

[crash team racing]

Crash Team Racing



ПОЯСНЕНИЯ К РЕЖИМАМ ИГРЫ

Режим приключений (Adventure)

Это сердце игры CTR. Каждая зона имеет свое собственное тематическое оформление - N.Sanity Beach, Glacier Park, The Lost Ruins, Citadel City и Gemstone Valley. Чтобы пройти через этот режим вы должны выиграть призы, премиальные секунды и собрать знаки.

Аркадный режим (Arcade)

Здесь вы можете посоревноваться в скорости один или вдвоем с приятелем с компьютерными противниками. В режиме единственной гонки (Single Race) вы можете принять участие в соревновании на одном из 17 треков, причем вы можете выбрать количество зачетных кругов: 3, 5 или 7. В режиме кубка (Cup Race) вы получаете возможность соревноваться в 4 сериях на 4 треках каждая. В этом режиме вам присуждаются очки в соответствии с занятым вами местом. Если вы закончите 4 гонки с наибольшим количеством очков, то вам будет присужден кубок. Вы не можете повысить уровень сложности, не получив все 4 кубка на текущем уровне. Вы можете посоревноваться с приятелем в обоих режимах, при этом экран разделится на две части. В аркадном режиме все предметы и коробки с фруктами находятся на своих обычных местах.

Режим противостояния (Versus)

Никаких компьютерных противников! Только вы и три ваших друга (или врага) участвуют в гонке до клетчатого флага на 16 треках (Oxide Station недоступна из-за своей сложности). И опять вы можете выбирать между двумя режимами, единственной гонки и кубком. Для двух игроков экран будет разделяться по горизонтали на две части. Для трех или четырех игроков он разделится на четверти. Все предметы и фрукты находятся на своих привычных местах.

Битва (Battle)

Забудьте о гонке, настало время разнести ваших приятелей на части! До четырех игроков могут соревноваться на 4 специальных аренах (вы можете получить доступ еще к трем дополнительным аренам), которые переполнены предметами, фруктовыми коробками и уникальными препятствиями. Вы можете играть по отдельности или в команде (три против одного или два против двоих). Вы также можете выбрать допустимое оружие и вести игру или до победы, или ограничить ее во времени.

Испытание временем (Time Trial)

В этом режиме вы можете выбрать персонаж и один из 17 треков для гонки. Задача здесь - показать самое лучшее время. Здесь нет противников, мешающих движению, только обычные препятствия на треке, здесь также нет предметов, фруктов и коробок времени, чтобы помочь вам. Только вы и открытая дорога против секундомера!

КЛЮЧИ К СХЕМАМ:



— Turbo Pads



— Time Crates



— Wumpa Fruits



— Power-Up Crates



— Large Bowling Bombs



— Tracking Missiles



— Explosive Crates



— Brakers



— Invinability Masks



— N. Tropy Clocks



— Turbo Boosts



— Warp Orbs



— Power Shield



— Invisibility



— Super Engines

ЗОНА: N. SANITY BEACH (ПЛЯЖ)

Трек: Crash Cove (Пещера крушений)

(Доступен на старте)

На этом треке есть всего понемножку. Вода, пандусы, турбо-ускорители и даже

возможность укоротить путь. Управлять машиной на нем нетрудно, потому что дорога здесь все время постепенно поворачивает налево и на ней не случается никаких происшествий. Ключ к успеху в этой гонке заключается в выполнении турбо-скольжения везде, где это возможно, и использования пандусов и/или корабля для ускорения. Искусные игроки также могут использовать подводный пандус, чтобы сократить путь, но вполне возможно, что полученная выгода не будет стоить затраченных усилий.



3. Небольшую водную преграду можно пересечь вброд, под ней скрыт пандус (сложный!), который можно использовать, чтобы сократить путь. Оказавшись на подводном пандусе, прыгайте! Если вы будете достаточно проворны, то допрыгните до травянистой зоны наверху и сможете продолжить путь к мосту.

4. Затем вы можете использовать или турбо-скольжение вдоль заднего участка или корабль, чтобы взмыть в воздух. Вам придется свернуть с дороги, чтобы оказаться на корабле, но зато вы получите одно из самых больших ускорений, когда приземлитесь.

5. С другой стороны, если турбо-скольжения удаются вам хорошо, вы можете срезать угол, скользя до тех пор, пока не достигнете турбо-ускорителя.

Гонка

1. Не торопитесь прыгать с первого же холма за стартовой линией, он недостаточно высок, чтобы придать вам ускорение. Возьмите энергию из первого набора 7-ящиков. Когда вам попадется развилка, выбирайте любую из дорог. Это превосходное место, чтобы освоить турбо-скольжение налево, прямо на пандус.

2. Не забудьте прихватить два фруктовых ящика - один при спуске с первого пандуса, а другой под пирсом. Вы получите 10 фруктов и сок для вашего оружия.

Поиск букв С Т R

Р. Буква R находится на дальней стороне первой развилки. Выберите правую дорогу и, когда окажетесь у скал, резко сверните, чтобы взять букву.

Т. Букву Т можно увидеть над пирсом. Добраться до нее довольно сложно. Спрыгните с первого пандуса так, чтобы получить ускорение, когда окажетесь в воде.

Поверните налево к кромке и выполните турбо-скольжение, все еще находясь в воде. Под водой есть маленький трамплин, который нельзя увидеть. Подпрыгнув на нем, по-

[crash team racing]

старайтесь достичь края зеленой зоны. Вы можете выполнить прыжок и без ускорения, полученного с помощью скольжения или таких объектов как турбо-ускорение или маски, но с их помощью легче выполнить такой высокий прыжок.

Поезжайте по пирсу к букве Т, а потом возвращайтесь в гонку!

С. Буква С висит в воздухе как раз за пиратским кораблем, с правой стороны финишной кривой. Подпрыгните и повисите в воздухе, чтобы достать до нее.

Гонка с

премиальными

секундами

Лучшее время

Сапфир: 1:18:00

Золото: 1:05:00

Платина: 0:52:00

Ящики времени: 32

1. За пальмой находится 2-секундный ящик времени. Выполните скольжение, чтобы получить его, если не хотите врезаться в стену.

2. Взяв ящик за пальмовым деревом, не старайтесь вернуться назад на пандус. Вместо этого резко поверните или выполните скольжение, чтобы подобрать 3-секундный ящик, расположенный сразу за пандусом.

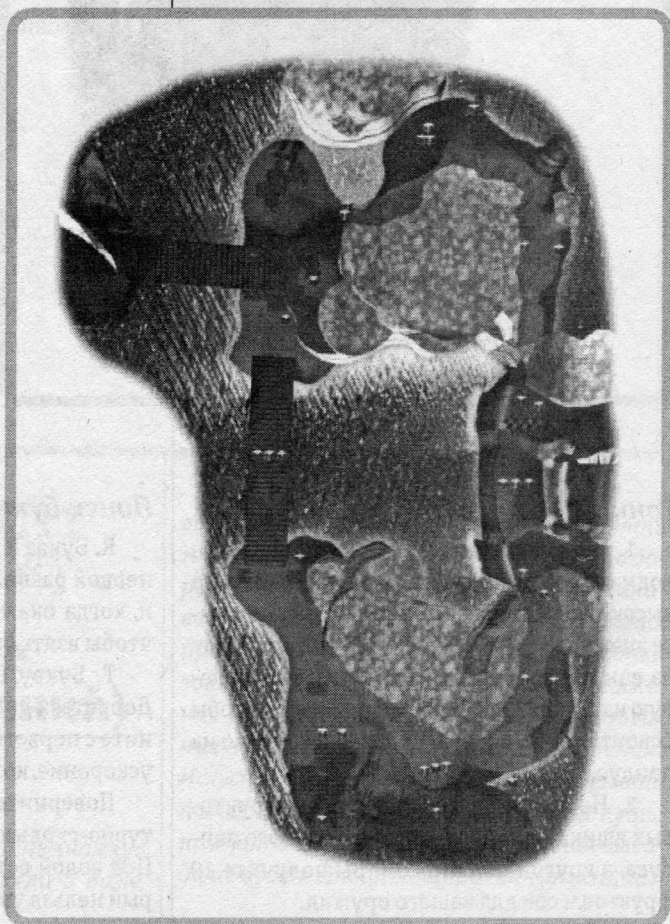
3. Используйте подводный трамплин, чтобы подпрыгнуть и подцепить ящики времени по пути к травянистой кромке, где вас ждет еще один ящик.

4. К вашим услугам ящик

времени - с левой стороны моста. Чтобы получить его, спрыгните с моста, а потом, используя ускорение, запрыгните обратно, чтобы вернуться на трассу.

5. Будьте осторожны, подбирая 3-секундный ящик возле пиратского корабля. Вам нужно не только проскользнуть между деревом и тотемным столбом, но и не врезаться в борт корабля. Скользите или выполните крутой поворот налево!

6. На палубе корабля тоже есть ящик времени. А чтобы получить еще один, висящий в воздухе, спрыгните с дальнего конца корабля.



Трек: Roo's Tubes (Туннель)

(Доступен на старте)

На этом извивающемся подводном треке есть несколько средних поворотов и пара больших холмов, с которых можно совершать прыжки, но нет никаких препятствий, о которых стоило бы говорить. Изучите его как следует, позднее вы снова окажетесь здесь, чтобы посоревноваться с бос-

сом этой зоны. Трек также появится в Кубках Зеленых и Фиолетовых драгоценных камней.

Гонка

1. Сразу после начала гонки, вы можете подпрыгнуть на первом же холме и направиться налево, чтобы получить ускорение. На следующем холме снова прыгайте, но держитесь посередине, чтобы при приземлении получить турбо-ускоритель.

2. Затем вы можете получить сразу два ускорения. Прыгайте с вершины холма, а потом подпрыгните сразу же еще раз, как приземлитесь.

3. Выполнив турбо-скольжение, вы можете оказаться на одной линии с турбо-ускорителем и набором ?-ящичков, когда завернете за угол.

4. Последний холм также обеспечивает ускорение для удачного прыжка.

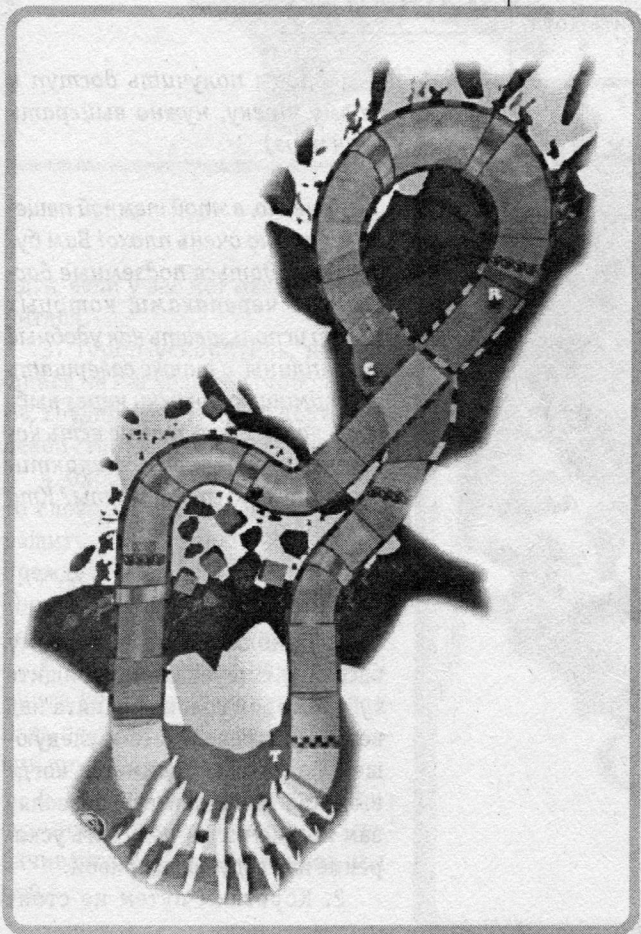
5. Если вы поедете через грязь (этот путь короче), то можете потерять скорость, поэтому не забудьте активировать турбо-ускоритель или маску, если она у вас есть. В противном случае на последнем повороте используйте скольжение.

Поиск букв С Т R

С. Букву С вы можете схватить слева во время первого большого прыжка. Без проблем!

Р. Буква R висит в воздухе в конце второго большого прыжка. Это не просто, а очень просто!

Т. Буква Т находится посреди зоны, заполненной грязью, на заключительном повороте. Вам



[crash team racing]

придется использовать маску, турбо-ускоритель или скольжение, чтобы избежать потери времени. Или просто подойти к ней, а упущенное время наверстать позднее.

Гонка с премиальными секундами

Лучшее время:

Сапфир: 1:15:00

Золото: 1:05:00

Платина: 0:55:00

Ящики времени: 32

1. Все ящики времени хорошо видны, поэтому у вас не будет проблем с их получением. Просто постарайтесь получить хотя

бы один из трех в каждой группе на каждом круге. У вас нет времени на возвращение назад. Труднее всего получить ящики, находящиеся на вершине первого холма. Обычного прыжка здесь недостаточно, сначала нужно выполнить турбо-скольжение...

2. ... а потом прыгнуть вверх, чтобы достать их. Это не так просто. К сожалению, вам придется сделать это три раза, если вы хотите собрать все ящики времени.

Трек: Mystery Caves (Волшебные пещеры)

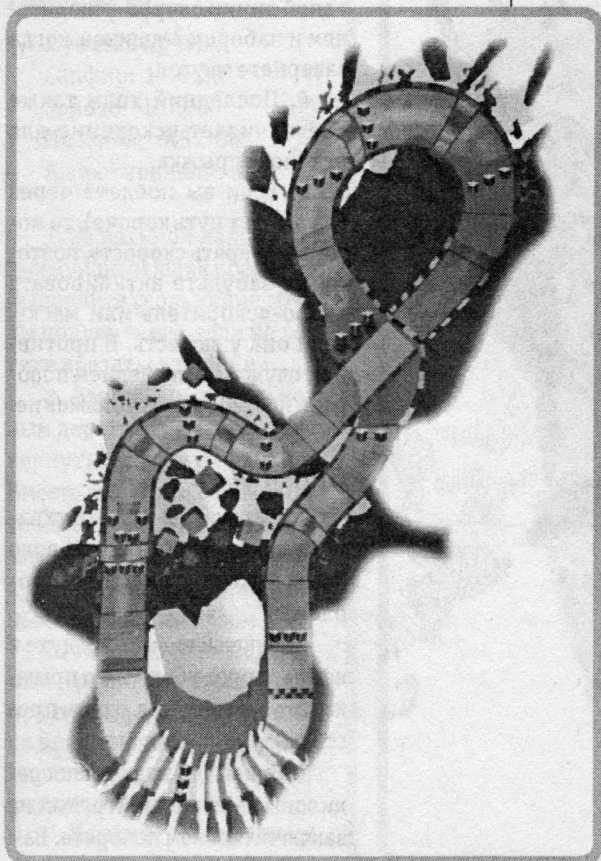
(Чтобы получить доступ к этому треку, нужно выиграть один приз)

Конечно, в этой темной пещере все видно очень плохо! Вам будут попадаться подземные бассейны с черепахами, которых можно использовать как удобные трамплины, а также совершать с их помощью прыжки через выбросы лавы. Здесь также есть короткий путь через сталакти-ты... или это сталагмиты? Кто его знает.

Гонка

1. Приблизившись к первому бассейну с черепахами, поищите ту, у которой голова поднята над водой. Направляйтесь к следующей. Ее голова поднимется, когда вы к ней приблизитесь, позволяя вам подскочить и получить ускорение на следующей кривой.

2. Коротким путем не стоит





идти, если у вас нет маски или турбо-ускорителя.

3. Турбо-ускоритель, находящийся на нисходящей стороне холма, трудно обнаружить. Держитесь левой стороны, чтобы схватить его.

4. Ох! Выбросы лавы появляются то слева, то справа. Вам придется решить, какая сторона безопаснее, прежде чем использовать турбо-ускоритель, чтобы перепрыгнуть через расщелины в этой зоне.

5. Впереди много черепах. Помните, что та, у которой голова поднята, позволит вам совершить высокий прыжок, а другие - нет.

6. Если вам не нужны фрукты из фруктового ящика справа, резко сворачивайте налево к финишной прямой.

Поиск букв CTR

Р. Буква R висит в воздухе как раз над первым бассейном с водой. Оттолкнитесь от черепащей спины, если это необходимо, чтобы схватить ее.

С. Буква С находится справа от второго пандуса с турбо-ускорителем (и, к несчастью, выбросом лавы). Берите ее осторожно, чтобы не обгореть.

Т. Буква Т находится слева от дороги. Вам придется подойти к ней под некоторым углом, если вы хотите избежать встречи со стеной позади нее.

Гонка с премиальными секундами

Лучшее время

Сапфир: 1:55:00

Золото: 1:44:00

Платина: 1:32:00

Ящички времени: 40



[crash team racing]

1. Большинство ящиков находится на виду. Если после черепах вы захотите забрать слева турбо-ускоритель, то упустите 3-х секунднй ящик времени справа. Пропустив ускоритель на этом круге, чтобы взять ящик, вы в конце получите 10-ти секунднй уменьшающий время бонус, если соберете все ящики времени.

