго оружия (ракета). Скажем сразу, это очень полезный маневр, но сделать его без хорошей практики бывает очень трудно.

Смена оружия.

Как вы уже заметили, при активном ведении боя ваше оружие быстро перегревается. Поэтому на истребителях оснащенных различными типами вооружения, логично использовать простейший прием: не снижая скорости огня, постоянно переключаться с одного оружия на другое.

Истребители Лиги.

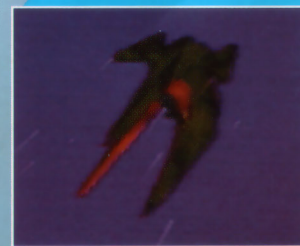
S 11 Демон (Demon) — совмещает в себе вооружение бомбардировщика и истребителя, недостатками являются плохая маневренность и малая скорость. Вывод: классический штурмовик.



Стандартное вооружение:

2X Plasma Canons 2X EMP Guns
1X Scatter Gun 1X A-S Torpedo
1X Plasma Torpedo 1X Grapple Gun
1X Motion Missile

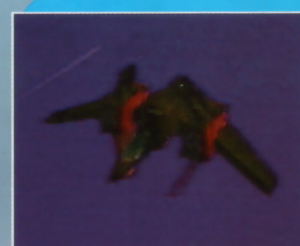
S 21 Затмение (Eclipse) — истребитель типа «stealth», оснащен разнообразным вооружением, обладает великолепной скоростью и маневренностью.



Стандартное вооружение:

2X Lasers 2X EMP Guns
1X A-S Gun 1X Tracker Missile
1X Scatter Gun 1X Grapple Gun
1X Plasma Torpedo

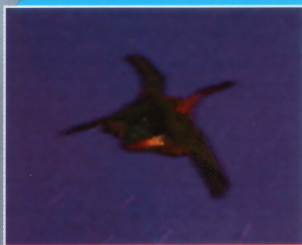
S 4 Темный Ангел (Dark Angel) — быстрый истребитель с легким вооружением.



Стандартное вооружение

2X Lasers 2X A-S Guns
1X Tracker Missile 1X Stun Missile

S 5 Вампир (Vampire) — самый легкий из доступных кораблей, при достаточ-



но большой скорости практически безоружен. Хорош в качестве шпиона.

Стандартное вооружение

1X Lasers 1X A-S Guns
1X Stun Missile

S 7 Химера (Chimera) — бомбардировщик Лиги с хорошей броней. Прекрас-



но справляется с крейсерами противника, хотя не побрезгует и десятком истребителей.

Стандартное вооружение

2X Lasers 2X A-S Guns
1X A-S Torpedo 1X Plasma Torpedo
1X Rear Autolaser 1X Burst Torpedo

S 9 Гидра (Hydra) — перехватчик. Является лучшим средством против вра-



жеских истребителей, но достаточно мощное вооружение позволит ему сразиться и с крейсером.

Стандартное вооружение

2X Lasers 3X A-S Guns
2X EMP Guns 1X Scatter Gun
1X Motion Missile 1X A-S Missile

Последний совет: старайтесь узнавать дружеские корабли, особенно крупные. Если вы уничтожите хотя бы один фрегат Лиги, поверьте, жить вам останется всего лишь 30 секунд.

Древо миссий.**A: A new Threat**

1. Первый патруль — уничтожить все вражеские истребители

2. Защита конвоя — любой ценой защитить конвой

3. Угроза вражеского флота — защитить тюрьму и не дать сбежать заключенным

B: The Terrified Planets

1. Битва за платформу — используя EMP, за определенное время вывести из строя платформу

2. Перегруппировка для захвата платформы — вывести из строя платформу и защитить дружеские корабли типа APC

3. Попытка защиты — защитить все дружеские корабли участвующие в миссии

4. Спасение платформы — уничтожить все вражеские корабли

5. Закрывать провал в пространстве — уничтожить все вражеские корабли в районе платформы, чтобы те не помешали закрыть портал.

C: Wasted and Drained

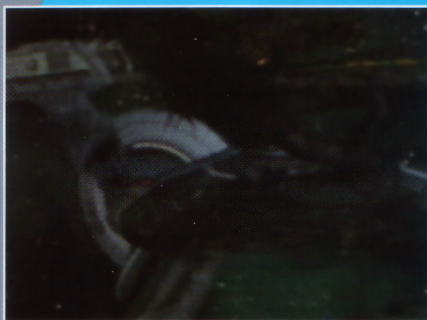
1. Нападение на Diomedes — проникнув в минное поле, уничтожить врага. Основная мишень — звуковые пушки (Siren Weapon)

2. Фрегат в опасности — уничтожить все, что мешает фрегату достичь портала

3. Бомба в системе — уничтожить всё, особенно вражеские корабли, несущие бомбы

D: A Baptism by Fire

1. Лига направляется к Draco — не дайте танкерам достичь своей цели (уничтожьте их)



2. Нападение на вражеские подкрепления — уничтожить космопорт

3. Одиночный патруль — войти в астероидное поле и уничтожить все добывающие платформы

4. Месть врага — уничтожив Siren Weapon, освободить фрегат и сопроводить его до портала

5. Новая опасность — вывести из строя челнок и при помощи Grapple Gun доставить его на фрегат

E: All or Nothing

1. Рейд на Diomedes — при помощи ракет типа Mole поставить маяки на вражеский фрегат

