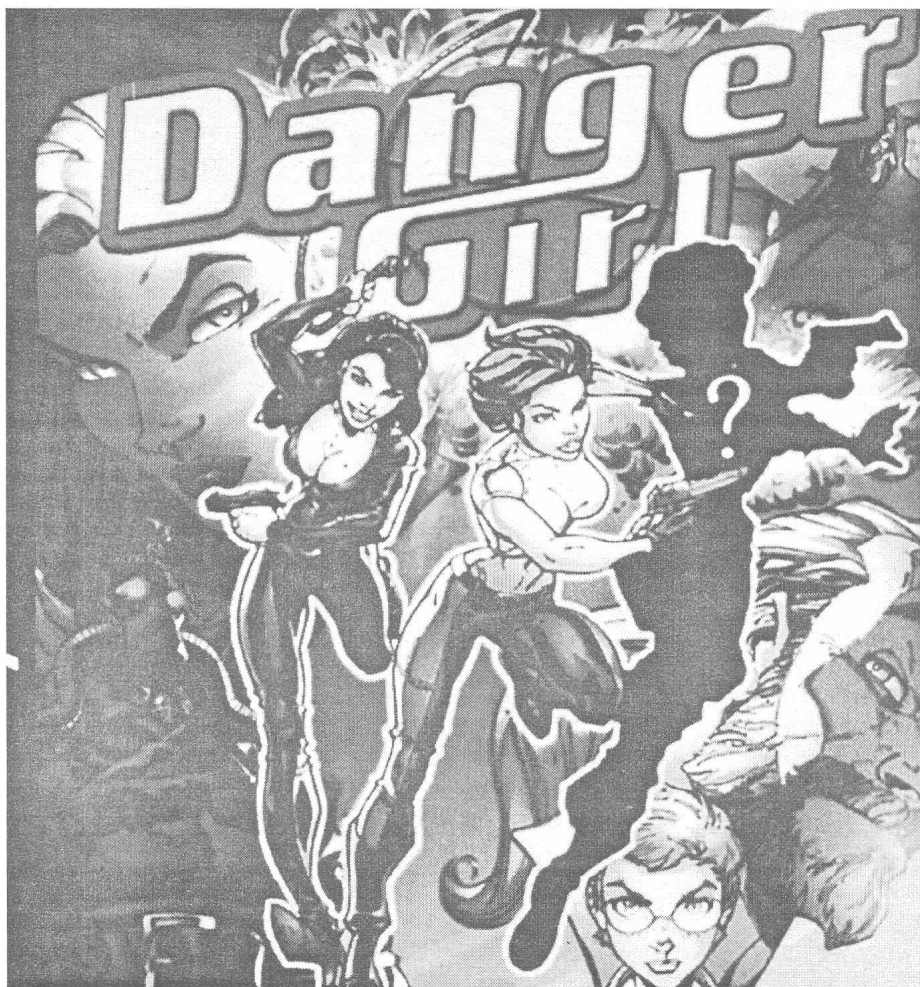




После всем известного Syphon Filter компания N-Space выпустила очередной хит по мотивам известных американских комиксов DANGER GIRL. Эта игра сразу же попала в десятку лучших игр года и прочно утвердила свои позиции во всех хит-парадах. Красотки из этой игры покоряют сердца своих поклонников не только своими пышными формами, но и умением обращаться со всевозможными видами оружия.

Злобная Империя Хаммер расшифровала древние манускрипты и готовится поработить весь мир. Секретное подразделение «Опасные Девочки» вступает в бой с бандой ополумевших террористов, используя все возможные и невозможные средства борьбы.

ОПАСНЫЕ ДЕВОЧКИ

Управление

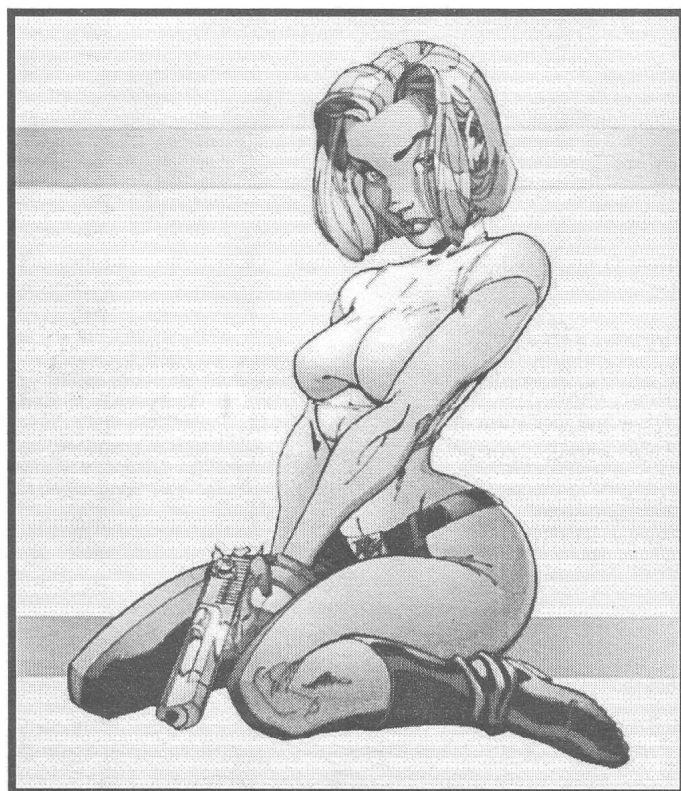
×	— Нападение
□	— Прыжок
○	— Действие (брать вещи, открывать двери и ящики, активировать устройства)
△	— Прицел
R1	— Смена режима (бег \ ходьба)
L1	— Присесть
R2	— Откатиться вправо
L2	— Откатиться влево
Start	— Пауза
Select	— Инвентарь

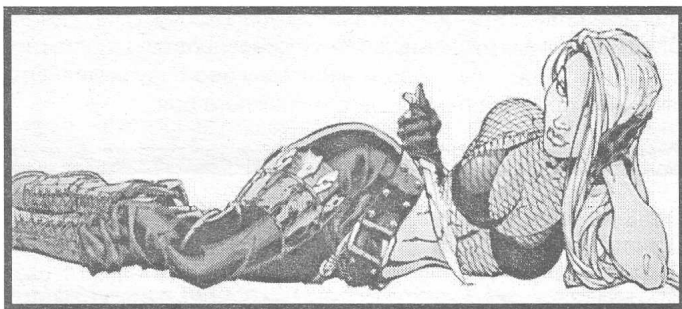
Персонажи

Имя: Эбби Чейс

Рост: 5 фт. 8 д.

Цвет глаз: Ореховый





Цвет волос: Золотой
 Принадлежность: «Опасные Девочки»
 Специальность: Археология; изучение мистики
 Вторая специальность: Изучение иностранных языков; Специалист по стрелковому оружию
 Место рождения: Бостон, Штат Массачусетс

Эбби Чейс известна как чемпион по стрельбе, виртуоз иностранных языков и великий ученый этого столетия. Эта невероятно красивая роковая женщина способна одним лишь взглядом останавливать сердца мужчин. Из-за огромного количества ее увлечений у Эбби просто не хватает времени обустроить свою личную жизнь, поэтому она немного замкнута и все называют ее одиночкой. После столкновения с Империей Хаммер Эбби показала неплохие результаты и была зачислена в секретное подразделение «Опасные Девочки» без предварительной подготовки и «вступительных экзаменов».

Имя: Сидней Саваж

Рост: 5 фт. 9 д.
 Цвет глаз: Голубой
 Цвет волос: Темно-рыжий
 Принадлежность: «Опасные Девочки»
 Специальность: Слежка; Снайпер
 Вторая специальность: Пилот вертолета
 Место рождения: Сидней, Австралия

Сидней Саваж – нахальная и дерзкая деваха, отличный файтер и очень живой человек, рожденная в одном из самых живописных городов мира Сиднее, на материке Австралия. Несмотря на огромное количество строгих выговоров в ее личном деле за хамское поведение и грубые высказывания в адрес начальства, Сидней является одной из лучших бойцов в команде. Ее пышные формы и соблазнительная внешность смущают врагов и, используя это, Сидней наносит смертельные удары за считанные секунды.