2. После выбросов лавы вы окажетесь на пути к вершине холма, на котором находится ящик. Без ускорения его трудно получить. Подпрыгните на самой вершине холма, чтобы схватить его.

3. В этой гонке вам не стоит каждый раз стараться отскочить от черепахи, потому что вы можете проскочить мимо ящика времени и приземлиться на краю водоема.

Гонка

1. Почти сразу вам придется сделать выбор. Труба расщепляется надвое. Выбрав правую часть, вы в конце найдете турбо-ускоритель. Затем вы можете или прыгнуть вперед...

2. Или вы можете прыгнуть направо. Держите курс вправо вверх на турбо-ускоритель, нажмите и удерживайте кнопку прыжка, чтобы подняться в воздух и получить при приземлении ускорение.

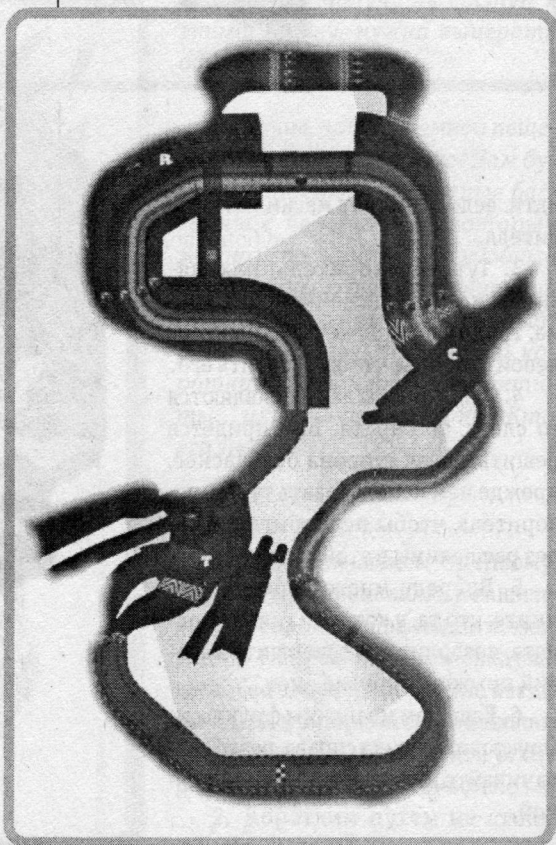
3. Хотя вы можете оставаться на дне трубы, не забудьте, что по краям тоже есть дорожки, они превосходно подходят для турбо-скольжения.

4. Конечно, главная труба позволит вам

Трек: Sewer Speedway (Спидвей по канализационным трубам)

(Чтобы получить доступ к этому треку, вам нужно выиграть 3 приза)

Этот трек с его извилистыми проходами - один из лучших для выполнения турбо-скольжения. Две круглые гигантские бочки играют роль препятствий. Здесь мало уклонов для прыжков, не считая самого трубопровода, который можно использовать для ускорения. Как жаль, что мы не взяли роликовую доску! На этом треке также расположен секретный короткий путь, до которого очень трудно добраться. Он самый сложный во всей игре. Если вы сможете им воспользоваться, считайте себя мастером.



выполнить скольжение несколько раз в том месте, где она делает S-образный поворот...

5. ... и еще одно в самом конце. Вы даже можете скользить вверх по стенам трубы!

6. Не забывайте прыгать на каждом повстречавшемся вам уклоне! Полученное таким способом ускорение поможет вам потрясти соперников, особенно на финишной прямой.

Поиск букв C T R

Т. Первой вам повстречается буква Т. На старте выберите правую трубу, затем прыгайте сверху сразу за первым турбо-ускорителем, чтобы схватить ее в воздухе.

Р. Буква R находится на левой стороне пути, на дорожке,

окружающей трубопровод. Отправляйтесь туда и возьмите ее. Будьте осторожны, не перескочите через нее случайно.

С. Проще всего получить букву С. Она окажется прямо перед вами, когда вы будете прыгать за турбо-ускорителем в последней секции трубопровода.

принесет вам три ящика времени, если вы будете держать правильный курс. Будьте осторожны, если вы хотите получить все три ящика за три круга, у вас на каждый будет только по одной попытке.

2. Почти перед входом в трубу, выполните резкий поворот налево и, если необходимо, запрыгните на уступ, чтобы не упасть вниз в трубу. В углу укрыт 3-х секундный ящик времени.

3. Если у вас в запасе только три круга, вы можете потратить по одному из них на то, чтобы получить ящики с левой стороны, с правой стороны и в центре трубопровода, соответственно. Или вы можете раскачиваться взад-вперед, пытаясь заполучить их как можно больше на каждом круге. Кстати, а вы

Гонка с премиальными секундами

Лучшее время

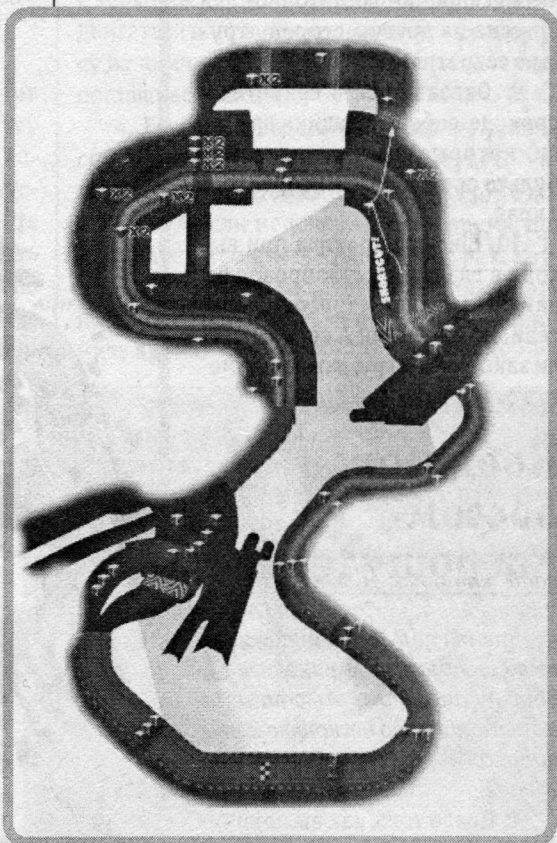
Сапфир: 1:33:00

Золото: 1:05:00

Платина: 0:37:00 (!)

Ящики времени: 65

1. На этом треке находится ошеломляющее количество ящиков времени, даже в N. Gin Labs их немного меньше. Благодаря закрытой природе этого трека, все они хорошо видны, вам остается только догадаться, как достать их из прохода наверху. Без паники! Мы здесь как раз для такого случая! Прыжок направо от первого турбо-ускорителя



[crash team racing]

вообще-то их заметили там наверху? Придется вам приспособиться!

4. Единственная проблема при получении этих ящиков заключается в том, чтобы не налететь на стены трубопровода на пути обратно вниз.

5. Теперь вам надо достать ящики на дорожке наверху. Это самая трудная зона. Посмотрите на отверстие наверху. Именно туда вам надо попасть.

6. Вот что вам надо сделать. Как только окажетесь в трубопроводе, подпрыгните и, получив ускорение, вскарабкайтесь на левую сторону.

7. Наверху подпрыгните, потом резко сверните назад направо.

8. Приземлившись, вы получите ускорение, достаточное для прыжка на другую сторону трубы в секретный проход.

9. Оказавшись в секретном проходе, соберите ящики времени, которые вы видели снизу. Будьте осторожны, не сорвитесь с края.

10. В конце прохода при выходе в главный трубопровод вы найдете и ящики и турбо-ускорители. Поздравляю! А ведь вы могли закончить игру, даже не заметив этот проход.

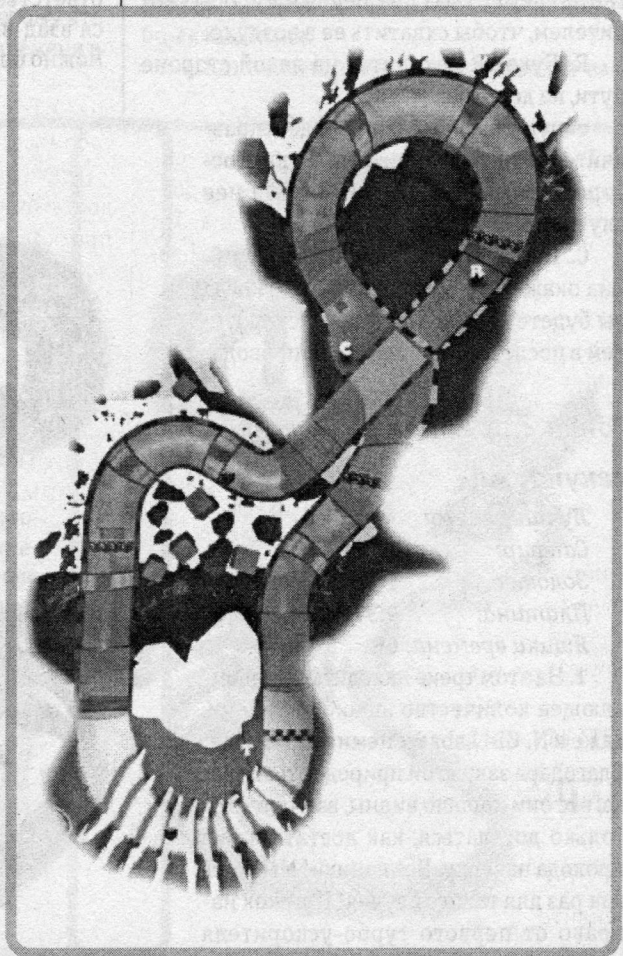
Поединок с боссом-потрошителем

Чтобы получить преимущество, используйте ракеты. Будет лучше, если вы станете выпускать их по несколько штук подряд.

1. После того, как вы получи-

те 4 приза на треках в зоне N. Sanity Beach, вам предстоит поединок с потрошителем Roo. Он бросает вам вызов, вы будете состязаться в скорости на треке его имени - туннеле Roo.

2. Вы уже были на этом треке, поэтому знаете его планировку. Отличие состоит в том, что теперь вы будете состязаться с потрошителем... и его тротилом. Он начнет гонку впереди вас, бросая по ходу гонки ящики с тротилом. Следуйте за ним, но не прямо позади него, а так, чтобы не налететь на ящики. Когда из ?-ящика вы возьмете оружие, то сможете несколько раз выстрелить в него. К со-



жалению, тротил будет вам сильно мешать.

3. Не старайтесь обогнать его вплоть до последнего круга. Используя турбо-скольжение и/или турбо-ускорение, вы добьетесь успеха. В конце концов, вы нанесете ему такие раны, которые позволят вам обогнать его и первым пересечь финишную черту.

4. Тут настанет время получить награду - первый ключ от склепа! Один есть, осталось заработать еще три. Теперь вы можете отправиться в другие зоны, или вернуться на предыдущие треки и поискать буквы СТ R или поучаствовать в гонке с премиальными секундами.

Каменный череп

(Чтобы получить доступ в эту зону, вам надо иметь один ключ от склепа)

Победив потрошителя Roo и получив ключ от склепа, вы сможете попасть в эту зону. Это первое из четырех испытаний, которое повстречается на вашем пути и за успешное прохождение которого вы получите фиолетовый знак. Задача проста - собрать 20 фиолетовых кристаллов, разбросанных по зоне, проехав по ним. В чем же подвох? У вас на все задание только 1 минута и 15 секунд!

Чтобы добраться до кристаллов, не забывайте использовать скольжение и прыжки. Если вы все будете делать правильно, кристаллы тоже дадут вам короткую вспышку скорости. Больше уверенности и не забывайте разбивать коробки, чтобы получить турбо-ускорители. И, наконец, сохраняйте движение! Если вы пропустили кристалл, лучше направляйтесь к следующему. Так как трек довольно мал, вам будет нетрудно подхватить пропущенный кристалл на следующем заходе.

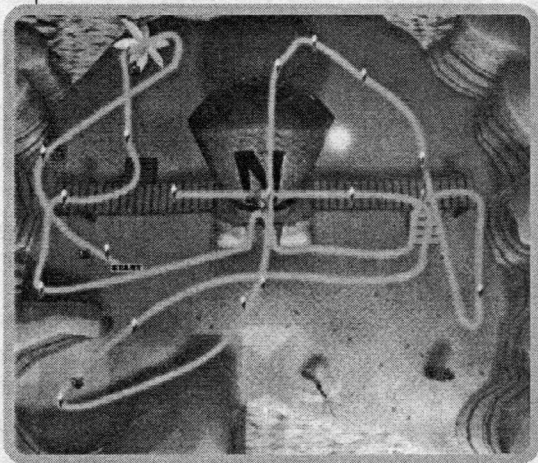
На рисунке изображен один из возможных путей. Разумеется, вы можете придумать свой собственный маршрут.

1. От старта следуйте по маршруту, указанному на карте. Возьмите кристалл, находящийся прямо перед вами, а потом поезжайте налево за тотемный столб. Обогните пальму, а затем возвращайтесь назад, поднимитесь на причал и поезжайте в его конец.

2. Возьмите кристалл за пирсом, потом поверните налево. Заберитесь по склону, используя турбо-ускорение. Подпрыгните, чтобы добраться до кристалла, висящего в воздухе. А потом соберите три кристалла на траве позади каменного черепа. Вернитесь обратно прямо через статую и отправляйтесь за кристаллом и ?-ящиком в тупике.

3. Следующий кристалл получить сложнее всего. Но если вы воспользуетесь турбо-ускорителем, то сможете допрыгнуть до него с вершины холма. После этого продолжайте двигаться направо и поднимитесь по пандусу на причал. Поверните налево и соберите оставшиеся камни.

4. Если за отведенное время вы успели собрать все 20 кристаллов, то будете награждены фиолетовым знаком. Соберите все 4 знака! А если не уложитесь во время, попробуйте выполнить задание еще раз. Изучите карту и не забывайте использовать прыжки и турбо-скольжение, чтобы сэкономить время.

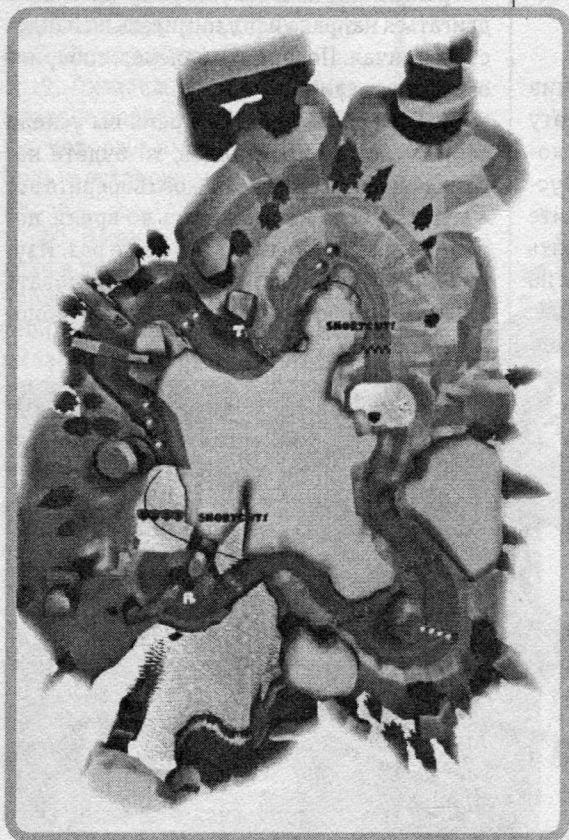


ЗОНА: GLACIER PARK (ЛЕДНИКОВЫЙ ПАРК)

Трек: Blizzard Bluff (Заснеженные скалы)

(Доступен на старте)

На этом ледяном треке есть два больших утеса, с которых можно прыгать. Коч-



ки и катящиеся валуны будут мешать вашему продвижению. Здесь также есть два коротких пути, хотя по одному из них очень трудно пройти. Опасайтесь ледяных озер — вы можете потерять сцепление с дорогой!

Гонка

1. Начните ускорение сразу же после старта и поверните налево на короткий путь. Если вы не будете использовать ускорение, застрянете в снегу. Короткий путь позволит вам срезать первый поворот.

2. Если вы не решитесь воспользоваться коротким путем, то в первом повороте можете попрактиковаться в турбо-скольжении. Вперед!