2. Diomedes под угрозой тьмы — настичь и уничтожить фрегат

3. Сдерживая врага — не дайте врагу достичь платформы

F: Into the Enemy's Craft

1. Попытка стыковки — обнаружить и защитить крейсер до момента стыковки

2. Атака на вражеский фрегат — как можно быстрее уничтожьте вражеский фрегат

3. Нападение на госпиталь — в поле астероидов найти и защитить медицинский корабль

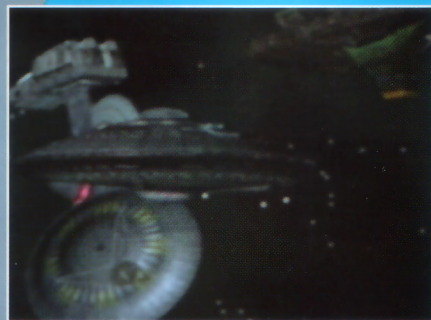
4. Вражеская контратака — защитить крейсер

5. Поиск выживших — оказать полную поддержку медицинскому кораблю

G: Time to Strike

1. Лига нападает — уничтожьте вражеский фрегат

2. Защита путей поступления поддержки — найти и защитить конвой, уничтожить вражеский крейсер



3. Похоронный рейд — (thunder child) — защитить захваченный крейсер врага

4. «Передвигая пушки» — защитить транспорты, несущие пушки (Strike canons)

5. Гражданские в опасности — уничтожить командный корабль врага

H: Pulling in Two Directions

1. Фрегат против фрегата: основная цель — вражеский корабль

I: The Rage of Civil War

1. На пути к Alpha-Centauri — найти и защитить эсминец Лиги

2. Атака третьей силы — защитить космическую станцию

3. Неизвестная сила в системе — уничтожить крейсер предателя

4. Связь в опасности — (vampire) обеспечить охрану челнока

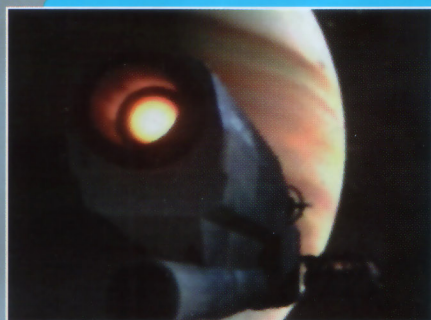
5. Охраняя коммуникации — сопроводить челнок до портала

J: Closing in on Sol

1. На подходе к Солнечной Системе — уничтожить Siren Weapon

2. Срочно нужна помощь — защитить фрегат Лиги и его спасательную капсулу

3. Штурм платформы — вывести из строя защиту и сенсоры боевой платформы





4. Метеоритная тревога — отделиться от конвоя и уничтожить астероид

5. Гражданские под угрозой — защитить космопорт

K: *Glory Tomorrow, Treachery Today*

1. Огонь на Alpha-Centauri — уничтожить корабли, нападающие на эсминец Лиги

2. Цель- эсминец — найти и уничтожить эсминец Фракции

3. Защита командования Лиги — защитить все дружественные корабли

4. Переговоры сорваны — обнаружить конвой и уничтожить все вражеские корабли

5. В поисках мира — отразить любые атаки неприятеля

M: *A Vast and Lonely Place*

1. Охрана рубежей — обеспечить безопасность станции и эскорта

2. Защита платформы — уничтожить вражеский эсминец

3. Захват клона — по крайней мере, один клон должен быть захвачен фрегатом

4. Саботаж в Солнечной Системе — враг не должен достичь платформы

5. Пушки наведены на Сатурн — отражать атаки врага до завершения установки пушек

N: *Inside the Enemy's Home*

1. Уничтожения военного орбитального комплекса — уничтожить все цели

2. Взять живым — (Eclipse) захватить корабль с командиром и доставить его на фрегат

3. Рейд на юпитерианский космопорт — до подхода штурмовиков вывести из строя защиту космопорта

4. Защита командира

5. В поисках потерянного транспорта — обеспечить охрану транспорта

O: *One Last Push*

1. Фрегат против фрегата — уничтожить все

P: *Descent Into Hell*

1. Титан наносит ответный удар — оказать помощь фрегату и уничтожить вражеский корабль

Q: *A Collision Course With Evil*

1. Лига наступает — обеспечить охрану эсминца

2. Бой с клоном — догнать и уничтожить врага

3. Атака на Марсианский космопорт — уничтожить все

4. «Фрегат на мели» — обеспечить охрану

5. Охота на клонов — поддержать атаку на орбитальную станцию. Эсминец Лиги должен выжить

R: *Facing the Heart of Sol*

1. Подготовка к последнему штурму - уничтожить все

2. Жестокое сопротивление - уничтожить все корабли с Титана

3. Вблизи Земли - уничтожить все



3. «На мели» — обеспечить охрану корабля Лиги до прибытия крейсера поддержки

4. Саботаж переговоров — присоединиться к силам Лиги и атаковать командный корабль

5. Вражеский космопорт — вывести из строя защиту, отразить атаки врага и попытаться уничтожить космопорт

L: *The League in Agony*

1. Бактериологическая тревога — поразить Mole Missile все фрегаты

2. Лидеры Лиги в опасности — найти APC-корабль и при помощи Grapple Gun транспортировать его до крейсера