Имя: Джей Си

Рост: 5 фт. 10 д.
 Цвет глаз: Зеленый
 Цвет волос: Каштановый
 Принадлежность: «Опасные Девочки»
 Специальность: Инженер-Изобретатель
 Вторая специальность: Взрывотехник
 Место рождения: Ванкувер, Канада

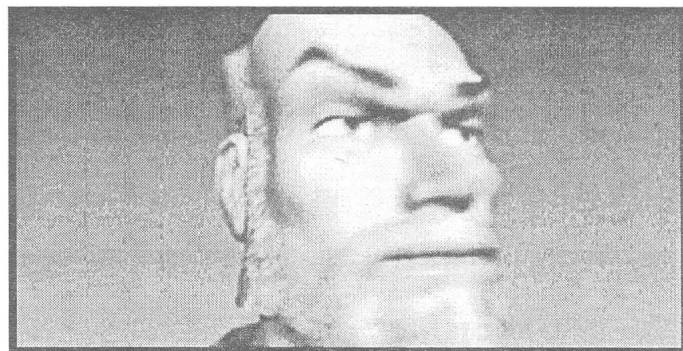
Хотя Джей Си еще не стала полноправным членом команды «Опасные Девочки», она уже доказала свою необходимость в участии в этом секретном проекте. Завербованная Дюсом, Джей Си оказала неоценимую услугу в битве с Империей Хаммер. Ее увлечение взрывотехникой очень помогло Дюсу и его команде в самый решающий момент. Зловещая Импе-

рия разлетелась на куски и теперь собирает новые силы для следующего удара, а пока у Дюса есть время на более тщательную подготовку.

Имя: Дюс

Рост: 6 фт. 1 д.
 Цвет глаз: Коричневый
 Цвет волос: Соль с перцем
 Принадлежность: «Опасные Девочки»
 Специальность: Стратег
 Вторая специальность: Шпионаж
 Место рождения: Лондон, Англия

Бывший Британский Секретный Агент очень легко соблазнился на должность руководителя самого красивого секретного подраз-



деления в мире «Опасные Девочки». Это он разработал стратегию ведения всех операций этой сногшибательной команды.

Имя: Валерия

Рост: 5 фт. 7 д.
 Цвет глаз: Зеленый
 Цвет волос: Красный
 Принадлежность: «Опасные девочки»
 Специальность: Связист
 Вторая специальность: Новейшие цифровые технологии
 Место рождения: Сан-Франциско, Калифорния

Этой девочке по кличке Силикон не исполнилось и двадцати лет, а в кармане уже лежит диплом с отличием Оксфордского университета. Ее ждало блестящее будущее в мире компьютерных технологий и современных средств связи, если бы не случайная встреча с Дюсом. Валерия выбрала наиболее опасный жизненный путь и до сих пор непомерно счастлива этому. Зачисление в спецотряд стало высшей наградой в жизни для Валерии.

Имя: Наталия Касси

Рост: 6 фт.
 Цвет глаз: Голубой Лед
 Цвет волос: Блондинка
 Принадлежность: Империя Хаммер
 Специальность: Холодное оружие; Рукопашный бой
 Вторая специальность: Перекрестная Разведка
 Место рождения: Бухарест, Румыния

Знойная русская красавица Наталья Касси была принята в спецподразделение «Опасные Девочки» из-за ее несравненной красоты и потрясающих способностей в шпионаже и ру-

копашном бою. К сожалению, Наталья является двойным агентом. Она также завербована на службе в Империи Хаммер. Ее тайная страсть – это повелевание всем миром, но больше всего она мечтает о смерти Эбби Чейс.

Имя: Майор Максим

Рост: выше 7 фт.
 Цвет глаз: Пылающий красный
 Цвет волос: Неизвестно
 Принадлежность: Империя Хаммер
 Специальность: Главнокомандующий Армии Империи Хаммер
 Вторая специальность: Допрос
 Место рождения: Неизвестно

В свое время Майор Максим блестяще руководил имперскими спецподразделениями. Но однажды он попал на прием к доктору Хорнову по вопросам переподготовки и создания сверхсекретного и сверхмощного суперотряда. Теперь его жизнь и нечеловеческая сила целиком и полностью зависят от таинственной синей жидкости.

Оружие

Пистолет Десерт Игл

Скорострельность: 7
 Повреждение: 7
 Описание: Хороший пистолет, но основной. Очень мощная убойная сила, но низкая скорострельность и дальность полета пули.

МК23

Скорострельность: 5
 Повреждение: 5
 Описание: МК23 гораздо меньше, чем Десерт Игл, но он укомплектован глушителем и посему заслуживает самого пристального внимания.

Тяжелый Пистолет

Скорострельность: 3
 Повреждение: 7
 Описание: Джей Си выбрал эту пушку потому, что 44-й калибр он и в Африке 44-й калибр. С одного выстрела эта игрушка разворотит голову ненавистного врага похлеще всякой гранаты, но вот перезаряжать вам его придется через каждые шесть выстрелов, да и скорострельность хромает.

АК47

Скорострельность: 8
 Повреждение: 6
 Описание: Отличный автомат, стреляющий не только очередями, но и одиночными выстрелами при неплохой скорострельности, дальности стрельбы и убойной силе. Вообще, все комментарии к нашему родному Калашникову излишни, так как весь мир стреляет друг в друга из этого прекрасного советского автомата.

Автоматический пистолет (ММГ)

Скорострельность: 9

Повреждение: 7

Описание: Эта игрушечка пытается соревноваться в качестве и убойной силе с АК, и даже неплохо у нее получается. Это отличное оружие для дальнего и ближнего боя.

Пистолет-пулемет (SMG)

Скорострельность: 10

Повреждение: 6

Описание: Великолепное оружие для быстрой атаки. Его скорострельность заставляет призадуматься над смыслом бытия. Существует одно неудобство: слишком быстро заканчиваются патроны.

Дробовик

Скорострельность: 2

Повреждение: 5

Описание: Дробовик как дробовик, что тут еще скажешь? Супероружие для ведения ближнего боя. Про скрытность и маскировку можно забыть навсегда.

Крупнокалиберный пулемет

Скорострельность: 7

Повреждение: 9

Описание: Одно из самых смертоносных оружий в игре. Имеет невероятную дальность стрельбы и мгновенно поражает цель.

Гранатомет

Скорострельность: 3,5

Повреждение: 5, в зависимости от дальности

Описание: Скажу лишь одно: ОЧЕНЬ громкое и мощное оружие. Все ваши враги будут знать не только о том, что на них напали, но и о том, где идет нападение.

Ракетница

Скорострельность: 2,5

Повреждение: 10, в зависимости от дальности

Описание: Огневое оружие прямой наводки. Можно убить нескольких врагов одним выстрелом, но вам тоже не поздоровится, если вы будете стоять очень близко от взрыва. Короче говоря, это еще одна советская игрушка, посему комментарии прекращаются.

Свистящая бомба

Повреждения: 5, в зависимости от дальности

Описание: Свистящая бомба – хорошее оружие для устраивания засады. Положите бомбу на пол и покажитесь на глаза врагу. Он побежит за вами, а вы, подпустив его поближе к бомбе, нажмете на кнопку детонатора (убедитесь в присутствии детонатора в вашем инвентаре).

«Погремушка»

Повреждение: 7, в зависимости от дальности

Описание: Еще одно оружие для устраивания засады. Можно бросить на пол несколько штук и активировать их. Эта бомба срабатывает на движение.

Снайперская винтовка

Скорострельность: 1

Повреждение: 9

Описание: Превосходное оружие для поражения главной цели на большом расстоянии. Прицелившись, нажмите L1 или R2, чтобы изменить приближение.

С4

Повреждение: 7

Описание: Ну кто же не знает Си-4? Установите кусок этого пластика и отбегайте подальше. Затем просто выстрелите в него.

Кнут

Скорострельность: 2

Повреждение: 8

Описание: Это любимое оружие Сидней, в дополнение к снайперской винтовке. Используйте кнут на близком расстоянии. Вы увидите, как красиво она с ним обращается.

Дарт Ган

Скорострельность: 2

Повреждение: 5

Описание: Можно стрельнуть только в голову и с ближнего расстояния.

Орудийная башня

Скорострельность: 9

Повреждение: 9



Не везде вы встретите сие произведение оружейного искусства. Очень мощное и суперскорострельное орудие. Но, к сожалению, такая бандура не может храниться в вашем инвентаре из-за своих огромных размеров.