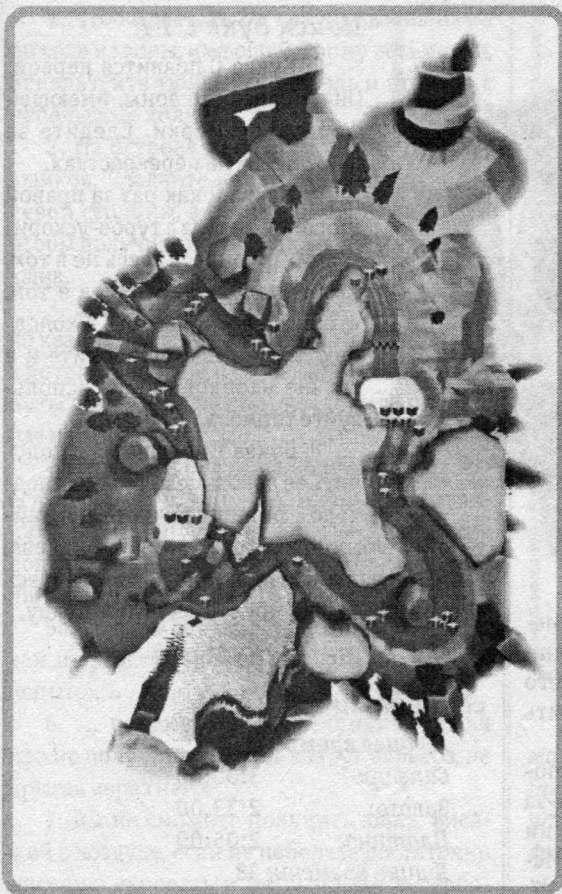
3. Когда вы прыгните со второй скалы, посмотрите на турбо-ускоритель и на большой валун впереди. Вам нужно решить, по какому пути идти. За то время, что вы доберетесь до него, он уже окажется на стороне, противоположной той, на которой вы его увидели.

4. Вы приближаетесь к еще одному месту, где можно срезать путь. Перепрыгнув через кочки и оказавшись у ледяного озера, вы сможете увидеть просвет в горах на левой стороне. Вы должны скользить туда, меняя скорость...

5. ... а потом должны перепрыгнуть через реку!

6. Хотя прыжок через реку дает вам небольшое преимущество, выполнить его так трудно, что, может быть, лучше просто проехать по мосту, используя турбо-ускорение.

7. На последних кочках вы должны принять решение, ускоряться ли вам за счет прыжков или турбо-ускорителей. Если вы прыгните слишком высоко, то упустите турбо-ускоритель.



Поиск букв C T R

Т. Букву Т вы увидите на правой стороне трека, когда доберетесь до скалы. Используйте скольжение, чтобы подобраться к букве, а то потеряете скорость, пробираясь по снегу. Наберите немного скорости, спрыгнув со скалы.

Р. Буква R находится прямо перед турбо-ускорителем. Главное здесь - правильно, не слишком широко, зайти в поворот.

С. Буква С находится на правой стороне ледяного озера, как раз перед финишной чертой. Будьте осторожны, не проскользните мимо нее, не сбейтесь с дороги!

Гонка с премиальными секундами

(Чтобы получить к ней доступ нужно завоевать 9 призов)

Лучшее время

Сапфир: 1:17:00

Золото: 1:08:00

Платина: 0:45:00

Ящики времени: 40

1. Большинство ящиков времени находятся на виду. А один из них спрятан на коротком пути неподалеку от стартовой линии. Со старта начните ускорение, а если не получится, возьмете этот ящик на следующем круге, когда ваша скорость будет больше, не то застрянете в снегу.

2. К сожалению, вы не сможете получить все ящики, дающие вам 10-ти секундную премию, если не освоите, как следует, прыжок через реку. Выполняйте турбо-скольжение по льду, а затем на высокой скорости прыгайте через реку.

3. Еще один ящик очень легко пропустить, он подвешен как раз у правого выхода со скрытого моста. Вам нужно скользить туда и подпрыгнуть, чтобы взять его.

Трек: Polar Pass (Полярное ущелье)

(Чтобы получить к нему доступ, надо завоевать 10 призов)

Это один из лучших треков - здесь много мест для прыжков, пересекающих дорогу тюленей, ледяное озеро и несколько предательских поворотов по краю воды. Разве вы видели где-нибудь еще замороженного медведя?

Поиск букв С Т R

С. Буква С появится первой. Она в середине зоны, имеющей форму восьмерки. Следите за движением на перекрестках.

Р. Буква R как раз за правой стороной склона с турбо-ускорителем. Трудность здесь не в том, чтобы получить букву, а в том, чтобы не соскользнуть в холодную воду. Резко поверните и в случае необходимости используйте тормоза.

Т. Буква Т последняя и получить ее довольно просто. На подходе к финишной черте, прыгайте вниз. Обычно вы поворачиваете налево, чтобы срезать угол, а теперь оставайтесь справа до тех пор, пока не схватите букву.

Гонка

1. Начав гонку, посмотрите на тюленя, пересекающего трек. Как и в случае с валунами, вам нужно решить, с какой стороны его обойти. Не забудьте по дороге захватить фруктовый ящик.

2. Впереди один из самых сложных поворотов в игре, еще более трудный из-за того, что остров не окружен ни стенами, ни какими-либо другими ограждениями. Используйте турбо-ускорение. Каждое следующее ускорение поможет вам выбрать правильное направление. Попрактиковавшись, вы научитесь обходить трудные места и доберетесь до турбо-ускорителя. В случае необходимости используйте тормоза.

3. Прыжок неподалеку от финишной черты не только придаст вам хорошее ускорение, но и позволит срезать последний угол, если вы резко свернете влево. Только постарайтесь приземлиться внизу на трек!

Гонка с премиальными секундами

Лучшее время

Сапфир:	3:00:00
Золото:	2:33:00
Платина:	2:05:00
Ящики времени:	38

1. Чтобы достать 2-х секундный ящик на выходе из зоны, имеющей форму восьмерки, используйте турбо-ускоритель и прыжок с небольшого холма.

2. На острове находится целая россыпь ящиков. Сделайте упреждающий прыжок с левой стороны, а потом вернитесь на трек, чтобы получить недоступный 3-х секундный ящик.

3. Как они любят размещать эти ящики по краям! Прыгните как можно ближе к краю, а потом проделайте то же самое, чтобы вернуться на трек. А затем повторите все еще раз на другой стороне.

4. Можно ли получить ящики, находящиеся на барьере? Конечно! Набрав достаточную скорость, прыгайте в том месте, где трек подходит к барьеру. Остерегайтесь тюленей! Ящик слева...

5. ... и ящик справа. Не беспокойтесь, если вам не удастся сделать прыжок в одной из попыток...

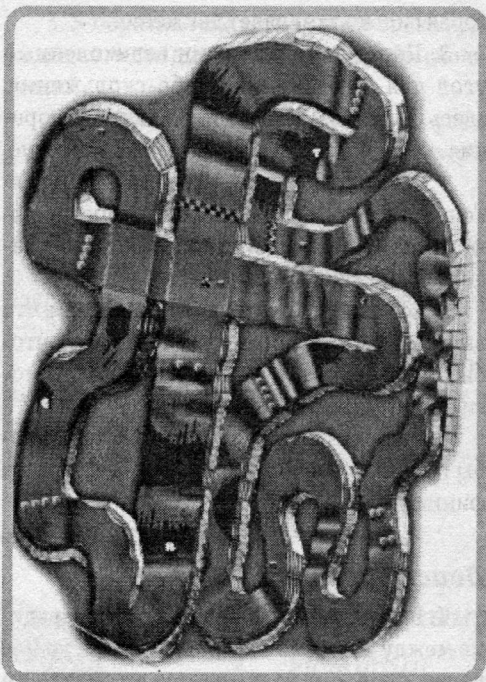
6. ... потому что 3-х секундный ящик можно получить, объехав вокруг барьера, не прыгая через него.

7. Вы не сможете получить ящик, висящий в воздухе, если не наберете достаточно высокую скорость и не выполните турбо-скольжение. Придется вам на втором круге двигаться побыстрее. И не забудьте, вы должны скользить к нему, а на вершине холма сделать прыжок.

Трек: Tiny Arena (Крошечная арена)

(Чтобы получить к нему доступ, вы должны выиграть 11 призов)

Этот трек и прост и сложен в одно и то же время. Он прост, потому что он со всех сторон окружен высокими стенами, и вы



можете не беспокоиться о том, что упадете с трека. А сложность заключается в том, что вам предстоит пробираться сквозь грязь и выполнять крутые повороты. Кочки и скольжение - ключ к успеху именно на этой трассе.

Совет: Попробуйте рассчитать по времени ваши приземления в зоне ухабов, так чтобы коснуться земли на тыльной стороне холма. Это поможет вам сэкономить драгоценные секунды.

Гонка

1. Выполнив ускорение на старте, вы можете подпрыгнуть и свернуть направо. Получите ускорение не только от прыжка, но и от турбо-скольжения.

2. Если вы не рассчитаете прыжок правильно по времени, то окажетесь в грязи, ко-

[crash team racing]

торая сильно замедляет движение.

3. Перед вами еще один великолепный угол для выполнения турбо-скольжения, здесь вы легко можете получить три ускорения.

4. А вот турбо-ускоритель за углом легко пропустить, если вы не будете осторожны. Постарайтесь двигаться так, чтобы задеть край ускорителя, а не стену.

5. Если вам это интересно, сообщаем, что вы не можете перепрыгнуть через мост, чтобы сократить путь к финишу. Поверьте, многие пробовали это сделать.

6. Используйте турбо-ускорители, чтобы не попасть в последнюю грязь на пути к финишу.

Поиск букв C T R

Т. Букву Т можно найти как раз посередине между двумя кочками. Добраться до нее легко, проблема заключается в том, что вы потеряете скорость, попав после этого в грязь.

С. Буква С на виду. Нет ничего проще, чем получить ее!

Р. Буква R висит в воздухе как раз перед последним набором турбо-ускорителей. Никаких проблем! Вы получили их всех!

Гонка с премиальными секундами

Лучшее время

Сапфир: 3:45:00

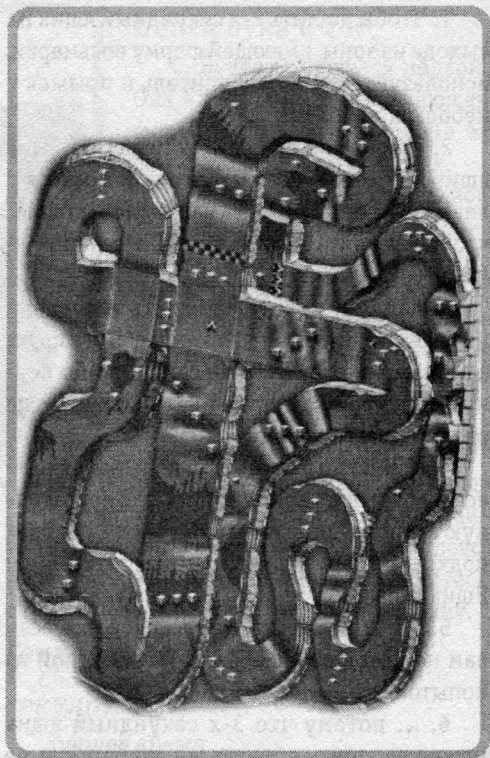
Золото: 3:22:00

Платина: 3:00:00

Ящики времени: 60

1. Так как трек представляет собой замкнутую со всех сторон арену, ящики спрятать просто негде. Советуем вам на первом круге собрать все ящики, что слева...

2. ... а все ящики справа подобрать на втором круге, оставив центральные (и про-



пущенные) ящики на последний круг.

3. Прыгая все время на кочках, вы можете пропустить ящик, находящийся между двумя кочками.

4. Некоторые ящики расположены таким образом, что вы можете собрать их всех за один раз. Как это удобно!

Трек: Dragon Mines (Копи Дракона)

На этом треке также не очень много места, и кое-где здесь довольно темно, поэтому смотрите внимательно! Здесь попадаются поезда и небольшие озера, которые, однако, недостаточно мелки, чтобы пересечь их прямо посередине.

Совет:

Если у вас есть маска, то вы можете использовать вагонетку, чтобы сократить путь.

Гонка

1. Увидев впереди ?-ящики, выполните скольжение. Собрав ящики, поберегите время, чтобы успеть проскользнуть обратно налево по краю воды.

2. Кстати о воде, с краю она достаточно мелкая, чтобы идти по ней вброд. А маска поможет вам избежать снижения скорости. Только не пытайтесь идти прямо через озеро — утонете!

3. S-образная область в конце трека подходящее место для выполнения турбо-скольжений.

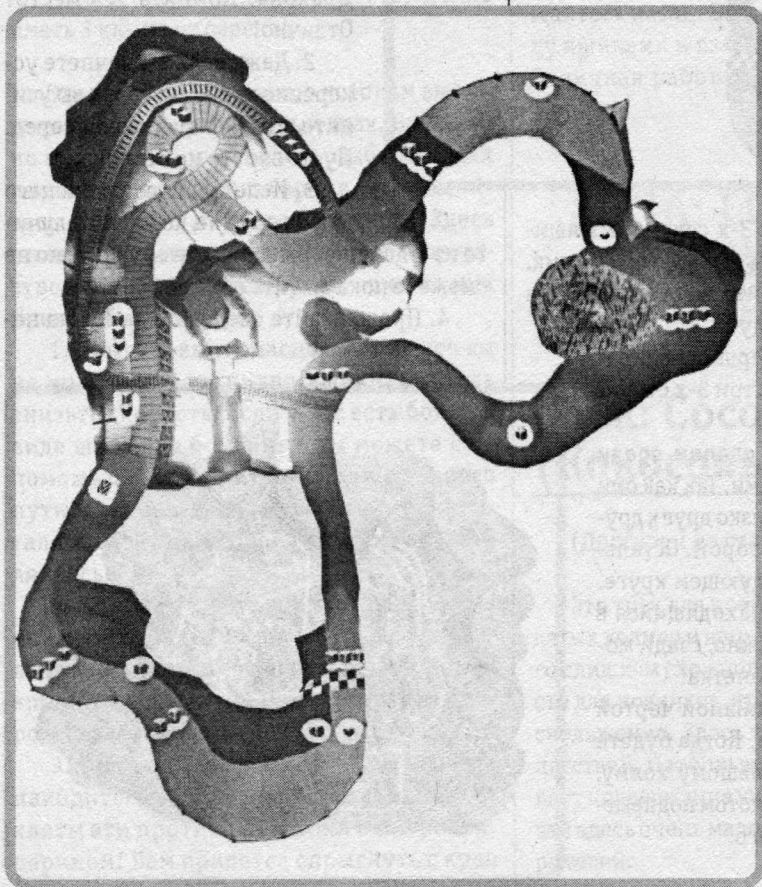
4. Если у вас есть маска или турбо-ускоритель, вы можете срезать путь через скалы к финишу, не потеряв скорость.

Поиск букв С Т R

С. Буква С расположена на краю первого озера. До нее можно легко добраться и не утонуть.

Т. Буква Т находится вне трека, на вершине спирали. Чтобы получить ее, вам придется поменять курс.

Р. Буква R на виду, между сваями. Как это просто!



Гонка с премиальными секундами

Лучшее время
Сапфир 1:20:00
Золото 1:02:00
Платина 0:43:00
Ящики времени: 39

1. Здесь есть замечательное место, где можно срезать путь, нужно только все точно рассчитать по времени. Подождите до тех пор, пока не увидите, что прямо перед вами проходит вагонетка, а потом следуйте за ней!

2. Внутри тун-

Поединок с боссом

Komodo Joe

Совет:

Пока вы готовитесь к атаке, старайтесь находиться или перед или позади опасной зоны (там куда летят и приземляются пакеты с тротилом).

1. Итак, получив призы на всех треках этой зоны, приготовьтесь к встрече с Komodo Joe. Поединок с ним пройдет в Копях Дракона. Помните это место? Отлично!

2. Даже если вы начнете ускорение прямо со старта, вы увидите, что Komodo ушел вперед. Пусть вас это не беспокоит.

3. Используйте против него любое оружие, которое получите из ?-ящиков. Вы нанесете ему вред, но не сможете пока выбить его с трека.

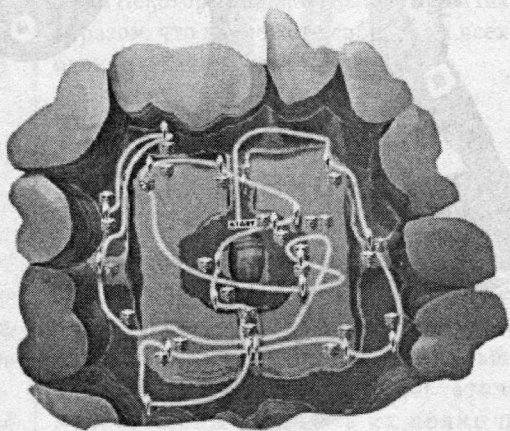
4. Продолжайте следовать за Джо на не-

неля вы найдете пару 3-х секундных ящиков. А с другой стороны есть еще один ящик. Хватайте его и прыгайте быстро назад на трек, а не то вас переедут.

3. Оказавшись на вершине спирали, прыгайте вниз, там три 3-х секундных ящика времени.

4. Вам предстоит слалом среди свай в погоне за ящиками. Так как они расположены очень близко друг к другу, хватайте каждый второй. Остальные подберете на следующем круге. Не пропустите ящик, находящийся в стороне слева. Осторожно, сзади может приближаться вагонетка!

5. Ящик перед финишной чертой достать сложнее всего. Когда будете приближаться к небольшому холму, начните скольжение, а потом подпрыгните, чтобы схватить его.