Инвентарь

Справа и слева вы увидите два списка с вещами. Список слева – оружие, справа – вещи. Подведите курсор к нужному оружию и нажмите **X**. Оружие выбрано и вы возвращаетесь в игру. Примерно то же самое проделайте с инвентарем. Описание оружия уже было, а вот о вещах можно рассказать здесь. Радар: устройство, позволяющее видеть вам всевозможные цели, начиная от ваших врагов и заложников, заканчивая стратегическими бомбами и сундуками. Люди на радаре обозначаются треугольниками разного цвета. Куда направлен треугольник, туда и смотрит человек. Радар можно выключить, выбрав его в инвентаре и нажав на **X**. Но этого делать не стоит, так как радар поможет вам увидеть людей за стенками и всевозможными препятствиями на приличном расстоянии. Стратегически важные вещи обозначаются на радаре красным шариком. В зависимости от вещи, да и от самого задания вам придется использовать для этих вещей разные приспособления из вашего инвентаря. Но сначала нужно побегать и поискать их. Это могут быть карты допуска или охранные карты, пульт дистанционного управления или

канистра с бензином, детонатор к бомбе или прибор ночного видения. Выберите наиболее подходящий и нажмите **X**. Затем подойдите к предмету, требующему постороннее вмешательство, и нажмите **O**. Ваши тетки вставят карту или нажмут на кнопку детонатора и задействуют то или иное устройство. Некоторые вещи не требуют посторонних предметов для их активации, посему просто подойдите к нему вплотную и нажмите **O**. Как правило, это чемоданы, выключатели и всевозможные вентили.

Нажав на **□**, вы сможете прочитать о целях и заданиях миссии. А нажав на **Δ**, вы вернетесь в игру.

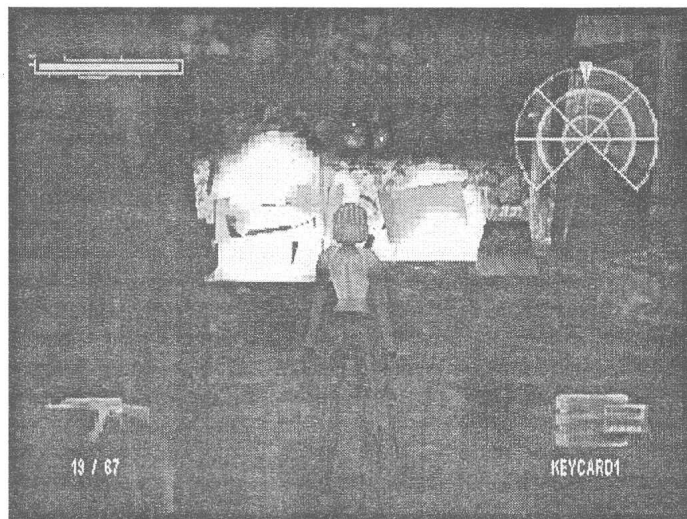
Прохождение

Уровень 1: Rumble in the Jungle – Грохот в джунглях

Цели миссии:

1. Установить систему связи;
2. Уничтожить незаконные тайники с оружием;
3. Профильтровать состав Донавина.

Теперь в бой! Если вы не будете останавливаться, то меньше пуль застрянет в теле юной красавицы. Передвигайтесь по уровню бегом и вам, быть может, повезет. Впереди ходит Хаммеровский солдат. Прицельтесь и выстрелите ему в голову. По идее, он должен упасть с одного выстрела. Покончив с ним, пробегитесь влево и вскройте сундук. Там лежат



очки ночного видения. Теперь не торопитесь, впереди стоит охрана. Постарайтесь всем своим врагам стрелять в голову. С одного выстрела упадет даже самый главный босс, в противном случае вам потребуется стрелкнуть раза три или четыре. После этих двух гавриков вас уже ждут внизу. Один стоит на крыше и еще несколько ходят вокруг дома. Постреляйте их, соберите выбитые предметы и продвигайтесь дальше. Поверните направо от того места, где вы зашли и заберитесь на пригорок (подойдите вплотную и нажмите **O**). На охране сундука стоят два хаммеровца. Можете за компанию расстрелять и бомбы около сундука, только отойдите подальше. Возвращайтесь назад, спрыгивайте с пригорка и бегите прямо. Около ворот стоит стражник. Выстрел в голову – и теперь это уже не стражник, а груда воняющих костей. За воротами хо-

дит еще один. Подбегите к ним вплотную и незаметно встаньте сбоку. Выстрелите в другого охранника и бегите к грузовику. Справа на звук выстрелов прибежит человек с автоматом. Заберите канистру бензина и отправляйтесь к дому. Шум выстрелов привлек еще несколько охранников. И теперь они рыскают в поисках добычи вокруг этого сарая. После оче-



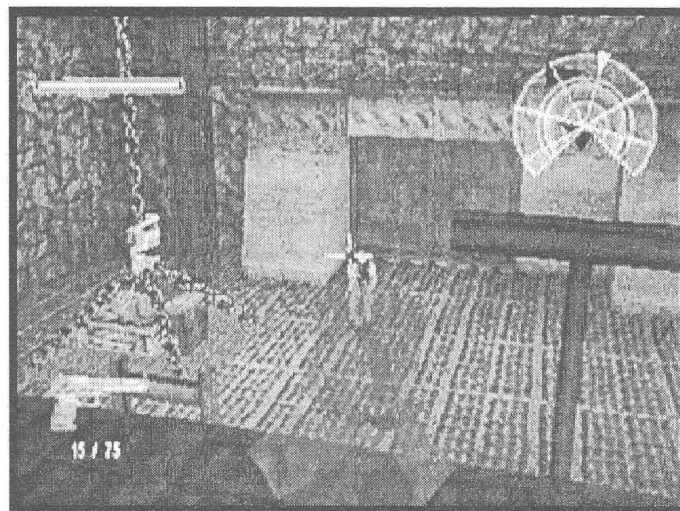
редных упражнений в стрельбе подбегите к мотору за сараем и влейте в него бензин. Это, оказывается, генератор. Забегите в дом и подберите патроны к пистолету. На стене висит аптечка. Если у вас много здоровья, то сейчас не берите ее, она вам еще пригодится. Подбегите к шипящим телевизорам и воткните карту. Теперь начинается веселье. Камера слежения покажет вам сундуки, которые нужно взорвать, а также грузовик, подъехавший к вашему сараю с солдатами. В окно ворвется солдат и больно ударит ногами в корпус бедной девушки. На экране появятся клавиши, которые надо нажимать. Если вы все правильно сделаете, то по окончании этой драки в ваших руках появится АК 47. Вокруг сарая будут бегать солдаты. Они попытаются вас убить. Они не просто будут ходить и ждать, пока вы появитесь, а будут искать вас и мечтать всадить несколько пуль в хрупкое тело ни в чем не повинной девушки. Вооружившись автоматом, не торопитесь выбегать на улицу. Постреляйте из своего укрепления, а только потом выходите в свет. На крышу опять залез один продуманный боец. Соберите все вывалившиеся вещи и заберите аптечку, в случае необходимости. Затем бегите опять к пригорку и заберитесь на него. Открылись двери в здание. Много народу придется перебить юной леди, но на то ее и взяли в спецназ, чтобы убивать. Откройте сундучок и заберите карту. Затем возвращайтесь к большому сундуку и взорвите его. Следующий сундук находится за решеткой, где вы убили охранника. Бегите туда, но не к этим воротам, а к мелкой решетке. Выстрелите в устройство за решеткой, и откроются двери. Наденьте прибор ночного видения, и вы увидите лазерные лучи над полом. Хаммеровцы такие балбесы, что не учли возможность обезвредить сие нехитрое приспособление одним выстрелом в коробочку с лучом. Но можете и не стрелять, поберечь патроны и просто перепрыгнуть лучи. В комнатке стоит еще один сундук, а за поворотом и еще один. Но поберегитесь охраны. Их очень много. После последнего взрыва откроется дверь в доме, и оттуда выйдут еще несколько человек. Бегите в дом и расстреляйте пару солдат. Один из них отдаст вам пульт дистанционного управления к потайной двери в доме. В одной из комнат нажмите на пульт и заберите в потайной комнате боеприпасы. В другой тоже нажмите, и откроется вход в секретное здание.

Уровень 2: Finders Keepers – Искатель Хранителей.

Цель миссии:

1. Возвратить украденный экспонат;
2. Покинуть остров.

Внизу стоит солдат. Уложив его выстрелом в голову, не торопитесь спрыгивать вниз. Подождите второго хаммеровца и стреляйте, а только потом прыгайте. Слева есть маленькая комнатка с большим окном. Там сидит стражник, а на стене висит огнетушитель. Выстрелите в него, и он взорвется, убив осколками охранника. На стене в комнатке висит аптечка, а охранник оставил вам боеприпасы к АК. Идите вперед к двери. Напротив входа на стене имеется вентиляционное отверстие, закрытое решеткой. Выстрел расколтит решетку, и вы сможете туда забраться. Подойдите вплотную к стенке и подпрыгните вверх. Нажав на , вы ухватитесь за край стены и подтянитесь наверх. Оттуда спрыгивайте прямо вниз, и вы увидите аптечку и боеприпасы. В дальнейшем все такие секреты надо вскрывать и забирать, по необходимости, нужные вещи. Выбравшись в коридор, поворачивайте налево в проход. Но будьте предельно внимательны и аккуратны. В этом коридоре притаились два солдата. Один сидит за ящиком справа, а второй стоит слева у стены. Эти ребята вооружены гранатами, посему действовать нужно быстро и четко. Покончив с этими разгильдяями, продвигайтесь смело вперед. Справа будет дверь, но открыть вы ее не сможете. Идите вперед и наслаждайтесь сладкими моментами созерцания хаммеровских спецназовцев и старшего офицера. После ролика срочно отбегайте вправо и, не торопясь, разберитесь с этими неудачниками. Затем поверните направо и пробегите до столба. Поворот направо откроет вашему зрению еще одну комнатку с охранниками. Выстрелите в одного из них с этой позиции и бегите на северо-запад под лестницу. Там стоит сундук, а внутри автомат. В комнате с бывшим охранником есть аптечка и боеприпасы, а также там лежит заветная окаменевшая дощечка, достать которую можно только лишь при помощи карты, которая находится у хаммеровского офицера. Но в комнате остался еще один охранник. Разобравшись с этим наглым типом, поднимайтесь на лестницу и прикончи-



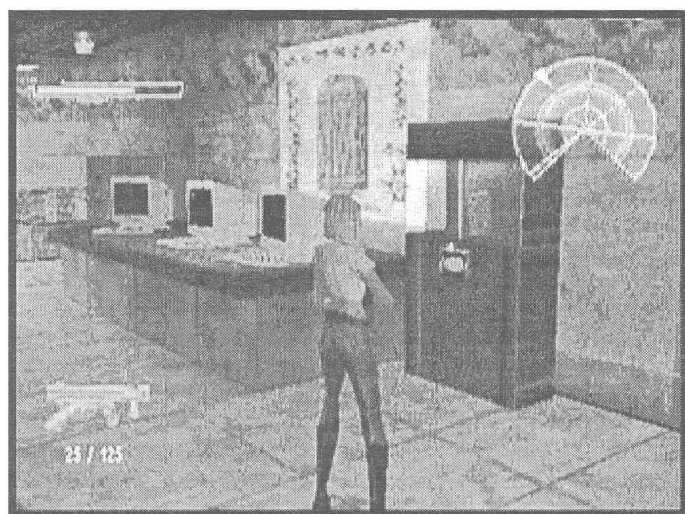
на лифте и разберитесь с тремя солдатами за стеной. Затем бегите дальше. Дверь за вами закроется автоматически, и вы окажетесь в комнате с тремя хаммеровскими солдатами. Прикончив двоих, в комнату зайдет третий, который окажется тем офицером, у которого есть карта к сейфу с таинственной дощечкой. Зайдите в раздевалку, заберите патроны и аптечку и нажмите на кнопку на стене. Откроется дверь, и вы сможете вернуться в комнату с дощечкой. Как только вы ее заберете, на вас нападут сзади хаммеровцы. Убейте их и поднимайтесь по лестнице, а оттуда идите прямо в открытую дверь. То есть еще пара солдат. За стеной вас ждут три бойца. Оббегите справа и расстреляйте их, но будьте аккуратны, так как справа, на лестнице, опять стоят солдаты. Под лестницей вы найдете гранаты. Поднимайтесь наверх и прикончите там всех бойцов. Напротив уходящей вниз лестницы лежат патроны. Заберите их и спускайтесь по лестнице, падать с которой не рекомендуется. Затем бегите влево и поднимитесь на лифте. Вы попадете в сарай, в котором висит аптечка. Не торопитесь ее хватать, если у вас больше половины здоровья. Бегите на улицу и расстреляйте назойливых хаммеров. Впереди вы увидите вертолет, но и вас увидят тоже. Придется отстреливаться и отступать к сараю за аптечкой. Подлечив здоровье, бегите к вертолету и прикончите оставшихся бойцов, а потом направьте свои стопы в сторону летательного агрегата и покиньте этот злосчастный остров.

Уровень 3: Rigged to Blow

Цель миссии:

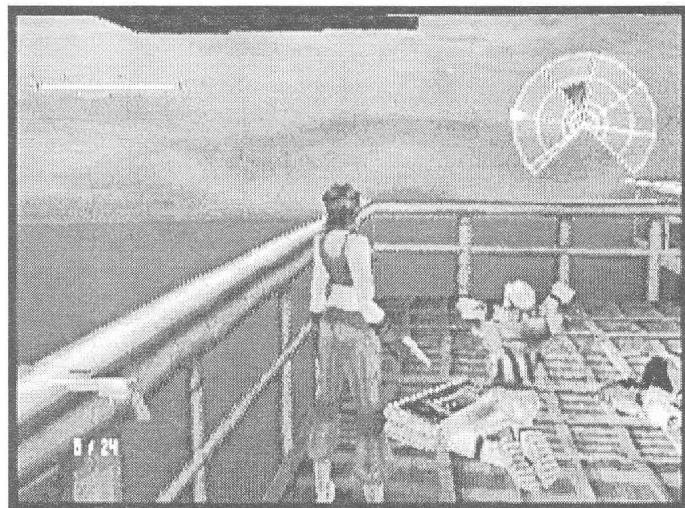
1. Спасти 6 заложников;
2. Обезвредить 6 зарядов;
3. Помочь Сидней добраться до установки «Буран».

Как только начнется игра, оббегайте справа бак и, подкравшись, завалите первого охранника выстрелом в голову. Никуда не уходите и не снимайте даже прицел. Через пятнадцать или десять секунд выйдет второй охранник, но его ждет та же участь, что и первого – пуля в голову. Освободив первого заложника, заберите патроны и отправляйтесь вверх по лестнице. Там надо перепрыгнуть на другую платформу и прочистить мозги еще одному охраннику, а затем, подкрав-



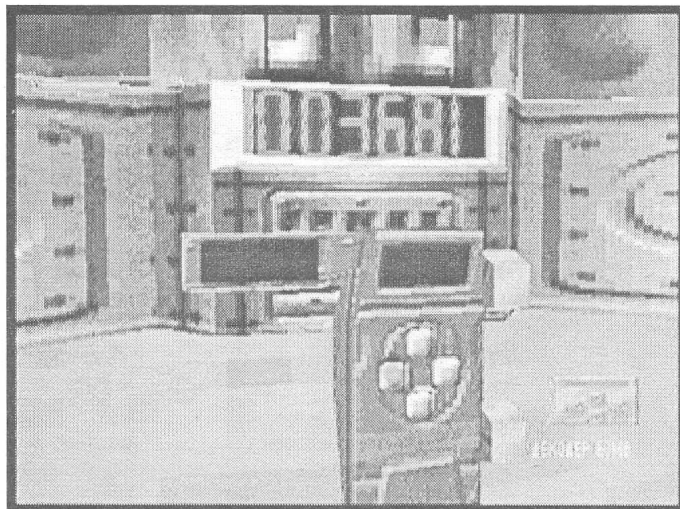
те еще одного бойца, который в забытьи ходит где-то справа. Бегите туда и спускайтесь по лестнице. Внизу может стоять еще один человек. Под лестницей вы найдете кое-что инте-