большом расстоянии. Остерегайтесь тротила и ящиков с нитроглицерином, которые он роняет на дорогу. Постарайтесь оставаться чуть правее или левее его кильватерной линии.

5. Если вы будете держаться вслед за ним и лупить по нему из оружия, то сможете обойти его на последнем круге. Поздравляю! Еще один ключ от склепа ваш!

ЗОНА: КАМЕНИСТАЯ ДОРОГА

(Чтобы получить доступ в эту зону, надо иметь 3 ключа от склепа)

Это второе испытание, в котором вы можете получить фиолетовый знак. Вам нужно собрать 20 кристаллов, разбросанных по зоне, за отведенное время. Остерегайтесь ящиков с нитроглицерином! Здесь можно насчитать бесчисленное количество возможных маршрутов, один из них приведен на рисунке.

1. Прыгать вниз опасно, потому что вы не можете видеть нитро-ящики. Сначала снизьте скорость. Если у вас есть бомба в виде шара для боулинга, вы можете с ее помощью снести нитро-ящики со своего пути. А если ее у вас нет, возьмите кристалл и, осторожно обогнув ящик, отправляйтесь к мосту.

2. На мосту будьте внимательны. Вы не можете их видеть, но впереди вас ждет целая россыпь нитро-ящиков. Возьмите один кристалл наверху на мосту, а потом осторожно поезжайте к следующему слева.

3. Пройдя половину пути, вы все еще находитесь в опасности. Да будут прокляты эти противные ящики с нитроглицерином! Вам придется спрыгнуть с края

откоса, чтобы получить один из кристаллов, прежде чем свернуть налево под мост.

4. Склон на другой стороне тоже представлен ящиками. Вам придется решить, какой кристалл взять первым, тот, что с краю, или тот, что посередине. Не забудьте, одно неверное движение и вы взлетите на воздух! Вы можете сделать это!

5. Осталось всего две штуки! Если вы запрыгните наверх на откос, чтобы взять там кристалл, вам будет трудно добраться до следующего, окруженного нитроящиками. Вместо этого, отправляйтесь сначала за дальним кристаллом, а потом, выполнив U-образный поворот, возвращайтесь назад. Вы сможете проехать между ящиками и взять последний кристалл. Отличная работа! Это был трудный уровень!

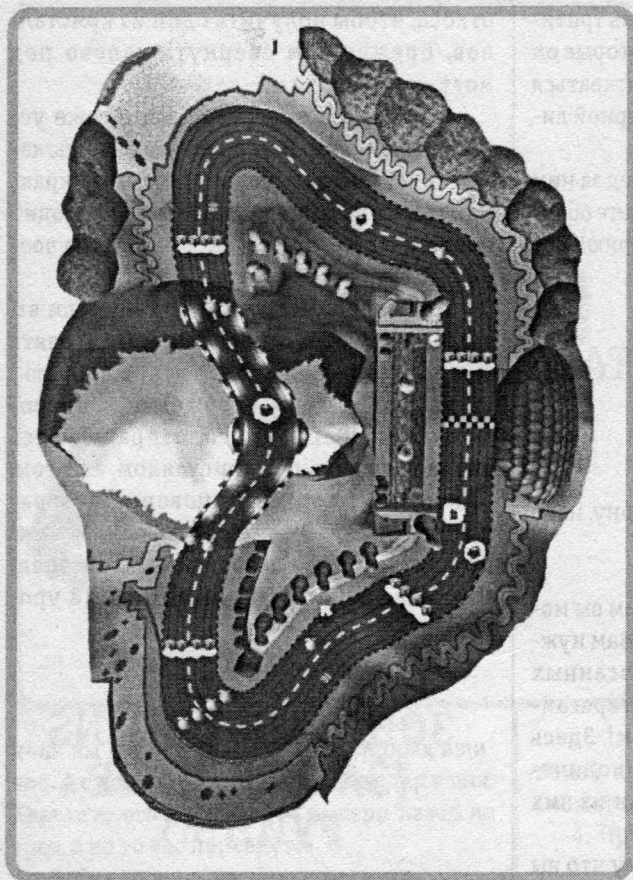
ЗОНА: LOST RUINS (ЗАТЕРЯННЫЕ РУИНЫ)

Трек: Coco Park (Кокосовый парк)

(Доступен на старте)

Это трек для новичков. Он состоит из покатых холмов и широких поворотов — ничего слишком сложного. Это превосходное место для новичков, чтобы тренировать турбо-скольжение. Здесь также нет никаких препятствий. Наибольшую сложность представляет поддержание высокой скорости, потому что здесь очень мало прыжков и турбо-ускорителей.

[crash team racing]



Гонка

1. Левый поворот в сторону турбо-ускорителя перед входом в туннель — отличное место для выполнения турбо-скольжения. Вы можете осуществить здесь три ускорения, перед тем как подпрыгнуть и заскользить в другом направлении.

2. Не пропустите фруктовый ящик внутри туннеля! Не забудьте, вам нужно 10 фруктов, чтобы зарядить ваше оружие.

3. На выходе из крутого поворота находится турбо-ускоритель, его легко можно пропустить. Не забывайте пользоваться им на каждом круге!

Поиск букв С Т R

С. Буква С находится прямо в стартовой зоне с левой стороны. Если вы начинаете гонку на дальней правой стороне трека, вы можете врезаться в ваших противников и потерять время, если попытаетесь пересечь дорогу и взять ее. Лучше подождите до следующего круга. А если вы уже находитесь слева, сверните на траву, подхватите ее и быстро возвращайтесь обратно на трек.

Т. Буква Т находится на выходе из туннеля справа. Заверачивая за угол внутри туннеля, постарайтесь держаться правой стороны, чтобы вам было удобно подхватить ее.

Р. Букву R можно получить, прыгнув с левой стороны холма,

находящегося перед последней частью трека. Двигаясь справа, используйте турбо-ускоритель, чтобы пересечь холм

и не застрять в траве.

Гонка с премиальными секундами

Лучшее время

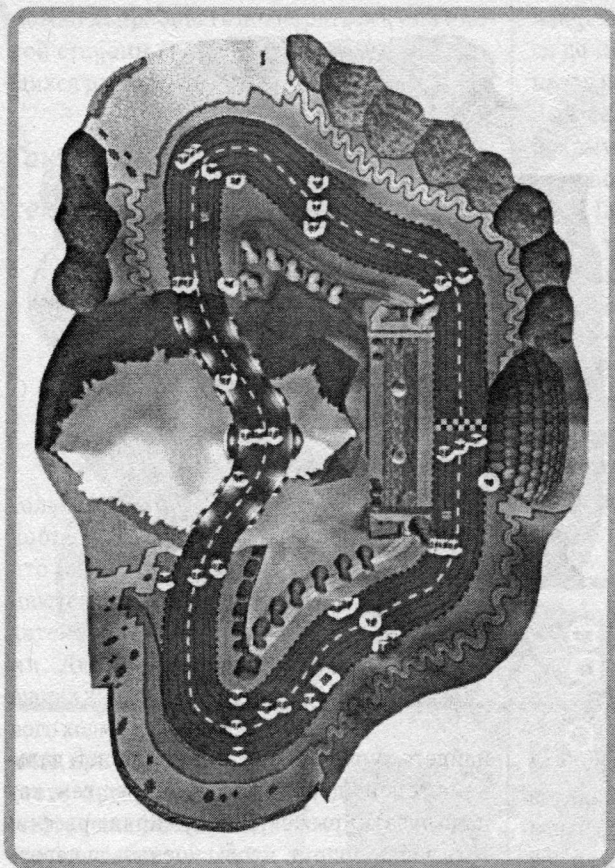
Сапфир 1:35:00

Золото 1:12:00

Платина 0:49:00

Ящики времени: 40

1. Большинство ящиков времени расположены равномерно группами по три штуки, поэтому, чтобы заполучить их, удобно дей-



ва на выходе из туннеля. Не позабудьте о нем!

4. Есть еще два комплекта ящиков, до которых, в общем-то, трудно добраться. Один комплект находится на правом склоне последнего холма. Используйте турбо-ускоритель, чтобы повысить скорость, затем прыгайте на вершину холма, поверните слегка налево, чтобы оказаться возле них.

5. Другой комплект малодоступных ящиков находится напротив первого. И снова вам придется повысить скорость с помощью турбо-ускорителя. На этот раз отправляйтесь на левую сторону дороги. Заезжайте слегка на траву, так чтобы оказаться немного повыше на холме перед прыжком. Хотя кажется, что этих ящиков вам не достать, небольшой прыжок решит дело.

6. Еще один ящик недалеко от финиша не трудно получить, если вам удастся разглядеть его с правой стороны от трека в тени.

ствовать следующим образом. На первом круге собрать все ящики на левой стороне, на втором круге собрать те, что справа, а на последнем собрать те, что в центре (и все пропущенные).

Один 3-х секунднй ящик находится в стороне от дороги

недалеко от стартовой линии. Не пропустите его!

2. Один из ящиков находится слева перед входом в туннель. Вам придется резко свернуть вправо, чтобы не врезаться в стену позади него.

3. Еще один 3-х секунднй ящик находится в стороне от проторенной дороги, спра-

Трек: Рару's Pyramid (Пирамида Рару)

(Чтобы получить доступ к этому треку, надо завоевать 6 призов)

Это один из самых замечательных треков. Мало того, что здесь есть плотоядные растения, так еще большая часть его поднимается вверх, а по бокам нет никаких ограждений. Здесь есть три коротких пути на любой вкус, от трудного до безумно трудного, можете воспользоваться ими на свой страх и

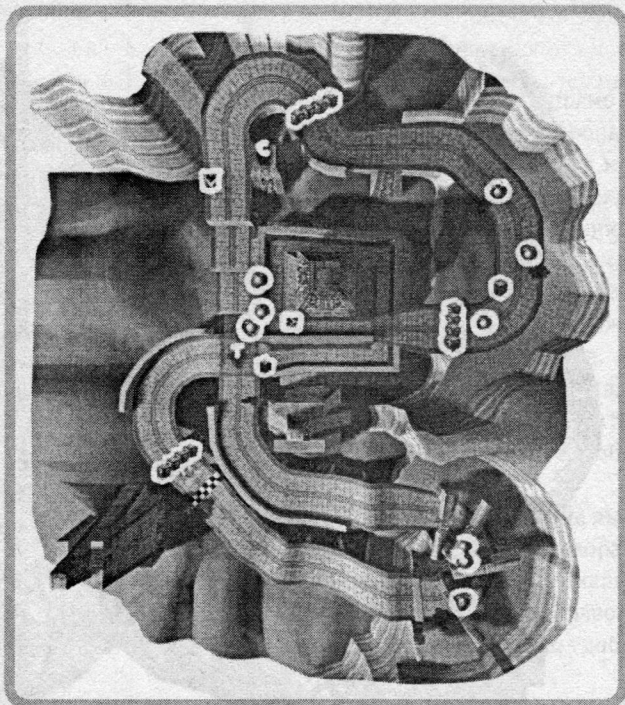
[crash team racing]

риск. И остерегайтесь плотоядных растений! Изучите получше этот трек, вам придется вернуться сюда, чтобы побороться за Кубки Фиолетового и Красного Драгоценных Камней.

Гонка

1. Не бойтесь использовать турбо-ускорение, чтобы забраться на пирамиду. Хотя углы острые, а дорога узкая, выбрав верный угол, вы сможете добраться до самой вершины.

2. Не пересекайте дорогу прямо перед чавкающими растениями, не то закончите свой путь в качестве их ленча! Кроме трех есть еще одно на шпильке в финальной части трека.



Поиск букв C T R

С. Эта буква С одна из тех, что труднее всего получить в этой игре. Она находится на вершине пирамиды, на внутренней части трека. Ее хорошо видно, но добраться до нее с помощью обычного прыжка невозможно. Вам придется или выполнить перед прыжком турбо-скольжение (это сложный маневр), или воспользоваться маской или турбо-ускорителем. Возможно, вам придется начинать гонку несколько раз, прежде чем вы получите необходимый вам турбо-ускоритель, потому что они располагаются вокруг случайным образом.

Когда он у вас будет, активизируйте его и прыгайте с края дороги к букве. Получив букву, прыгайте налево, чтобы приземлиться обратно на трек.

Т. Добраться до буквы Т не так трудно, но тоже нелегко. После широкого левого поворота, на котором расположена буква С, вы

найдете турбо-ускоритель на правой дальней стороне дороги как раз перед тем, как надо делать прыжок. Вам нужно так рассчитать ваш маршрут, чтобы коснуться левого нижнего угла ускорителя. Получив турбо-ускорение, отправляйтесь в левый угол делать прыжок. У вас будет не очень много времени, чтобы занять позицию перед тем, как вы должны будете перепрыгнуть угол и приземлиться на соседней платформе.

Сделав, наконец, это, вы найдете пару фруктов. Теперь вам осталось только подпрыгнуть и зависнуть в воздухе, чтобы добраться до буквы Т на краю платформы. Продолжайте двигаться вниз, обратно на трек.

Р. Букву R получить проще всего. Она находится на правой

стороне шпильки, как раз перед финишной прямой. Возможно, вам придется пользоваться тормозами, чтобы получить ее. Еще

можно попробовать подобраться к ней с левой стороны (только остерегайтесь кусающихся растений).

Гонка с премиальными секундами

Лучшее время

Сапфир 1:34:00

Золото 1:09:00

Платина 0:42:00

Ящики времени: 48

1. Это одна из самых трудных гонок. И не только потому, что до многих ящиков трудно добраться. А потому, что многие зоны охраняются пожарающими автомобилями растениями. Два 1-секундных ящика на вершине первого холма можно получить при помощи простого прыжка. Не ломайте пока голову над тем, как добраться до 3-х секундного ящика, мы подойдем к нему позднее с другого угла.

2. Чтобы получить находящийся внутри 2-х секундный ящик, нужно выполнить резкий поворот или скольжение. Кстати, вы заметили 3-х секундные ящики, висящие в воздухе. Мы доберемся до них с вершины пирамиды.

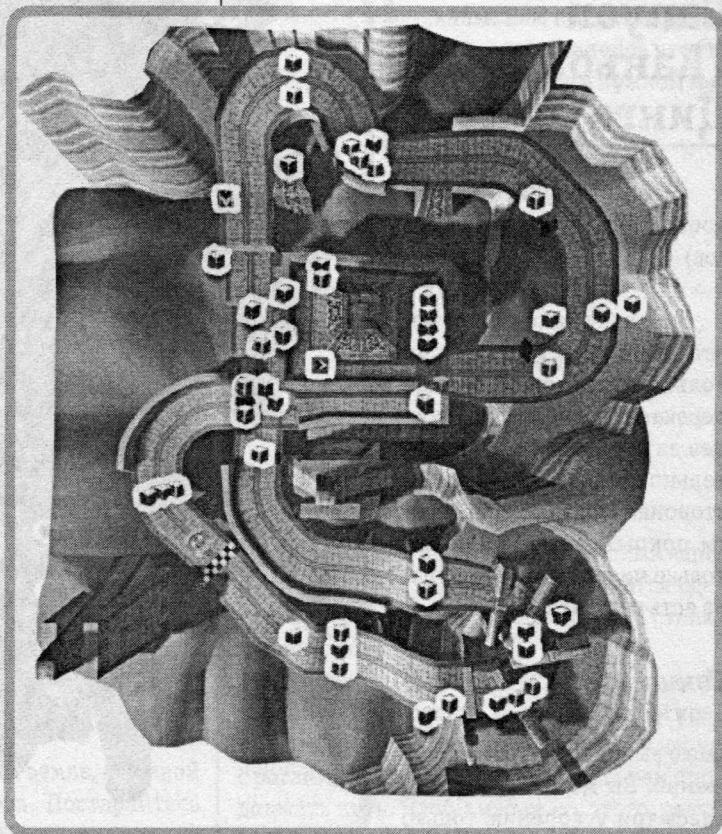
3. Вот они! Нам предстоит выполнить резкий поворот налево

и перепрыгнуть через край, чтобы добраться до них. Правда, нам придется вернуться назад на вершину пирамиды, но заработанных 12-ти секунд должно хватить, чтобы покрыть все издержки. Кроме того, вы же хотели получить все коробки, не так ли?

4. Придется вам на мгновение заехать на траву, чтобы подцепить следующий ящик. К счастью, вы сможете вернуться обратно на трек безо всяких хлопот. Еще один ящик вы найдете в траве на другой стороне дороги.

5. Если вы думали, что трудно было достать букву С, попробуйте теперь добраться до следующего ящика, используя скольжение вместо турбо-ускорения. Ну, как?

6. Не забудьте про ящики, находящие-



ся на уступе! Подойдите к турбо-ускорителю слева и отправляйтесь на левый край трека. Перепрыгните через щель, чтобы получить два ящика, а потом спрыгните вниз в самом конце, чтобы заполучить еще один 3-х секундный ящик, который вы видели в самом начале гонки. Вам было обещано, что вы его получите позднее!

7. Подцепив ящик в стороне от трека, круто поверните и прыгайте налево, чтобы добраться до следующих двух.

8. Не забудьте про 3-х секундный ящик, приткнувшийся позади опоры на последнем повороте.