шлись к двери в комнату, прицельтесь и разобьетесь с четвертым солдафоном. Освободите второго заложника, заберите карту и дробовик и бегите из комнаты прямо, к двери с кодовым замком. Открыв дверь с помощью карты, проходите налево к вентилю и поверните его, иначе вас ошпарит паром. Добежав до угла, остановитесь за бочкой и прицельно расстреляйте двух охранников. Один из них выронит патроны, а второй – аптечку. Прямо по коридору стоят два здоровенных ящика. Подбегите к ним слева, и вы найдете патроны к пистолету. Затем бегите к двери и остановитесь, немного не добежав до входа. Прицельтесь и посмотрите вверх. Там ходит солдат. Придется немного пошуметь. Но вперед не высывайтесь, потому как слева в этой комнате есть заложник и два солдата, не считая того, который ходит наверху, справа от заложника. Пойдите немного, и к вам за очередной порцией свинца выйдет охранник. Постарайтесь расстрелять его одним выстрелом, иначе шум услышат солдаты и кончат заложника. Вбегите в комнату и остановитесь под навесом противоположной стены. Отсюда проще всего можно прицельтесь и убить второго солдата около заложника. Если вы про-



махнетесь и попадете в бочки, то они взорвутся, и заложник умрет вместе с солдатом. Затем отбегите назад и расстреляйте того, который наверху. Отпустите заложника, соберите патроны и аптечки и бегите к следующей комнате. Поднявшись по лестнице, остановитесь и дождитесь, пока два солдата не выйдут в коридор, а затем стреляйте в бочки. Около двери, возле касок, висит аптечка. Пришло время опробовать дробовик. Выберите его в инвентаре и бегите прямо и налево. Вас там ждут два хаммеровских бойца. Придется пошуметь. Не подбегайте слишком близко к бочкам. Покончив с ними, возьмите автомат, взорвите бочки, в инвентаре выберите автомат и разберитесь с бомбой на стене. Принцип разминирования следующий: вам необходимо запомнить порядок загорания огоньков и нажать в той же последовательности на кнопки действия. Затем, когда окончится сия дурацкая процедура, отбегите к стенке и повернитесь к лифту. На вас нападут хаммеровцы, стреляя из автомата. Бедные мальчики, они так и не научились маскироваться. Заходите в лифт и нажмите на рычаг. Повернитесь влево и приготовьтесь спасти очередного заложника. Он стоит под прицелом охранника, между взрывающимися бочками. А дальше начинается марафонский забег. На разминирование бомбы вам дается всего лишь одна минута. Забегайте в комнату и спрыгивайте к бомбе. Поковырявшись с ней немного, отойдите за столб и постройте маленько, подождите взрыва, а затем расстреляйте хаммеровца. Будьте предельно аккуратны, так как внизу, около столба, можно упасть в пропасть. Поднимитесь наверх

и вскройте сундук. Там лежит призматический к поломанному лифту. Забирайте его и выбегайте из комнаты. Около лифта шляется охранник. Подбегите к углу и возьмите дробовик. Подпустив поближе этого несчастного, выпрыгивайте и стреляйте. Он выронит аптечку. Затем возвращайтесь в комнату с лестницами и там перепрыгните на противоположную сторону и подбегите к искрящейся коробке. Вставьте новую детальку и заходите в лифт. Внизу пробегитесь немного вперед и запрыгните в отверстие в правой стене. Выберите из инвентаря раскодировщик бомб и автомат. Не спускаясь вниз, расстреляйте двух хаммеровцев. За поворотом вас встретит сильный напор пулеметной очереди. Но сам пулеметчик немного не рассчитал со своим местоположением. Он стоит около бочек. Отбегите влево и пальните в бочки. Была проблема – нет проблемы. В этой большой комнате, слева, на высоте стоит солдат и выпускает в вас автоматные очереди. Но его голова так же бессильна против вашего прицельного выстрела. Запрыгните на вытяжку и заберитесь на место стрелка. Слева впереди вы увидите бомбу, которую надо разминировать. Перепрыгните туда и выполните свою работу. Затем спрыгивайте вниз и идите вперед. Вас ждут два хаммеровца справа за углом. Один боец стоит около стенки и его можно легко расстрелять. А вот второй притаился за ящиком и без прицельного огня вам его не взять, кроме как оббежать ящик и расстрелять его в упор. Оттуда бегите прямо и поверните направо в первый коридор. Там есть два последних заложника. Снять охрану прицельным огнем не удастся, посему придется идти «лоб в лоб» на врага и проворно их расстреливать. Бегите дальше. Из-за поворота выскочат два спецназовца. Расстреляв их, заберите патроны и пулемет в углу и прыгайте вниз люка. Там вам нужно закрутить вентиль и возвращаться наверх. Бегите туда, откуда выбежали хаммеровцы. Заверните направо в коридор и заберите там гаечный ключ. Затем выбегайте из этого коридора и бегите далее. Вы увидите, как вырывается пар из какого-то устройства. Возвращайтесь в комнату, где был гаечный ключ, и идите к проходу в левой стене. Активируется бомба. Вам нужно поспешить ее обезвредить. А сама бомба находится наверху. Поднимитесь по лестнице, затем перейдите по балке и опять по лестнице и по балке до бомбы. Обезвредив ее, посмотрите вниз и расстреляйте охрану. Затем бегите по коридору к желтым решеткам и бочками и нажмите кнопку на стене. Повернется мост. Перебегайте через мост и слева поверните болт своим гаечным ключом. Возвращайтесь назад и по



пути прикончите одного хаммеровца. Затем еще один будет шататься в коридоре. Дождитесь, пока он не повернется к вам спиной, и выстрелите ему в затылок. Такие меры предо-

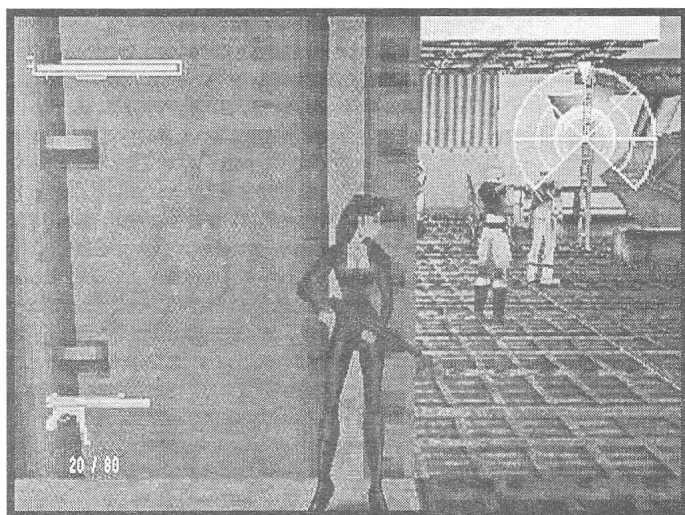
сторожности нужны, потому что вас могут увидеть или услышать другие охранники, стоящие на площадке. Разберитесь с ними также аккуратно и нежно и продвигайтесь далее. Пробегите вперед, и вы окажетесь на небольшой площадке. Оббегите вокруг строения посередине площадки, запрыгните на коробку, оттуда на крышу, затем перепрыгните на площадку около стены и заберитесь на крышу. Заработало взрывное устройство и вам придется обезвредить последнюю бомбу. Разделавшись с этой заразой, бегите к проходу около шкафчиков. Кстати, там висит аптечка! Пробежавшись немного вперед, расстреляйте охранника и еще двоих за мостом. А затем крутите гайки разводным ключом и наслаждайтесь видеороликом.

Уровень 4: Sydney Savage in Caution : Curves Ahead – Сидней Саваж предупреждает: Кривые Вперед

Цель миссии:

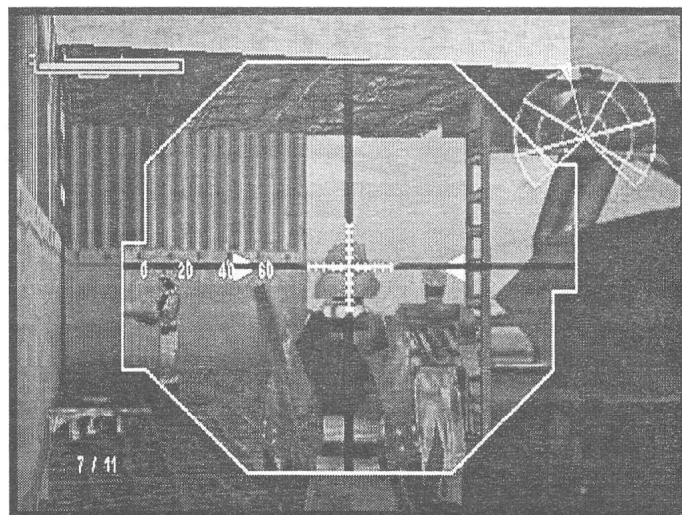
1. Спасти заложников.
2. Прекратить перезагрузку.

В бой вступает Сидней Саваж. В этом уровне ей придется несладко, так как хаммеровцы стали гораздо опытнее и хит-



рее. Вам придется спасти 5 заложников и прекратить перезагрузку. Выберите пистолет и разворотите голову первому охраннику. Забрав боеприпасы, бегите к выходу из этой комнаты. На радаре вы увидите неприятеля. Их всего двое, но они стоят в очень невыгодной для вас позиции. Разделавшись с ними, бегите дальше и прикончите хаммеровского офицера. Из него вывалится карта допуска. Берите ее и отправляйтесь дальше, в комнату с желтым светом и мигалкой на стене. Солдафон будет вести по коридору заложника. Встаньте в коридоре и прицельтесь на уровне головы заложника. Как только солдат попадет под прицел, сразу стреляйте в него и обернитесь назад. Выскочит солдат и попытается расстрелять вас из автомата. Покончив с этим нахалом, освободите заложника и поднимайтесь по лестнице. Справа будет дверь, которую вы откроете с помощью карты доступа. В комнате вы найдете аптечку и автомат. Затем разместите в электрощитке передатчик и поговорите с базой. После этих разговоров повернитесь, выстрелите в голову наглому хаммеровскому солдату и бегите в сторону трупa. Поднимитесь по лестнице в жилой корпус с автоматом в руках, так как здесь

придется несладко. Пробежитесь по комнатам и лестницам и завалите всех солдат, а затем возвращайтесь в комнату с балконом и лестницей и залезайте наверх. Там вас ждет сол-



дат. Он спрятался за столбами, но вам столбы не помеха. Пробежавшись по коридору, вы попадете на крышу жилого корпуса. Там дежурят два солдата. Выстрелите в одно из стекол и спрыгивайте вниз, а там нажмите красную кнопку. Откроется дверь и вбегут солдаты. Их немного всего лишь три штуки. Расстреляв их, заберите аптечку и бегите в то место, где вы расстреляли офицера. Там откроется дверь и выбегут два солдата. Постреляйте им по головам и забегайте в ту дверь. Перед вами встанет картина, как охранники заставляют заложника работать. Насколько мне кажется, рабовладельческий строй никто еще не вводил, посему вам придется разобраться со столь вопиющей несправедливостью. Срочно туда забегайте и начинайте стрелять из автомата направо и налево. Отпустите заложника и бегите к лестнице. Поднявшись, вы увидите огромный самонаводящийся пулемет. Отбегайте сразу вправо или влево и снимите двух солдат сверху. Поднимитесь к этим трупам по лестнице и, забрав патроны к винтовке, спрыгивайте вниз к пулемету. Вам нужно прыгнуть так, чтобы спрятаться за ящиками и забрать С 4. А затем взорвать пулемет и освободить заложника. Посему спрыгивайте вниз к ящикам, которые стоят ближе к стене. Забрав взрывчатку, выберите ее в инвентаре и прицельтесь так, чтобы бомба легла около пулемета и вы бы смогли в нее выстрелить. Нажав **X**, вы выбираете силу броска. Когда уровень пройдет три четверти пути, отпустите кнопку. Если ничего не получилось, то попытайтесь снова. После взрыва все выброшенные бомбы будут лежать на том месте, где и упали, и вы сможете опять их поднять. Спускайтесь в отверстие в полу. Просто спрыгните вниз, и все. Повернитесь направо и расстреляйте охранника. Затем подбегите к трупу, и вы увидите еще двух солдат. Расправа с ними происходит по старой схеме – поголовное истребление. Эти ребята растеряют кучу аптечек, поэтому здоровья хватит на весь Китай. Бегите в правую дверь, и там еще один охранник преградит вам дорогу. За поворотом вас встретит еще один огромный пулемет. Но с ним будет куда проще, чем с первым. Дождитесь, пока он отвернется от вас, и перебегайте к ящикам, стоящим около противоположной стенки. Там выберите позицию, чтобы был виден пулемет и бросайте С 4. После расправы с этим монстром выбегайте из убежища и направляйте свои стопы к причалу. Там стоят охранники и держат под прицелом заложника. После непродолжительных боев бегите дальше и расстреляв еще пару солдат спрыгивайте в дырку в полу. Там вас встретят самым дружелюбным образом, а вы, вос-

пользовавшись таким великодушием отправьте их к праотцам. Бегите дальше и за одним из поворотов вы увидите заложника и охранника. Выберите снайперскую винтовку и расстреляйте охранника, а затем бегите вперед и разделайтесь еще с двумя солдатами. После этого освободите заложника и бегите дальше, в дверь. Вас встретит самонаводящийся пулемет. Подбегите к ящикам, которые ближе всего стоят к этой убийственной машине и перебросьте С 4. Затем возвратитесь и стрельните разок – другой в бомбу. Выбегайте к посадочной площадке и посмотрите, как улетает ваш вертолет, но в ящике кое-чего осталось... Миссия выполнена.

Миссия 5: Abbey Chase in Dangerous Discovery – Эбби Чейс в Опасном Открытии

Цель миссии:

1. Найти зимнюю одежду.
2. Передать данные Хаммеру.
3. Встретиться с Джей Си.

Бедную девочку отправили на задание, даже не переодев в соответствующую одежду. А зимой в Швейцарии, знаете ли, холодно. Поэтому придется вам побегать по комнатам и коридорам в поисках одежды в тоненьком платьице и в туфельках на шпильке. На месте стоять ни в коем случае нельзя, это опасно для здоровья. Посмотрите, как тает уровень жизни на датчике, и выдвигайтесь вперед. Постреляйте по головам охранников и включите нагреватель. Это такой приборчик с огоньками на стене. Спуститесь в левом зале и расстреляйте всю охрану. Затем войдите в диспетчерскую и получите карту допуска. Потом возвратитесь к начальной комнате и идите в среднюю дверь. Откройте первую дверь и вы получите автомат, но только после того, как убьете охрану. Затем подойдите к вещи, висящей на шкафчике, и нажмете КРУГ. Теперь вы в надлежащей одежде и вам горы стали по плечу, а море по ... Возвратитесь к начальной комнате и бегите в правый вход. Расстреляв охрану, спускайтесь по лестнице. Там вы опять наткнетесь на охрану. Затем, поднявшись по центральной лестнице, идите вправо и пройдите в шахту. Подпрыгните на уступе и получите оружие и патроны к нему.



Большого чина солдафон стоит в коридоре и у него вы сможете выбить карту допуска. Используйте ее во второй двери (комната с компьютерами). Там включите обогреватель. За-

берите гранатомет и гранаты и используйте связанное устройство на терминале компьютера (как в первом уровне). Затем продолжите спускаться вниз и откройте большую дверь. Вниз



придется ехать на лифте, а по вам будут стрелять два охранника: слева и справа. Спрыгните с подмостков и включите обогреватель. Стрелять по стеклам бесполезно, так как они очень прочные. Такие прочные, что даже базака их не берет. Поднимитесь на лестницу и идите в большую дверь. Спуститесь по лестнице и расстреляйте охрану в голову, а затем активизируйте центральный рычаг на столе. Убейте внезапно выскочившего офицера и заберите у него карту допуска. Идите наверх и используйте эту карту на большой второй двери. Немного поднявшись, вас встретят два охранника. Придется их убить. Затем, спускаясь, нажимайте на красные кнопки на устройствах слева. Затем обойдите сзади этот столб и идите в левую дверь. Войдите в диспетчерскую откройте левую дверь. Активизируйте центральный пульт и расстреляйте всю охрану. Затем пройдите на выход около лестницы и поднимайтесь. Выход находится сзади, но скорее всего он похож на пещеру. Расстреляв там охрану, откройте дверь. Заберите у ребят ключ и, используя грузовики, как прикрытие, добейте охрану. А потом вставьте ключ в азросани и валите отсюда. Миссия закончена.