Трек: Dingo Canyon (Каньон Динго)

(Чтобы получить к нему доступ, надо выиграть 7 призов)

Этот трек напоминает нечто из комикса. Здесь есть не только препятствия в виде перекатывающихся броненосцев, за которыми надо внимательно следить, и кактусы по сторонам дороги. Часть дороги покрыта водой (или это только мираж?), а в конце трека есть гигантская скала.

Гонка

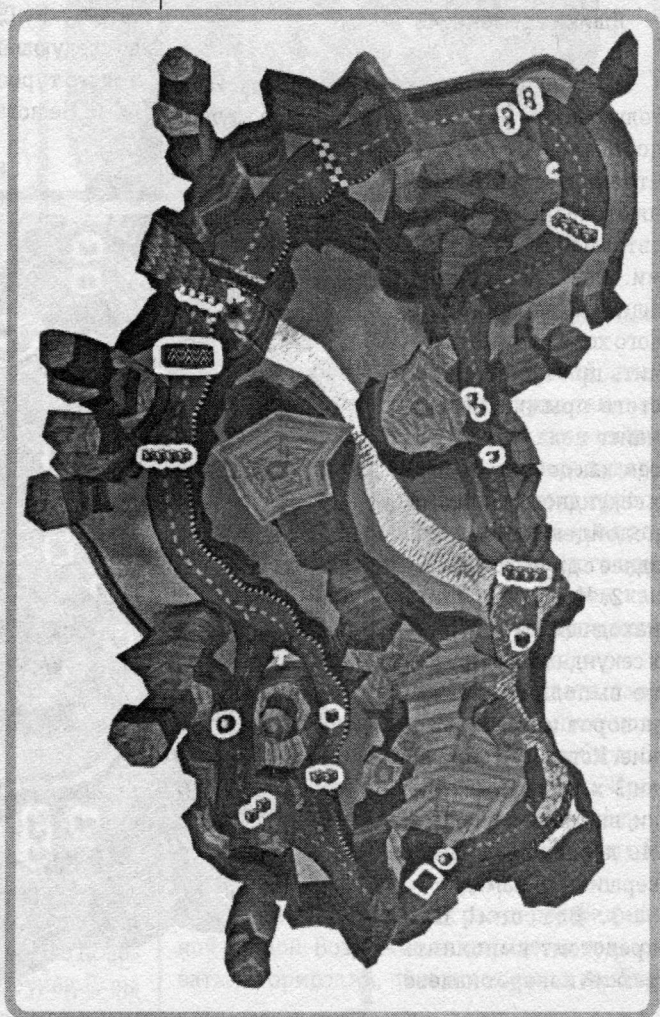
1. На первом повороте хорошо выполнять турбо-скольжение. Вы можете получить здесь три ускорения, только

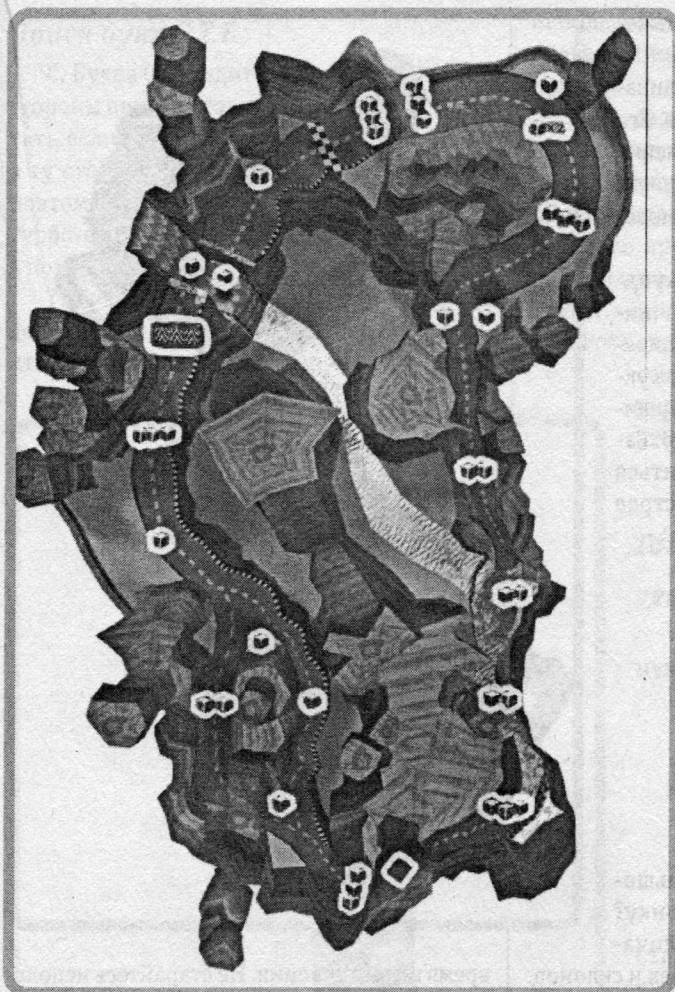
избегайте этих ужасных броненосцев!

2. Холмы здесь не очень крутые, но спрыгнув с них. Можно получить ускорение.

3. Под водой есть небольшой трамплин, прыгнув с которого можно получить ускорение.

4. Если на крутом повороте вы захотите выполнить турбо-скольжение, приготовьтесь резко повернуть обратно налево, чтобы не пропустить турбо-ускоритель внутри туннеля.





выполнить турбо-скольжение, а то потеряете скорость на грунте, пытаетесь добраться до буквы.

Т. Букву Т можно получить, выбрав правую дорожку на развилке. В том месте, где дорожки сходятся, резко поверните влево, используя тормоза, и хватайте букву.

Р. Буква R висит высоко в воздухе, слева от того места, где вы

делаете последний прыжок перед финишем. Приблизьтесь к турбо-ускорителям с левой стороны, а потом прыгайте с самого края скалы. Вам придется резко повернуть налево, чтобы приземлиться в нужном месте.

Гонка с премиальными секундами

Лучшее время
Сапфир 1:25:00
Золото 1:09:00

Платина 0:53:00
Ящики времени: 38

5. На развилке все равно, какую дорогу выбрать, лишь бы избежать столкновения с парой броненосцев.

6. Прыгнув на финише со склона, на котором есть турбо-ускоритель, можно существенно увеличить скорость при приземлении.

Поиск букв C T R

С. Буква С находится на земле, с правой стороны первого поворота. Постарайтесь

1. И снова вы найдете 3-х секундный ящик в стороне от дороги, и снова придется сделать крутой поворот, чтобы избежать столкновения со скалами.

2. Когда вы приблизитесь к развилке, не торопитесь брать ящик, расположенный прямо перед вами. Позади него находится череп с рогами, который может помешать вам продолжать путь. Чтобы избежать этого, резко

поверните или выполните скольжение.

3. Там, где дорожки снова сливаются, находится еще один ящик. Его легче получить, если вы выбрали правый путь. Вы должны резко повернуть влево и схватить его, чтобы не потерять скорость.

4. Чтобы заполучить 3-х секундный ящик, висящий в воздухе, начните с левой стороны турбо-ускорителя и отправляйтесь в правый угол уклона, потом подпрыгните и держитесь, пока не доберетесь до него. Самое сложное — это приземлиться после прыжка. Как можно быстрее поверните обратно налево.

Трек: Tiger Temple (Храм Тигра)

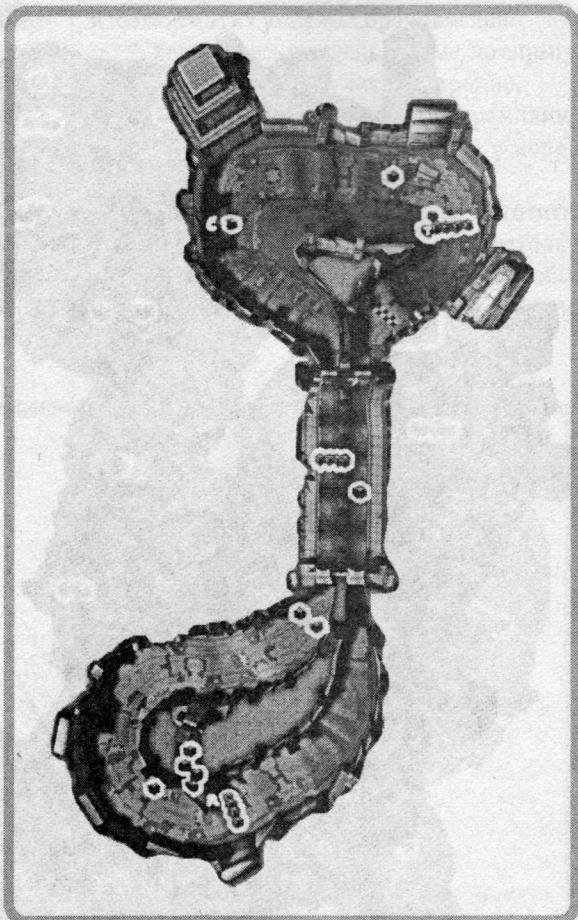
(Доступен на старте)

Мы ведь не позволим небольшому дождю испортить нашу гонку? Этот трек в виде восьмерки отличается большим количеством кочек и склонов, с которых можно прыгать, на нем есть статуи, плюющиеся огнем, что увеличивает опасность, а также премиленький скрытый короткий путь.

Гонка

1. На этом треке хватает места для выполнения турбо-скольжения в поворотах. Единственная проблема заключается в том, что скольжение нужно точно рассчитать, если вы хотите использовать откосы для получения ускорения.

2. На кочках можно выполнять отличные прыжки, нужно только правильно определить



время их выполнения. Не старайтесь использовать каждую из них. Лучше две больших, чем четыре маленьких.

3. Секретным проходом можно воспользоваться, если у вас есть метательное оружие или маска. Так как они появляются случайным образом, у вас просто может не оказаться такого шанса. Кстати, проход на каждом круге снова закрывается.

4. Прыгая по последним кочкам, не пренебрегайте турбо-ускорителем, который притаился на правой стороне трека у входа в последний туннель.

Поиск букв C T R

С. Буква С находится над травой с левой стороны первого холма. Ее можно и не заметить, если только не посмотреть специально в ту сторону. Трава снизит вашу скорость, поэтому используйте турбо-ускорение или турбо-скольжение, чтобы добраться до нее, а потом быстро вернуться на трек.

Т. Буква Т как раз за склоном, но у вас должна быть достаточно высокая скорость, чтобы вы смогли до нее допрыгнуть. Снова

используйте турбо-ускорение или турбо-скольжение, чтобы обеспечить хороший прыжок.

Р. Когда вы посмотрите на букву R снизу, вам покажется, что ее

невозможно достать. Вам придется открыть секретный проход с помощью метательного оружия или маски. Получив их, цельтесь в «рот» на лице с левой стороны трека.

«Рот» отделится, открыв внутри несколько фруктовых ящиков. В конце коридора вам придется подпрыгнуть, чтобы схватить букву.

Хорошая работа!

Гонка с премиальными секундами

(Чтобы получить к ней доступ, нужно выиграть 3 приза)

Лучшее время

Сапфир 1:33:00

Золото 1:05:00

Платина 0:37:00 (!)

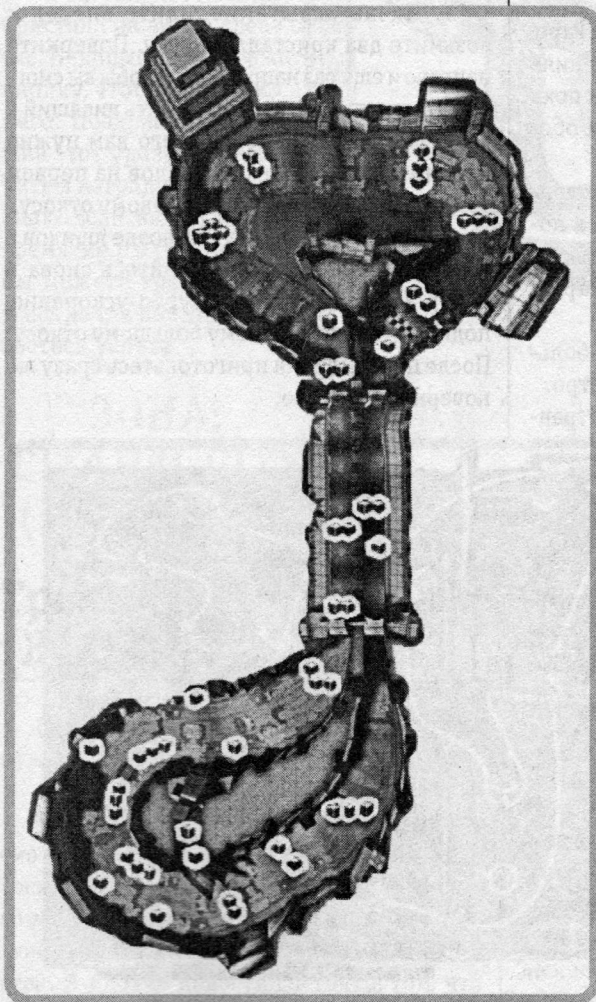
Ящики времени: 52

1. После ускорения от линии старта прихватите один из двух ящиков времени, другой возьмете на следующем круге.

2. А из следующих четырех сначала возьмите те два, что в центре, остальные — на оставшихся двух кругах.

3. В туннеле не забудьте о статуях, стреляющих огнем.

4. В этой гонке секретный проход уже открыт. Лучше воспользоваться им только один раз, чтобы не упустить ящики, на той части трека, которую он срезает.



5. На одном из кругов вам придется пропустить турбо-ускоритель, чтобы подобрать 2-х секундный ящик вдали справа. Но вы будете вознаграждены, выбрав этот маршрут, потому что за трамплином скрыт 3-х секундный ящик.

6. На последнем повороте легко можно проскочить мимо 3-х секундного ящика, если зайти в поворот слишком широко. Чтобы зацепить его, резко поверните направо.

Поединок с боссом Рари Рари

Совет:

Чтобы получить преимущество над Рари, держитесь подальше от «зоны поражения» (области, куда падают его чаши), до тех пока не сможете стрелять в него, а затем и обогнать.

1. Заработав призы на всех четырех гонках в этой зоне, вы, наконец, пришли к поединку с Рари Рари. Он будет состязаться с вами на своем домашнем треке Рари's Pyramid.

2. Кто бы мог подумать, что такое большое создание может двигаться так быстро.

3. Скоро он начнет бросать назад отравленные чаши. Старайтесь держаться поближе к нему, но в стороне от чаш!

4. Если вам удастся собрать оружие и не отстать от него, вы в конце концов сможете нанести ему серьезные раны и постепенно обогнать его.

5. И что же мы получим за победу? Ну конечно, еще один ключ от склепа!

6. Теперь, когда у нас три ключа, мы можем открыть дверь в зону Glacier Park!

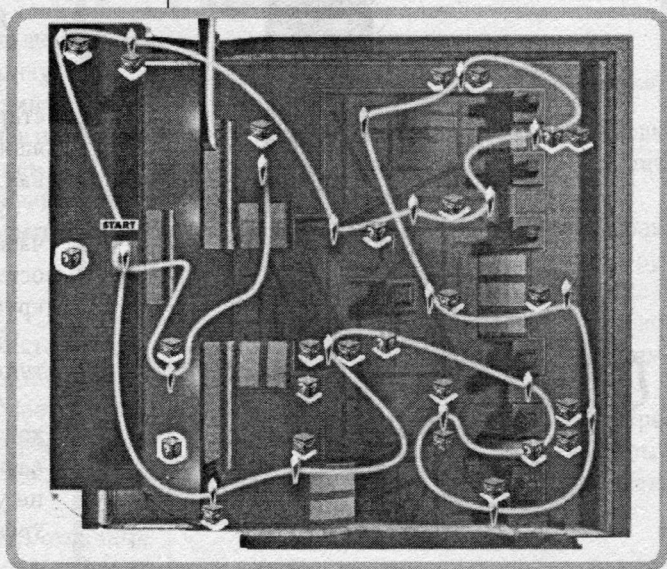
(Неистовство в развалинах)

(Чтобы получить сюда доступ нужно иметь два ключа от склепа)

Правила вы знаете — нужно собрать 20 фиолетовых кристаллов, до того как истечет отведенное время. На этой арене у нас в запасе 1 минута 25 секунд. Как всегда для выполнения задания можно выбрать различные маршруты. На рисунке приведен один из них.

1. Начав испытание, идите вперед и возьмите два кристалла в углу. Поверните направо и еще раз направо, так чтобы вы смогли спрыгнуть с угла и подхватить висящий в воздухе кристалл. После этого вам нужно получить несколько кристаллов на первом этаже, а потом подняться по левому откосу.

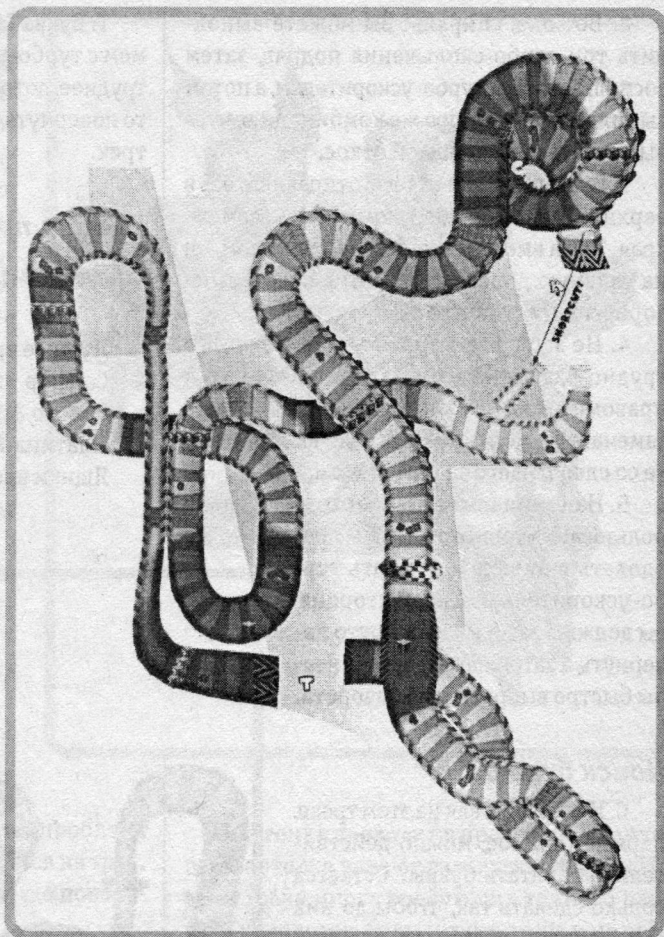
2. Прихватив кристаллы возле ящиков с тротилом наверху, отправляйтесь снова в центр, а потом, используя турбо-ускорение, поднимитесь по среднему большому откосу. После приземления приготовьтесь сразу же повернуть направо.



Rampage Ruins

3. Снова поднимитесь, теперь по правому откосу, затем спуститесь вниз, поверните налево, чтобы избежать столкновения с ящиком с тротилом. Поднимитесь наверх и, захватив два кристалла, поезжайте вдоль стены. А затем через брешь прыгайте вниз, повернитесь вокруг, чтобы взять еще один кристалл и покиньте эту зону.

4. Вы увидите последний кристалл на верху слева от вас. Подпрыгните и держите кнопку, чтобы добраться до него. Поздравляем! Завершив этот уровень, вы получите в награду Фиолетовый Знак. Если вы просрочили время, не расстраивайтесь. Вы можете тренироваться здесь до тех пор, пока не добьетесь успеха.



ЗОНА: CITADEL CITY (ЦИТАДЕЛЬ)

Трек: Hot Air Skyway (Жаркая эстакада)

(Чтобы получить доступ на этот трек, нужно выиграть 14 призов)

Тем из вас, кто боится высоты, лучше не смотреть вниз! Этот сумасшедший стеганный трек извивается между цеппелинами, летящими высоко в небе. Хорошие новости заключаются в том, на нем нет никаких опасностей. А плохие новости состоят в том, что

этот трек опасен сам по себе! И не только потому, что многим поворотам не хватает безопасных ограждений, но и потому, что вам придется выполнить на нем пару длинных прыжков и крутых поворотов. И пока не сделаете это, не возвращайтесь!

Гонка

1. Первая S-образная кривая — это подходящее место для выполнения серии турбо-скольжений, чтобы добраться до спирали.

[crash team racing]

2. Вот она, спираль! Вы можете выполнить три турбо-скольжения подряд, затем воспользоваться турбо-ускорителем, а потом выполнить еще такую же комбинацию, чтобы забраться на большой откос.

3. Оказавшись на откосе, отправляйтесь в верхний правый угол и прыгайте с самого края. Тогда вместо того, чтобы приземлиться на главную дорогу слева, вы окажетесь на коротком пути справа.

4. Не забудьте о турбо-ускорителе! Его трудно разглядеть, он находится близко к правому краю, но он поможет вам получить замечательное ускорение, если вы прыгните со следующего за ним откоса.

5. Напоминаем вам о необходимости использования тормозов. Чтобы преодолеть шпильку и поймать турбо-ускоритель на левой стороне, вы должны затормозить, круто повернуть, а затем нажать на газ, чтобы быстро выбраться из поворота.

Поиск букв С Т R

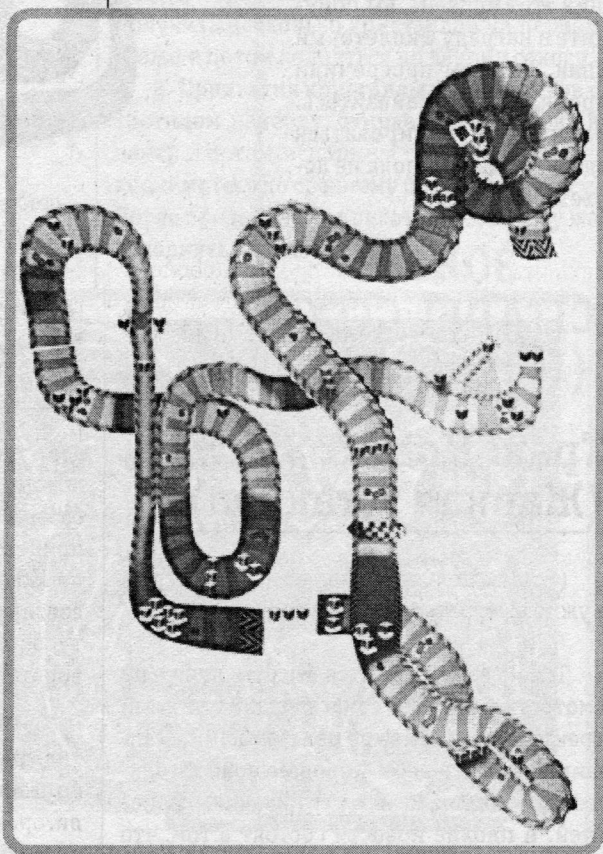
С. Интересно, как на этом треке, парящем в небе, можно действительно спрятать буквы? Остается только сделать так, чтобы до них было трудно добраться. Букву С легко упустить, если идти по внешней стороне большой спирали. Она, естественно, находится на внутренней. Вам придется или воспользоваться тормозами, или резко срезать угол, чтобы получить ее. Затем возвращайтесь на внешнюю сторону и не пропустите турбо-ускоритель, чтобы набрать скорость.

Р. Букву R можно получить, если прыгнуть с правого края турбо-ускорителя на подъеме. Прыгайте на самом верху и удерживайте кнопку, чтобы прыжок получился достаточно длинным.

Т. Буква Т также висит в воздухе за подъемом с турбо-ускорителем. До нее добраться труднее, потому что потом вам придется круто повернуть налево, чтобы приземлиться на трек.

Гонка с премиальными секундами

Лучшее время
Сапфир 3:05:00
Золото 2:34:00
Платина 2:02:00
Ящики времени: 56



1. Как и в случае с буквами, все ящики времени здесь на виду. Проблема в том, что лишь немногие из них расположены группами по три в ряд. Как всегда, попытайтесь получить хотя бы по одному ящику из группы на каждом круге. Хотя в некоторых местах на треке и можно повернуться вокруг, в большинстве зон просто невозможно вернуться назад.

2. В отличие от гонки здесь не нужно на каждом круге срезать маршрут. Чтобы получить ящики времени, нужно дважды пройти по левой стороне.

3. В тот единственный раз, когда вы пойдете коротким путем, поищите ящик времени у правого края, когда будете возвращаться на главную дорогу.

4. Чтобы получить еще три ящика, вам прыгнуть со склона.

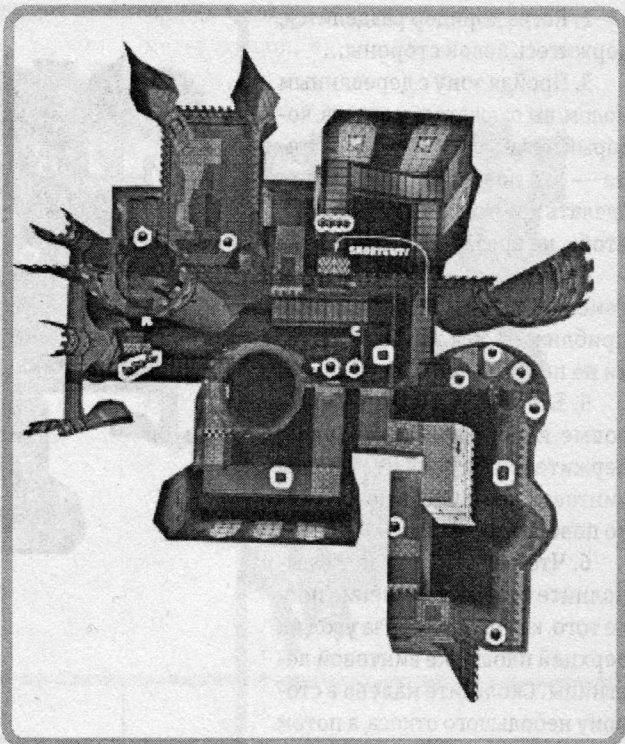
5. Получить ящики на краю наклонной поверхности просто, проблема заключается в том, чтобы вернуться на трек. Когда окажетесь возле ящика, резко поворачивайте в сторону трека.

6. Еще несколько ящиков выстроились в ряд за откосом с большим турбо-ускорителем. Когда приземлитесь, то увидите еще один с краю. Делайте ваш выбор!

7. Не заходите слишком широко в последнюю шпильку. Притормозите и круто поверните, чтобы добраться до турбо-ускорителя и не промахнуться мимо ящика.

Трек: Cortex Castle (Замок Кортеса)

(Чтобы получить доступ к этому треку, нужно выиграть 12 призов)



Эта гонка проходит в просторном замке, где с потолка падают гигантские пауки. На этом треке много требующих точного расчета поворотов, больших прыжков и не огороженных краев, так что будьте осторожны. Почти в самом конце пути можно найти удобный короткий путь.

Совет:

Там, где имеются повороты под 90 градусов, лучше всего перемещаться (используя турбо-скольжение) от внешней стороны поворота к внутренней стороне.

Гонка

1. Подходя к ящику с предметами, будьте осторожны. С потолка может упасть паук и безо всякой причины ударить вас.

2. Когда коридор разделится, держитесь левой стороны...

3. Пройдя зону с деревянным полом, вы окажетесь у откоса, который не видели. Стрелка на стене — это подсказка, вам нужно сделать крутой правый поворот, чтобы не врезаться в стену.

4. Над ящиками с фруктами висают два паука. Не стоит приближаться к ним, пока пауки не поднимутся наверх.

5. Если вам не нужны фруктовые ящики для «заправки», держитесь внутренней стороны винтовой лестницы, а потом резко поверните налево.

6. Чтобы сократить путь, выполните турбо-скольжение после того, как повернете за угол на верхней площадке винтовой лестницы. Скользите налево в сторону небольшого откоса, а потом прыгайте с его вершины.

7. Сехав с откоса, поверните налево, чтобы приземлиться на небольшую платформу, которая доставит вас наверх. Все!

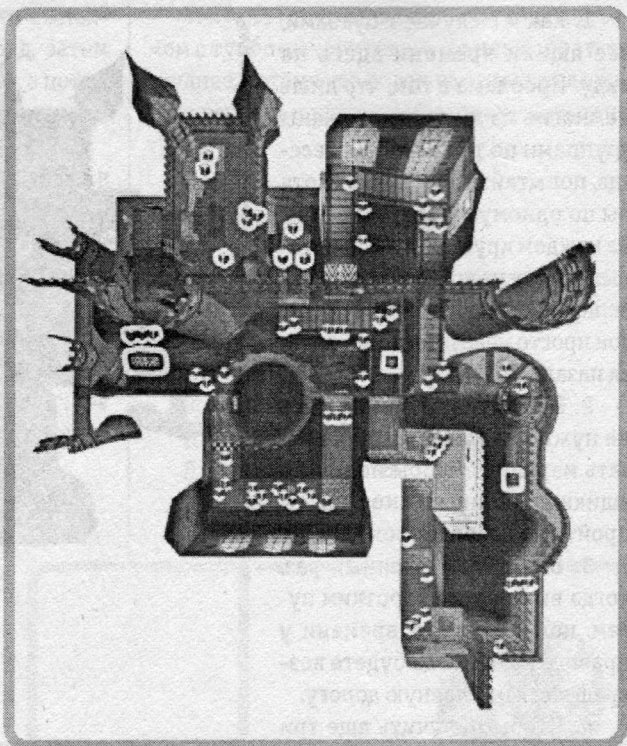
Поиск букв C T R

Р. Буква R появится вскоре после старта. Она на правой стороне от

разводного моста при входе в замок. Вам нужно сделать заход в первый поворот достаточно широким, чтобы совершить прыжок.

С. До буквы С добраться трудно. Вам придется совершить прыжок через край, срезав угол, и почти немедленно резко повернуть налево. Постарайтесь зацепить букву за левый край.

Т. Буква Т висит высоко в воздухе наравно от зоны последнего большого прыжка. При приземлении держитесь середины. Вы выиграли.



Гонка с премиальными секундами

Лучшее время

Сапфир 2:35:00

Золото 2:04:00

Платина 1:32:00

Ящики времени: 62

1. На этом уровне просто тьма ящиков. К счастью, большинство из них хорошо видно. К несчастью, природа трека такова, что если вы пропустите ящик, то не сможете вернуться за ним назад. Постарайтесь на каждом круге зацепить хотя бы один ящик из группы, если, конечно, вы хотите собрать их все. Подвесной мост не позволит вам вернуться назад.

2. Хотя обычно предпочтительнее на развилке выбирать левый путь, на сей раз придется хотя бы один раз повернуть направо, чтобы не пропустить ящик. Когда окажетесь наверху откоса, прыгайте.

3. Наверху, там, где дорожки снова смыкаются, находятся два ящика. Не упустите их.

4. Целая гроздь ящиков находится на самом краю. Не бойтесь воспользоваться тормозами, чтобы получить последний ящик на дальнем конце и не свалиться вниз.

5. Всегда полезно срезать углы.

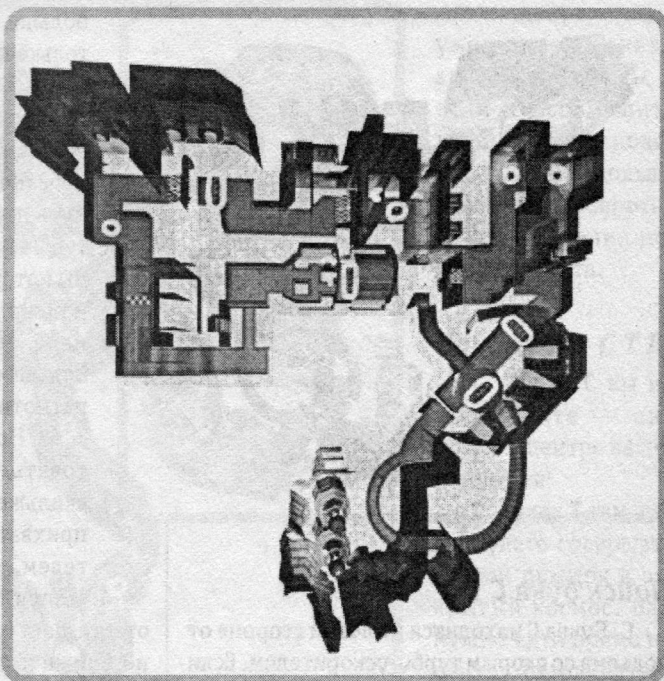
6. Перепрыгните через щель, чтобы зацепить 3-х секундный ящик. Если вы не можете выполнить прыжок, чтобы добраться до короткого пути, тогда просто поверните.

7. Множество ящиков находится в холле возле финишной черты. Совет все тот же: на каждом круге подбирайте ящики, находящиеся с одной стороны.

Трек: N. Gin Labs (Лаборатория)

(Чтобы получить к нему доступ, нужно выиграть 12 призов)

На этом треке много крутых поворотов, ям с кислотой, огромных перекатывающих бочек и замечательных мест для прыжков. Здесь даже есть турбо-туннель, который придаст вам отличное ускорение.



Гонка

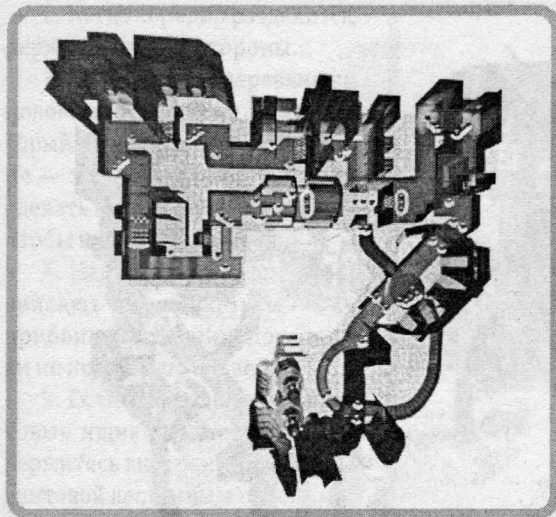
1. Зацепив первый фруктовый ящик, скользите к первому повороту и приготовьтесь разогнаться на уклоне.