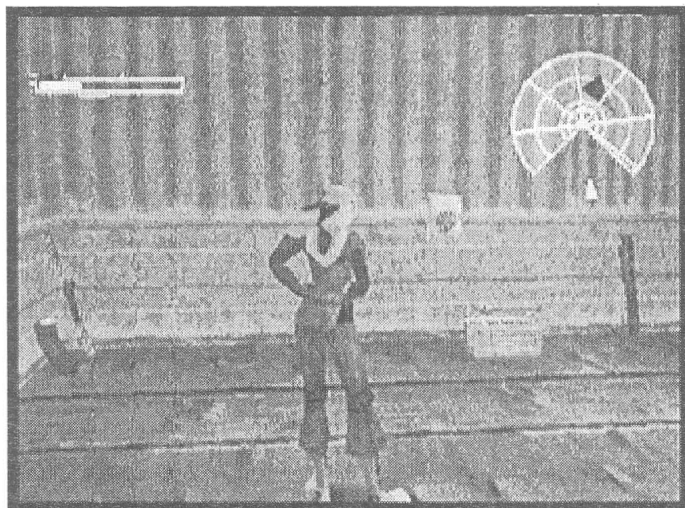
Уровень 6: JC in Frozen Assets – Джей Си в Замороженных Активах

Цель миссии:

1. Проникнуть в раскопки хаммеровцев.
2. Получить образец породы.
3. Убежать.

Начинается все с того, что вы опять в холоде, но теперь тепло одеты и вполне способны выдержать даже тридцатиградусный мороз. Расстреляйте двоих охранников и запрыгните за решетку, перепрыгнув с ящиков. Таким же путем возвратитесь назад и бегите вперед. Два охранника вас все-таки заметят. Один стоит в доме слева, а второй просто ходит взад-вперед около горячей бочки. Расстреляв одного и второго, пробегитесь вперед и пару раз стрельните в электрощит, который находится слева, за решеткой. Зачем это нужно, я и сам не знаю, но раз взорвалось, значит взорвалось. Затем бегите к дому с мертвым охранником внутри и откройте двери. Справа за поворотом вас встретят офицер и солдат. У

хаммеровца заберите карту допуска и идите в дом напротив. Там дежурят еще два солдата. Они охраняют целый склад оружия. А внизу стоит еще один солдат. Заберитесь на стенку и стрельните ему в голову. Затем спускайтесь вниз. Пробежав немного до поворота, возьмите гранатомет и пальните из коридора по солдатам, притаившимся за ящиками. После взрыва возьмите автомат и продвигайтесь вперед. Проверив содержимое сундука, посмотрите в дверь, и прицельным огнем снимите солдата. Теперь спускайтесь туда и снимите еще одного. Между дамами стоит ящик с патронами для пушки и дробовик. Забегайте в дом и оббегите печку справа. Затем дождитесь охранника и продырявьте ему башку. Пос-



зад и побегайте по коридорам, расстреливая занудных хаммеровских солдат. Неподалеку от мотыги вы найдете дрель в сундуке и рядом висящую аптечку. Сразу после того, как вы просмотрите ролик с кристальным звездолетом, прицельным огнем прострелите голову хаммеровскому офицеру и отходите назад. Возьмите гранатомет и пальните пару раз в сторону врагов. Как только на радаре не останется ни одного треугольника прыгивайте вниз и заходите в комнатку налево. Там вы увидите зеленые светящиеся камни. Возьмите мотыгу и ударьте один раз. Взяв кусочек, бегите туда, откуда выбежал солдат. После прицельного выстрела в голову, заберите у него карту допуска и откройте дверь. Затем выберите дрель и рассверлите люк в полу. Спускаясь вниз по тоннелю, будьте предельно аккуратны. За поворотами стоят солдаты и первыми рвутся в драку. Разобравшись с охраной, бегите направо в проход. Там есть большой ангар, в котором нужно сразиться с целой армией солдат, которые нападают сверху и снизу. Постарайтесь сначала расстрелять всех нижних и потом и все верхних, не залезая наверх по лестнице. Затем поднимитесь и замочите в камерке справа еще одного человека. После этого бегите наверх и поднимайтесь на лифте. Аккуратно отбегите назад с лифта и бегите вперед. Оббегите грузовик и подкрадитесь на ципочках к охраннику. Что с ним делать, наверное не надо объяснять. Затем бегите к шлагбаумам. Миссия выполнена.

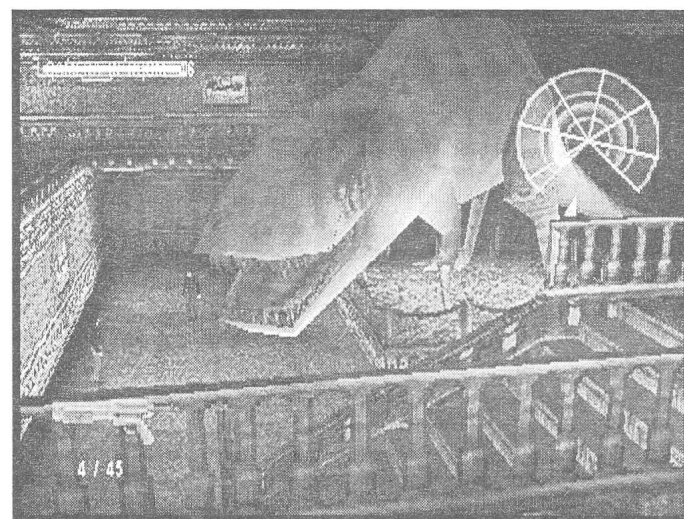
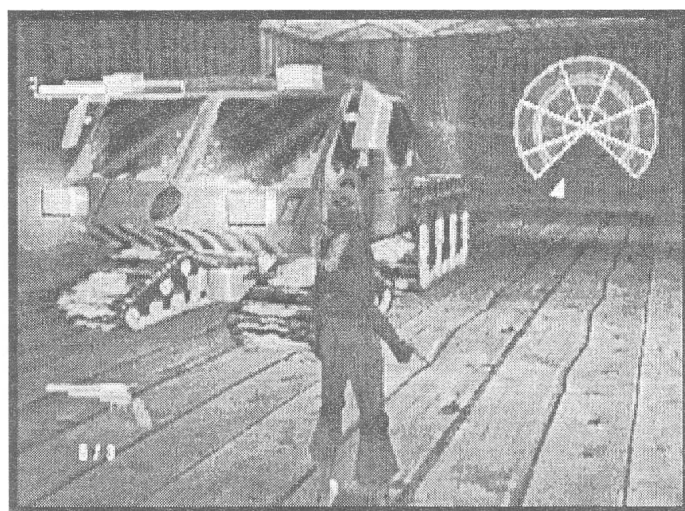
Уровень 7: Sydney Savage in Museum Mayhem – Сидней Саваж в Музее Погромов

Цель миссии:

1. Обезвредить систему безопасности.
2. Инсталлировать систему связи.
3. Не допустить ни одной жертвы среди гражданского населения.

Теперь среди оружия у Сидней появился и дротик. Испытайте его на солдафоне. По-моему весьма и весьма прикольное оружие. Самое главное, что тихое. Там где ходил солдат, на стене висит сигнализация. Отключить ее можно только при помощи выстрела в нее. Затем выбе-

ле таких нехитрых движений встаньте в угол и выстрелите из гранатомета в район стола, в другую комнату. Там были охранники. Там же вы найдете боеприпасы к вашему многочис-

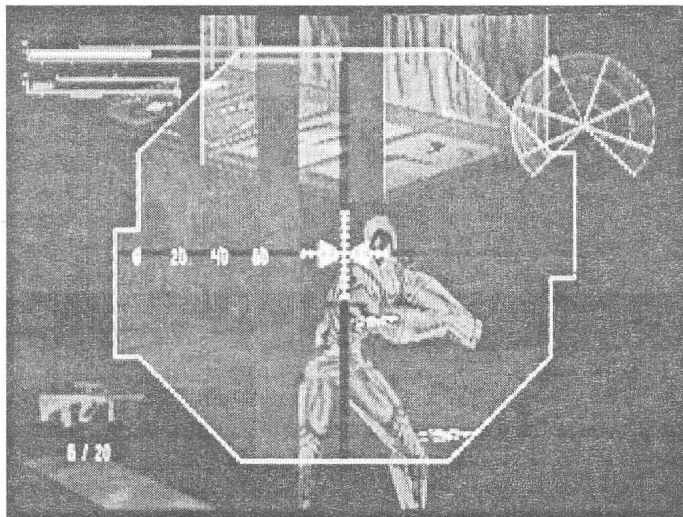


рите дротик и перестреляйте всех копов внизу. Спустившись вниз по правой лестнице бегите в правый коридор.