2. Даже если вы только что разогнались в туннеле, у вас нет никаких причин отказываться от ускорения на следующем длинном повороте. Только помните, что справа нет ограждения!

3. Турбо-ускоритель выглядит замечательно, но остерегайтесь огромной катящейся бочки.

4. Конечно, можно срезать угол, выполнив хорошо рассчитанный прыжок, но в таком случае вы упустите фрукты и ящик с предметами.

5. В последний поворот всегда заходите как можно ближе к углу, чтобы сэкономить время.



Поиск букв С Т R

С. Буква С находится на левой стороне от подъема со вторым турбо-ускорителем. Если правильно рассчитать по времени прыжок (до самой последней секунды), у вас не будет проблем с приземлением на трек.

R. Буква R подвешена в дыре после следующего турбо-ускорителя.

Ее трудно пропустить.

T. Буква T находится на углу кислотной ямы. Вам нужно подойти к ней под углом, двигаясь с правой стороны трека. Конечно, потом надо сразу же повернуть обратно направо, чтобы не вылететь с трека.

Гонка с премиальными секундами

Лучшее время

Сапфир 2:15:00

Золото 1:34:00

Платина 0:53:00

Ящики времени: 70

1. Фактически на этом уровне ящиков

больше, чем где бы то ни было еще. Как только гонка начнется, камера покажет вам вид, открывающийся позади вашего автомобиля. Обратите внимание на эти ящики.

2. Конечно, на старте можно повернуть назад, пройдясь по ряду ящиков туда, а потом по другому ряду обратно. Вы потеряете несколько секунд на этот маневр, но зато выиграете, по крайней мере, 18 секунд (и вам не придется больше беспокоиться о том, чтобы забрать эти ящики позднее).

3. Но никто не запрещает вам стартовать, как обычно, т.е. выполнить скольжение в первом повороте, чтобы прихватить ящик перед турбо-ускорителем.

4. Получив три ящика, висящих позади откоса, постарайтесь приземлиться как можно ближе к правому углу, чтобы зацепить еще один 3-х секундный ящик.

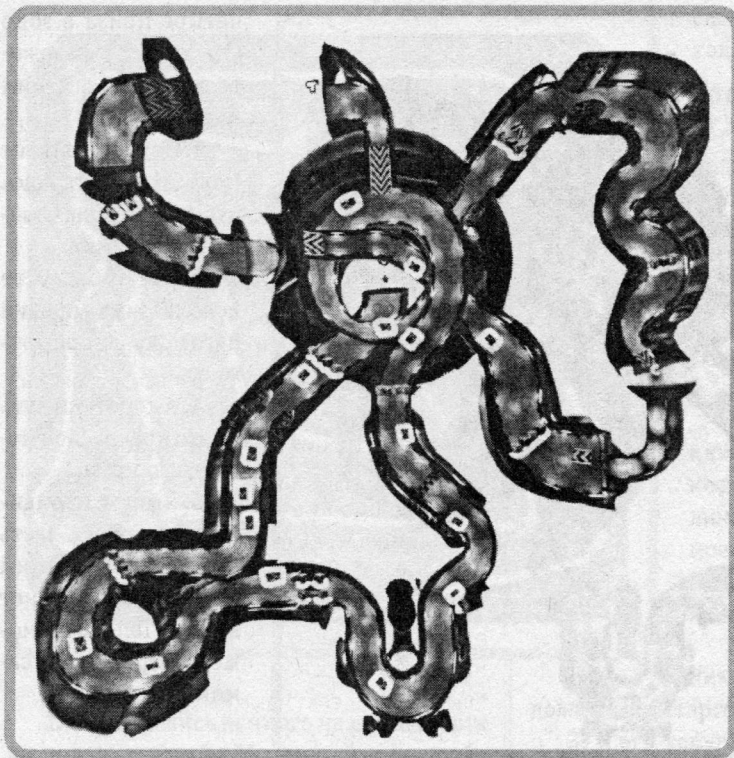
5. Еще один 2-х секундный ящик достать довольно сложно. Он расположился на краю. Постарайтесь задеть его левым боком, когда будете срезать угол.

6. Если вы еще не научились срезать углы, у вас есть прекрасная возможность попрактиковаться. Постарайтесь задеть левый бок ящика, стоящего на краю ямы, чтобы не упасть в кислоту.

Трек: Oxide Station (Оксидная станция)

(Чтобы получить доступ к этому треку, надо выиграть 15 призов)

Этот трек из тех, которые надо хорошо изучить. Он не только включен в Кубок Драгоценных Камней, но именно на нем вам предстоит встреча с самим Nitros Oxide. Здесь



место, где гравитация уменьшена. Ракеты здесь бесполезны, а если вы совершите прыжок, то ваш полет будет длиться дольше обычного и испортит вам приземление, можете поверить.

Поиск букв С Т R

С. Букву С вы не пропустите — она прямо в центре вашего прыжка!

Т. Буква Т там, где вы будете совершать второй прыжок в открытый космос. Вам нужно идти прямо по центру, оттолкнуться от края трамплина и в прыжке задеть букву.

Р. Букву R также трудно найти, поэтому к встрече с ней надо подготовиться. Во-первых, вы должны получить ускорение, используя все турбо-ускорители на пути вверх по склону. Держитесь в середине дороги. Навверху прыгайте и держите кнопку. Вы увидите букву, когда будете падать вниз.

нет никаких специальных препятствий, только гигантские прыжки через открытый космос!

Гонка

1. В первой открытой зоне располагается большая кривая, прямо-таки предназначенная для выполнения турбо-скольжения.

2. Не пропустите турбо-ускоритель, расположившийся под уступом, не прыгайте слишком высоко.

3. Когда будете прыгать первый раз с турбо-ускорителя, расположенного на трамплине, в космос, не забудьте повернуть направо, чтобы приземлиться на следующий турбо-ускоритель, расположенный на окаймляющей части трека.

4. Будьте внимательны, на треке есть

Гонка с премиальными секундами

Лучшее время

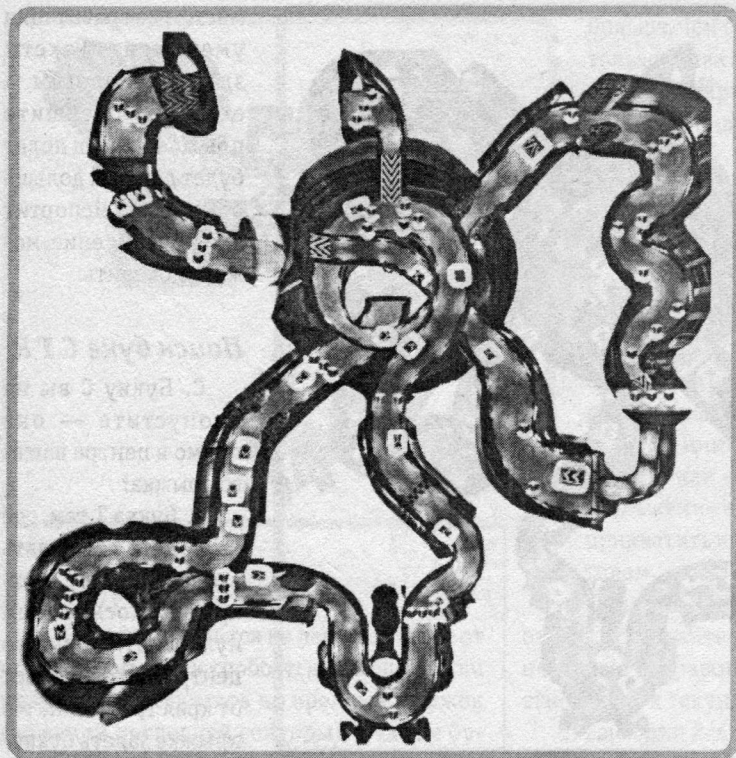
Сапфир 3:17:00

Золото 2:56:00

Платина 2:34:00

Ящики времени: 49

1. Один из ящиков замаскировался на фоне желтой двери.



четыре приза в зоне Citadel City, вы сможете встретиться с ним на этом треке.

2. Не отставайте от Полосатика, стараясь избежать столкновения с бомбами.

3. Не забывайте использовать против него полученное оружие.

4. А короткий путь — это прекрасное место для обгона!

5. Быстро пройдите оставшуюся часть пути, и последний ключ от склепа станет вашим. Теперь вы можете встретиться с самим Nitros Oxide!

Nitro Court

(Внутренний двор)

(Чтобы получить доступ в эту зону, вам надо иметь 4 ключа от склепа)

Это последнее из испытаний, где вы должны собрать фиолетовые кристаллы. На 20 штук вам отведено 2 минуты. Сначала соберем кристаллы, находящиеся на внешнем квадрате, потом те, что в квадрате поменьше, и так далее, пока не доберемся до центра.

Квадратная форма этого трека делает его слишком простым, поэтому каждый кристалл окружен ящиками с тротилом и нитроглицерином. К счастью, здесь вы также можете найти и ящики с бомбами в форме шаров для боулинга, которые помогут вам разделаться с помехами издалека. На рисунке приведен один из возможных маршрутов.

2. Так как на этом треке трудно вернуться назад, постарайтесь получать на каждом круге хотя бы по одному ящику из группы.

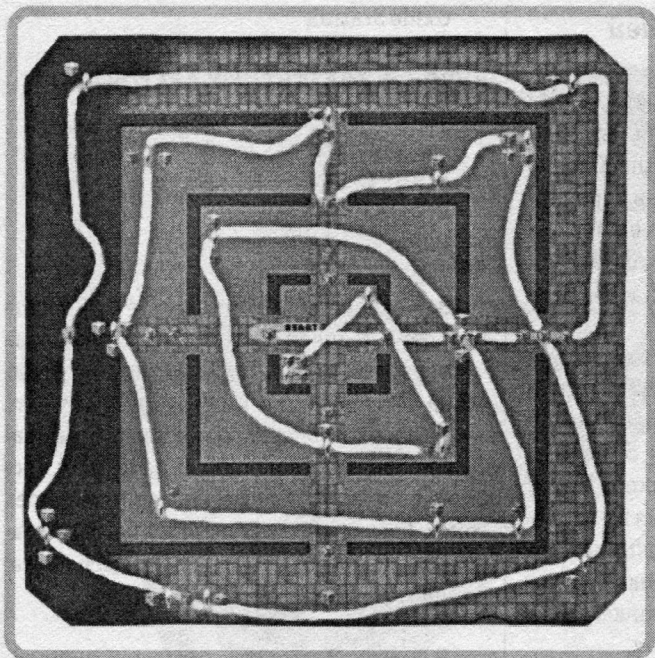
3. Прежде чем направиться к большому турбо-ускорителю, постарайтесь прихватить, по крайней мере, два из находящихся перед ним ящиков.

Поединок с Полосатым Potoroo

Совет:

В поворотах, старайтесь держаться ближе к внутренней стороне, потому что бомбы, которые бросает Полосатик, откатываются, по большей части, к внешней стороне.

1. Вы правильно догадались, это домашний трек Полосатика. Когда вы получите все



специальных трека возле прохода в зону N. Sanity Beach.

Совет:

Чтобы победить босса, используйте ракеты (и другое оружие). Они заставят его вращаться и замедлят его движение. Держитесь подальше от мин, которые он разбрасывает, и будьте на чеку, когда чаш станет слишком много.

1. Получив все четыре ключа, вы окажетесь перед космическим кораблем в Долине Драгоценных Камней. Но прежде чем войти туда, вам придется сразиться с Nitros'ом на треке Oxide Station.

2. На старте ваш противник сжульничает. Он не будет дожидаться стартовых зеленых огней.

3. К его услугам любое оружие — тротил, нитроглицерин, бомбы, чаши с ядом, и он не боится их использовать! Следуя за ним, остерегайтесь всего, что он бросает.

4. К счастью, вы тоже не безоружны.

5. После пары кругов вы нанесете ему достаточное число повреждений, чтобы обогнать его. Продолжайте оставлять тротил и нитроглицерин позади себя. Используйте турбо-ускорители.

6. Поздравляем! Вы показали этому мошеннику, что такое гонка, а заодно спасли планету.

7. Куда же вам отправиться теперь. Это зависит от вас. Если вы оказались здесь до того, как получили все премиальные секунды, знаки и разноцветные драгоценные камни, то отправляйтесь собирать их. И не возвращайтесь, пока не наберете 99%-100%! Если вы сделаете это, то познакомитесь с более интересной концовкой игры.

1. Откатившись немного назад на старте, вы получите бомбу. Используйте ее, чтобы подорвать ящики, мешающие вам добраться до кристаллов. Затем отправляйтесь к внешней части трека. Начнем снаружи, и постепенно будем приближаться к центру.

2. Собирайте бомбы и подрывайте ящики с тротилом и нитроглицерином, это быстрее лучше, чем лавировать между ними.

3. Это было не трудно, не так ли?

Поединок с Nitros Oxide

Эта зона необычна в том смысле, что почти все треки, до которых вы можете добраться отсюда, находятся где-то в другом месте. Здесь имеется три главных входа — к космическому кораблю (вы уже заметили эту большую зеленую штуку, не так ли?), дверь к гонкам на Кубок Драгоценных Камней и два

Кубки Драгоценных Камней

Сезам, откройся! Чтобы открыть дверь к пяти Кубкам Драгоценных камней, вы должны иметь всего два ключа от склепа. Однако вы не сможете принять участие в соревновании, если сначала не получите знаки. У вас должно быть четыре знака того же самого цвета, что и кубок, за который вы хотите побороться.

За исключением Кубка Фиолетового Драгоценного Камня, каждая кубковая гонка проходит на тех треках, где вы зарабатывали знаки, и вы соревнуетесь в ней со своими обычными противниками. В гонке за Кубок Фиолетового Драгоценного Камня вы соревнуетесь с боссами на их «домашних» треках. Ниже приведены списки треков, на которых вы должны участвовать в гонке, чтобы получить соответствующий кубок.

КУБОК КРАСНОГО ДРАГОЦЕННОГО КАМНЯ

Crash Cove
Mystery Caves
Blizzard Bluff
Pap'u's Pyramid

КУБОК ЗЕЛЕННОГО ДРАГОЦЕННОГО КАМНЯ

Roo's Tubes
Coco Park
Polar Pass
Cortex Castle

КУБОК СИНЕГО ДРАГОЦЕННОГО КАМНЯ

Tiger Temple
Sewer Speedway
Dragon Mines
N-Gin Labs

КУБОК ЖЕЛТОГО ДРАГОЦЕННОГО КАМНЯ

Dingo Canyon
Tiny Arena
Hot Air Skyway

Oxide Station

КУБОК ФИОЛЕТОВОГО ДРАГОЦЕННОГО КАМНЯ

Roo's Tubes
Pap'u's Pyramid
Dragon Mines
Oxide Station

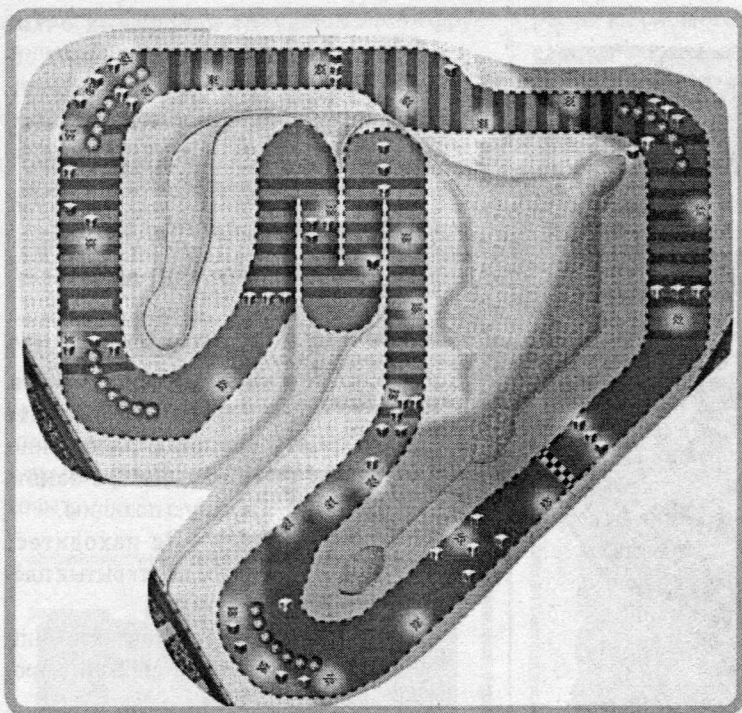
За первое место вы получите 9 очков, за второе — 6 очков, за третье — 3 очка, и за четвертое — 1 очко. Если вы закончите гонку на 5-м месте или ниже, то не получите никаких очков. Очевидно, что невозможно заканчивать гонку каждый раз на первом месте, но вы можете победить по сумме четырех гонок. Сделав это, вы получите в награду драгоценный камень соответствующего цвета. Соберите все пять камней.

В Долине Драгоценных камней расположены два уникальных трека — the Slide Coliseum и Turbo Track.

ЗОНА: GEMSTONE VALLEY (ДОЛИНА ДРАГОЦЕННЫХ КАМНЕЙ)

Трек: Turbo Track (Быстрый трек)

Это один из двух специальных треков, на котором проводятся гонки с премиальными секундами. Если вы еще не поняли из названия, он весь состоит из ускорений, получаемых за счет турбо-скольжения или бесчисленных турбо-ускорителей, разбросанных по треку. Здесь нет противников или препятствий, здесь также нет предательских



прыжков, но это не означает, что трек приятен во всех отношениях. Здесь имеется четыре утомительных барьера, которые необходимо объезжать, и три шпильки подряд.

Лучшее время

Сапфир 1:45:00

Золото 1:32:00

Платина 1:19:00

Ящики времени: 52

1. На старте выберите ящик посередине, под которым нет турбо-ускорителя, потому что вы и так только что разогнались.

2. На развилке выберите правую сторону и постарайтесь собрать все три находящиеся там ящика за один раз. На следующем круге заберете два ящика на левой стороне.

3. На последующих развилках поступите также.

4. Три шпильки подряд — это самая сложная часть трека. Начните с левой внешней стороны первого поворота. Выполняя скольжение, подберите три ящика и используйте турбо-ускоритель.

5. Если при использовании турбо-ускорителей в шпильке вы не будете осторожны, то можете врезаться в стену.

6. Собрав на последующих кругах все оставшиеся ящики, вы получите награду, которая повлияет на ваше время в гонке.

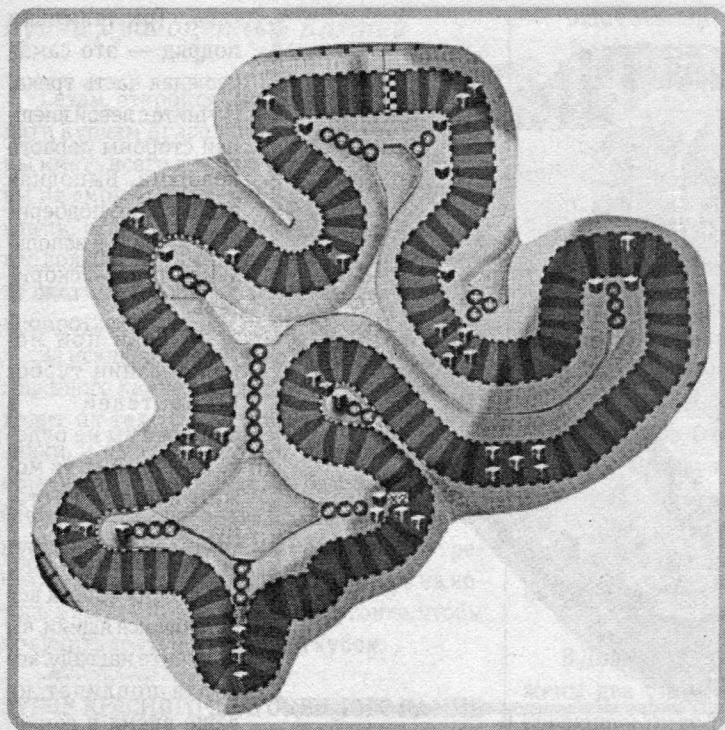
Помните, собрав все

ящики времени, вы получите 10-ти секундную премию.

Трек: Slide Coliseum (Скольжение по Колизею)

Это второй из двух специальных треков, где проводятся гонки с премиальными секундами. Если вы еще не поняли, как нужно выполнять скольжение, лучше вам поскорее научиться этому. На этом треке вы все время должны выполнять турбо-скольжение, если хотите показать приличное время. И хотя здесь нет специальных препятствий, вы легко можете оказаться на траве. Часть ящиков расположена на барьерах, так что придется вам немного попрыгать.

[crash team racing]



Лучшее время

Сапфир 1:55:00

Золото 1:45:00

Платина 1:40:00

Ящики времени: 45

Battle Mode (Битва)

От одного до четырех игроков могут принимать участие в соревнованиях на специальных аренах, на которых находятся ящики с предметами и фруктами. Четыре из этих арен идентичны аренам, на которых вы собирали фиолетовые кристаллы в режиме приключений (Adventure Mode). А к трем дополнительным аренам нужно специально получить доступ.

Вы можете играть все по отдельности или в команде (трое против одного или двое надвое). Вам также предстоит выбрать оружие и решить, будет ли окончание игры зависеть

от набранных очков или же игра будет ограничена по времени.

Ваша основная задача в этом режиме — выжить.

Советы по

стратегии:

— Не тратьте ракеты на препятствия, а только на противников.

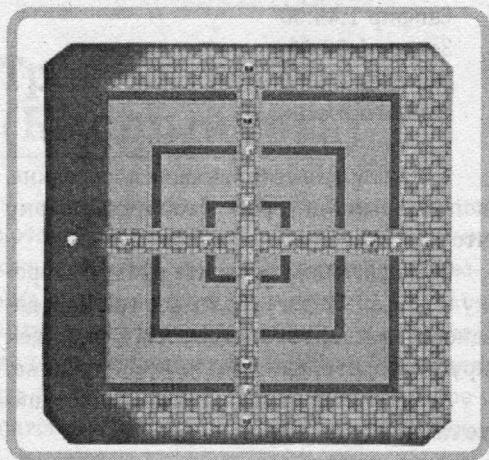
— Используйте тормоза и скольжение, чтобы быстро занять нужную позицию.

— Не находитесь долго на открытых площадках.

— Оставляйте мины на проторенных дорогах.

Nitro Court

Эта арена состоит из четырех concentric квадратов с выходами в середине каждой из сторон. Игроки начинают игру, стоя лицом друг к другу в центральном квад-



рате. Здесь много ?-ящиков, но только 4 фруктовых ящика.

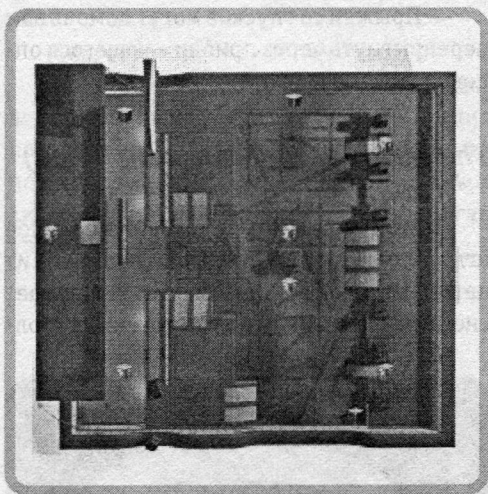
Советы по стратегии:

— Начав игру, немедленно повернитесь, чтобы получить ?-ящик.

— Помните, что оружие не может стрелять через стену, только через выходы.

Rampage Ruins

На этой многоуровневой арене есть, чем заняться. Можно подниматься на платформы, откосы, спускаться в ямы и закрытые зоны, и прыгать отовсюду. Здесь 6 ?-ящиков и фруктовых.



Советы по стратегии:

— Хотя внизу и есть ящики, старайтесь туда не спускаться, потому что оттуда есть только один выход.

— Подъемы на верхний уровень предназначены для больших прыжков, позволяющих получить хорошее ускорение.

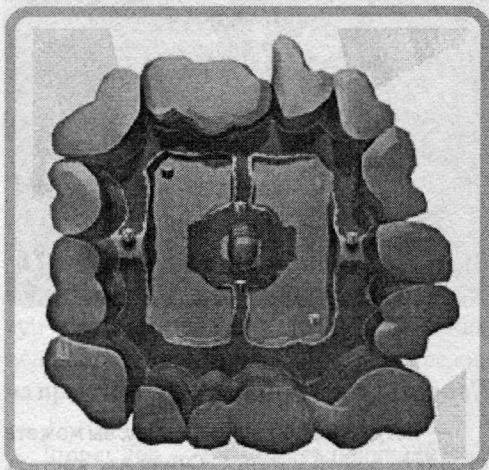
— Вы можете столкнуть противника вниз с верхнего уровня, и если у вас хватит ско-

рости, вы сможете ездить вокруг и стрелять в него, пока он пытается выбраться.

— В отличие от других арен, здесь вы можете перестреливаться, находясь на разных уровнях, поэтому найдите себе хорошее место для засады.

Rocky Road

Эта арена не такая громадная, как кажется на первый взгляд. Игроки стартуют в цен-



тре на верхнем уровне спиной друг к другу. Не пытайтесь спрятаться в расщелинах, они не защищают от оружия.

Советы по стратегии:

— Ваше оружие может только путешествовать между двумя уровнями.

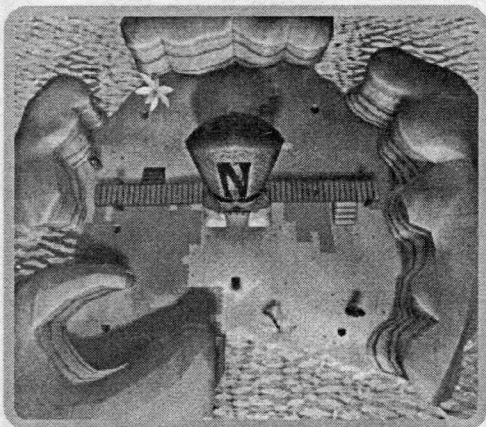
— Два ?-ящика можно получить, только запрыгнув на вершину холма.

— Вы уже думали о том, чтобы спрятаться под мостом? Вы будете в безопасности, пока противник не спустится к вам.

[crash team racing]

Skull Rock

Эта круглая арена отличается гигантским каменным храмом с множеством входов, через которые можно проезжать, и несколькими хорошо расположенными кочками.



Советы по стратегии:

— Когда ваш противник внизу, вы можете стрелять в него с пирса. Снизу вас достать можно будет только ракетами.

— Все время двигайтесь! Здесь не так много мест, где можно укрыться. Лучше всего прятаться в центре под статуей.

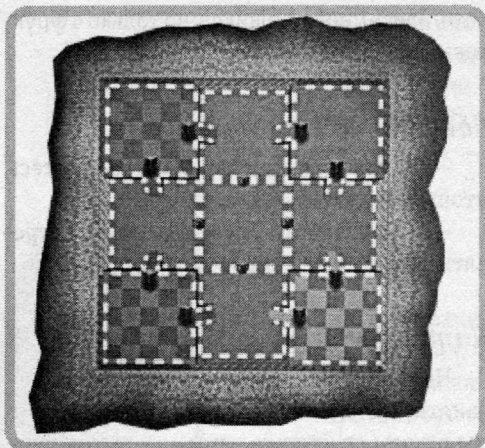
Parking Lot (Парковка)

(Секрет)

Эта арена одна из основных. Каждый игрок стартует в центре приподнятой платформы в одном из углов арены — желтом, зеленом, красном или синем.

Советы по стратегии:

— Перила по краям платформ не дадут вам упасть, но они же будут помехой для большей части вашего оружия. Чтобы по-



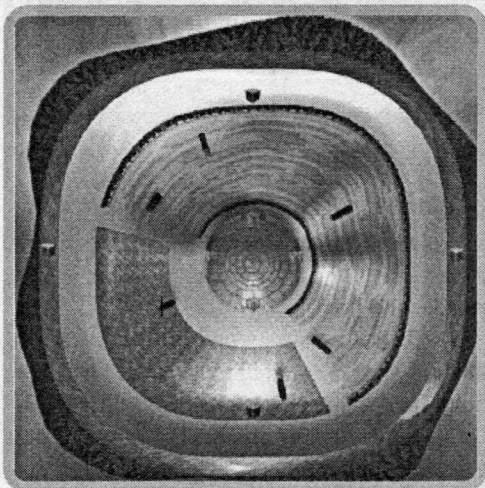
пасть в противника внизу, вам нужно целиться оттуда, где находятся спуски.

— Прыжки со спусков могут помочь вам перепрыгнуть через приближающегося оппонента.

The North Bowl (Северная Чаша)

(Секрет)

На этой круглой арене находится большое иглу, откуда стартуют игроки. У каждого из четырех входов есть ?-ящик. Иглу окружает снежное поле с множеством тотемных стол-



бов и участок льда, который занимает четверть арены. Арену окружает большой, поднимающийся вверх, покрытый льдом трек.

Советы по стратегии:

— Начав игру, немедленно повернитесь, чтобы взять ящик и обзавестись оружием.

— Тотемные столбы могут быть хорошим щитом от неприятельского оружия, но они могут оказаться и препятствием, мешающим вам выбраться из снега.

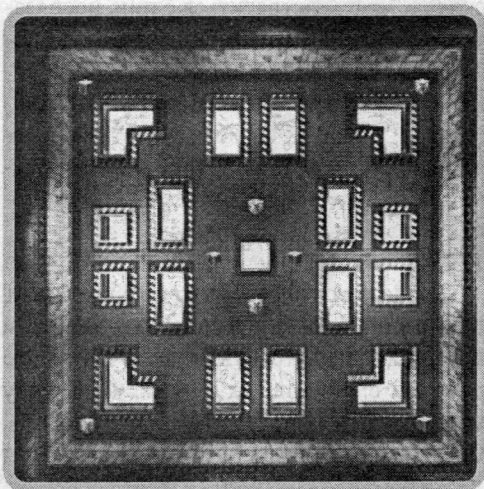
— Вы можете получить турбо-ускорение, прыгая с больших кочек.

Lab Basement

(Подвальная лаборатория)

(Секрет)

На последней арене действие происходит на одном уровне. Здесь нет никаких подъемов и платформ! Игроки стартуют спиной друг к другу. К счастью, многие ямы с кислотой огорожены, чтобы вы не смогли упасть или прыгнуть в них.



Советы по стратегии:

— Посмотрите, в какие цвета раскрашены края ям. В красных и синих зонах находятся дополнительные ?-ящики.

Секреты

Скрытые персонажи и треки

Кроме восьми стандартных персонажей в игре есть еще шесть дополнительных, доступ к которым сначала закрыт. Их можно использовать во всех режимах, кроме режима приключений.

Ripper Roo — Вы можете получить Roo, победив в Кубке Красного Драгоценного Камня.

Komodo Joe — Он ваш, если вы выиграете Кубок Синего Драгоценного Камня.

Rari Rari — К нему вы получите доступ, выиграв Кубок Зеленого Драгоценного Камня.

Pinstripe Potoroo — Он становится доступным, когда вы выиграете Кубок Желтого Драгоценного Камня.

Fake Crash — Победив в Кубке Фиолетового Драгоценного Камня, вы получаете его.

N. Tropy — Его получить намного сложнее. Отправляйтесь в режим испытания временем (Time Trial). Выберите там трек и покажите на нем хороший результат. Если ваше выступление произведет хорошее впечатле-

ние на N. Тору, он выставит против вас на поединок свое привидение. Если вы победите его на ВСЕХ треках, то сможете в дальнейшем выбирать и его.

В режиме битвы (Battle) вы получаете доступ к трем дополнительным аренам. Однако для этого вы должны поиграть в Аркадном режиме. Выберите в нем гонку за кубок и придите первым во всех четырех кубковых гонках. Каждый кубок состоит из четырех гонок, в которых вы зарабатываете очки. Обратите внимание на то, что вы не можете повысить уровень сложности, не выиграв на предыдущем уровне.

Parking Lot

Этот трек открывается, если вы победите во всех четырех кубковых гонках на простом уровне сложности (Easy).

The North Bowl

Этот трек открывается, если вы победите во всех четырех кубковых гонках на стандартном уровне сложности (Normal).

Lab Basement

Этот трек открывается, если вы победите во всех четырех кубковых гонках на самом сложном уровне (Hard).



Альтернативные концовки игры

У игры имеется три различных концовки. Окончание игры определяется количеством очков (в процентах), которые вы наберете после поединка с Nitros Oxide.

МЕНЕЕ 100%

Вы, конечно, можете посоревноваться с Nitros Oxide, как только получите 4 ключа от склепа. Чтобы встретиться с ним, обязательно получать драгоценные камни за победы, знаки или премиальные секунды. Однако после того, как вы победите, Nitros скажет вам, что вы не можете считать себя победителем, пока не получите все эти предметы. Прежде чем вернуться к игре, вы получите список разработчиков.

100%

После того, как вы получите все знаки, пять разноцветных драгоценных камней и все премиальные секунды, включая те, что дают на специальных треках, к моменту встречи с Nitros вы завершите игру на 99%. Одержите над ним победу и ваш результат

достигнет 100%. Nitros махнет хвостом и покинет нашу Солнечную систему. Кроме списка разработчиков вы также получите дополнительную информацию о персонажах.

101%

Подождите минутку! Как это может быть? Вы должны доказать, чего вы стоите, показав время не хуже Золотого или Платинового на всех треках. Тогда ваш процент будет равен 100 до поединка с Nitros. Победив его, вы повысите результат до 101%. За это вы получите детальный список разработчиков, ту же информацию о персонажах, что и в предыдущей концовке, за исключением дождя из конфетти... и неограниченные эксклюзивные права на хвостовство за достижение максимально возможного результата.