ленному оружию. Открыв железную дверь, вы увидите двух охранников. Их головы так же легко и непринужденно простреливаются с любого оружия. В центре этой полянки вы увидите некое подобие колодца. Подбегите поближе и прыгайте на цепь. Спустившись вниз, поищите в полу люк и прыгайте в него. Вы попадете в комнатку с аптечкой. Не запаривайтесь с прицельным огнем по бедным головам этих несчастных солдат. Просто выстрелите два раза из гранатомета и бегите вперед, вооружившись пулеметом или автоматом. Бегите все время прямо по коридору, никуда не сворачивая, и вы доберетесь до мотыги. Забрав ее, возвращайтесь на-

DANGER GIRL

И поверните налево. Там есть пульт управления. Вот его и включите. Поднимется где-то решетка. Бегите прямо из аппаратной и вскоре вы найдете туалеты. В женском есть аптечка, а в мужском тоже будет аптечка. Отправляйтесь в комнату с динозавром, а там в коридор, под лестницу. Перед входом в зал выключите свет и бегите на лестницу. Там выключите свет и наденьте прибор ночного видения. Перепрыгните на стеклянный дисплей и влево в прихожую. Затем по ходу ролика внимательно смотрите на экран и нажимайте на появляющиеся кнопки на джойстике (как в первом уровне). Инсталлируйте систему связи на щитке и продвигайтесь вперед к главной выставке, а там спускайтесь в нижний проход. Выключите камеру пультом и используйте газовый эмиттер на вентиляционной решетке. Войдите в левую комнату и расстреляйте вентиляцию. Поднимитесь внутри и снимите охрану, а затем идите к трупам и поставьте еще один газовик. Сняв следующих трех, идите в следующую комнату и блокируйте камеру слежения. Продвигайтесь далее и снимите там двух охранников. Оттуда поверните вправо и используйте газ на решетке около брусков. Затем идите вперед и опять используйте фокус с газом. Затем спуститесь по



коридору и используйте щит, чтобы открыть двери. За мостом поверните направо. Там вас встретят двое охранников. После разборки опять пустите газы на решетке и продолжайте идти дальше, выключив камеру. Выход из уровня находится за двойными дверями.

Миссия 8: Sydney Savage in Crossing the Line – Сидней Саваж на Переезде Линии

Цель миссии:

1. Уничтожить наемного убийцу.

Здесь вообще все просто. Эта стратегия работает каждый раз. Как только начнется уровень, подбегите к камню посередине комнаты. На вас нападет киллер. Затем возвратитесь к лестнице и посмотрите, где появится убийца. Подойдите вплотную к перилам и стреляйте киллеру в голову. После одного попадания убийца исчезнет и появится с другой стороны. Вам следует просто перейти к другим перилам и стрелять оттуда. Возле стенок, в некоторых местах лежат аптечки и боеприпасы.

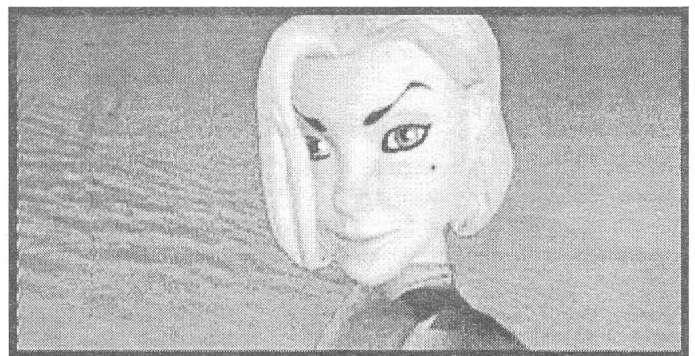


Миссия 9: Джей Си

Цель миссии:

1. Контакттировать с командой.
2. Обнаружить энергетическую решетку.

В самом начале уровня, при просмотре видеоролика, нажмите нужные кнопки и вы получите дробовик. Не теряя ни секунды, стреляйте в охрану на выходе. Затем бегите вперед и разберитесь с очередной охраной. Идите вправо и там опять вас встретят охранники. Затем заходите в диспетчерскую и включите передатчик. После разговоров с командой на вас вылетит разъяренный офицер. У него заберите карту доступа. И возвращайтесь в начало, а оттуда поворачивайте в левую комнату от входа. С помощью карты откройте дверь и, расстреляв охрану, получите АК 47 и гранатомет. Активируйте выключатель на стене и опять вернитесь в начальную комнату. Двойные двери теперь открыты и оттуда высовываются злобные морды охранников. Бегите по лестнице, убивая хаммеровцев по пути, а когда поднимитесь, поверните налево.



Бегите через залы, расстреливая охрану, а когда вы попадете в комнату, ваш АК 47 станет вашим лучшим помощником и другом в борьбе с армией хаммеровцев. Подпрыгните к усту-

пу в конце зала и бегите туда вниз. В итоге, вы попадете в большой храм. Поверните к маленьким проходам налево, а там сверните направо и нажмите на кнопки. Как только вы нажмете обе кнопки, откроется большой храм. Бегите туда. Перепрыгните через яму и поднимайтесь наверх. Стреляйте направо в охранника и активируйте щит. Затем возвратитесь назад и бегите налево. Убив двух охранников, активируйте второй щит вправо от двери. Миссия выполнена.

Миссия 10: JC VC Major Maxim in Maximum Firepower Джей Си против Майора Максима в Огневой Мощи.

Цели миссии:

1. *Закрыть энергосистему.*
2. *Уничтожить Майора Максима.*

Бегите к комнате главного управления и деактивируйте энергосистему на панели управления (большая серая коробка). Если вы играли в Syphon Filter, то вы без труда справитесь с этим гадом. В тот момент, когда он поднял руки, пальните в него из гранатомета. Оббегите его сзади, и как только он станет к вам приближаться, пальните в него из калаша или дробовика. Только после этого продолжайте его долбить из гранатомета. Вы сможете так же использовать мощные энергетические реле на потолке, в то время, когда майор находится под ними. Но проще всего будет кончить его с гранатомета.



Миссия 11: Sydney Savage in Countdown to Danger – Сидней Саваж возвращается к Опасным Девочкам

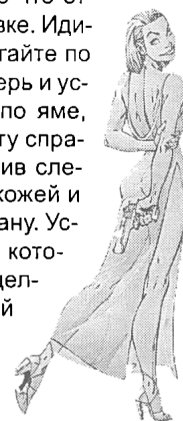
Цель миссии:

1. *Разложить заряды по местам.*
2. *Убежать.*

Запрыгните наверх ящика и прыгните на уступ. Это очень удобная позиция для стрельбы по охране. Идите по коридору расстреливая охрану, пока не найдете большую комнату со статуей в середине. Войдите в маленькую дверь слева, предварительно сняв охрану, и поднимайтесь по лестнице. В конце коридора посмотрите на ту сторону. Цель обозначается вспышкой света, посему вам нужно прицелься и выстрелить туда, чтобы открылась дверь. Спрыгните и выходите из большой комнаты. Затем спускайтесь вниз по лестнице в



отверстие в комнате, которую вы только что открыли. Дальше спускайтесь вниз по веревке. Идите вниз по залу, убивая охрану, и попрыгайте по огненным вентилям. Откройте левую дверь и установите заряд на коробке. Прыгайте по яме, убивая охрану, и затем войдите в комнату справа и направляйтесь вниз зала. Установив следующий заряд, бегите к маленькой прихожей и поверните направо, расстреляв всю охрану. Установив заряды, уносите ноги к комнате, которая была закрыта от вас. Убив охрану, щелкните выключателем и бегите в левый вход, а там поверните направо. Затем бегите по круговой лестнице, завалите охрану и подбегите к двери. Миссия выполнена.



Миссия 12: Abbey Chase in Catfight to the Finish – Эбби Чейс в Финальном Сражении

Цель миссии:

1. *Обнаружить механизм.*
2. *Остановить дьявольскую хаммеровскую схему.*
3. *Убежать.*

Головной выстрел в жлоба справа даст вам дробовик (он слева от вас). Расстреляйте охрану внизу и спускайтесь по лестнице. Возьмите автомат и спуститесь по лестнице, а затем спрыгните в небольшое углубление и бегите вниз. Здесь вы будете должны уворачиваться от взрывов и убежать от этого проклятого места подальше. Бегайте до тех пор, пока взрывы не разнесут все к чертям и затем стреляйте вперед и назад, чтобы избежать ответных выстрелов. Следуйте за Натальей. Затем поднимитесь на подъемнике и разрядите все патроны в нее. Это самое простое сражение во всей игре. Все!

