

[die hard trilogy полное описание]

системам стигу



die hard trilogy 2

Джон Макклейн возвращается!
Человек, который всегда оказыва-
ется в неправильном месте в
нужное время, все еще носит гряз-
ную майку, самое современное
оружие и маску безразличия на
лице. Die Hard Trilogy 2, не самая
жесткая и не самая длинная игра,
имеет свои привлекательные
черты. Чтобы добиться успеха в
ней, не нужно иметь много зацепок.



ность поиграть на призовом уровне B1, который напоминает режим Джон Макклейн от третьего лица (John McClane Third Person Mode), с той лишь разницей, что вы выступаете здесь в роли вооруженной крысы, получившей задание покинуть подвал до того, как он будет переплавлен!

Чтобы отключить силовое поле в дверном проеме, войдите в одну из раздвигающихся дверей и приведите в действие зеленую панель управления.

Чтобы получить код доступа Island access от коровы в силовом поле активизируйте сферу, находящуюся рядом с ней. Коды доступа Tube access и District Code можно получить от таких же коров позади силового поля.

Приведите один лифт (Island Lift) в рабочее состояние при помощи зеленой консоли посреди перекрестка. А другой (Tube Lift) – при помощи консоли, находящейся перед большим экраном. Поднимитесь на нем наверх.

Поднимитесь по трубам наверх к выключателю переплавки, затем вернитесь немного назад и продолжайте подниматься вверх, пока не доберетесь до выхода.

Вожделение автомобиля —

уровень «Убей или будешь убит»

Победив в аркадном режиме Driving (Вожделение автомобиля), вы приступаете к игре на призовом уровне «Убей или будешь убит». Вашим новым парящим транспортным средством можно управлять так же, как и всеми предыдущими, но на этот раз у вас есть новая потрясающая карта и аналогичные летающие транспортные средства в качестве мишеней. Приятно, что вы можете, не боясь повреждений, налетать на стены, чтобы получить нужное направление дви-

Призовые уровни

К некоторым призовым уровням можно получить доступ, победив в трех различных аркадных режимах. До еще одного, дополнительного уровня, который называется Nemesis, можно добраться, закончив игру в режиме Movie (Кино). Сведения об этом вы найдете ниже.

От первого лица — уровень

Мимов (First Person Mime Level)

Успешно закончив игру от первого лица в Аркадном режиме, вы получите доступ к призовому уровню Мимов. Он представляет собой забавный танец на уровне Блок тюремных камер (Prison Cellblock Level). Вашими врагам здесь являются мимы и повара. Все они исполняют мимическую сценку 'trapped in a box' (заманить в ящик). Убейте их всех, пока они не надоели вам до смерти.

От третьего лица — уровень

крысы B1 (Third Person

B1 Rat Level)

Успешно закончив игру от третьего лица в Аркадном режиме, вы получите возмож-

жения. Чтобы победить, ищите и уничтожайте соперников. Карта может привести вас в смущение, кажется, она намного больше, чем другие. Не забывайте посматривать на радар, он всегда указывает на врага или на следующую цель задания.

От первого лица – уровень Немезиды (Nemesis Level)

Когда вы проделаете весь путь в режиме Movie, то окажетесь на последнем уровне – уровне Немезиды, до которого нельзя добраться в Аркадном режиме. Здесь вы распрощаетесь со своим двуликим другом, Кенни Синклером, который пригласил вас в Вегас.

В борьбе с вертолетом лучше всего использовать пулемет. Если вы будете атаковать его целенаправленно, вам хватит одной обоймы.

Используйте сначала гранаты, а ракеты придержите для Кенни. Когда вы одолеете его, то увидите приятную сцену, в которой он вываливается из окна и падает на новенький спортивный автомобиль.

Секреты и советы к уровням от третьего лица

Тюрьма

Задание: Остерегайтесь камер слежения системы безопасности. Определите местонахождение карточки-пропуска и доберитесь до камеры В-202.

Торговые автоматы помогут вам восстановить здоровье.

В комнате с электрическим стулом включите рубильник и возьмите у охранника карточку-пропуск.

Нажмите на красную кнопку на панели управления в комнате охраны, чтобы открыть большую дверь внизу.

Включите рубильник в конце коридора возле охранника, убивающего заключенного.

Когда металлическая решетка камеры закроется, убейте охранника, стоящего снаружи, чтобы Макклейн смог добраться до него и взять его ключи.

Нажмите красную кнопку в комнате безопасности, чтобы открыть дверь тюремной камеры В-202, и войдите в нее, чтобы закончить уровень.

Ангар в пустыне

Задание: Уничтожьте устройство автоматической регулировки мощности (АРС). Найдите карточку-пропуск, чтобы получить доступ к лифту. Спуститесь на лифте вниз в штаб-квартиру в бункере.

Поднявшись вверх по лестнице на другой стороне ангара, вы найдете две красные кнопки. Левая сбрасывает ящик со взрывчатым веществом на АРС, разрушая его.

Нажмите красную кнопку на погрузчике, чтобы опустить ящик с боеприпасами.

Карточку-пропуск вы найдете у типа в голубой рубашке, который появится сразу после того, как будет разрушена АРС. Вы найдете его за углом неподалеку от АРС.

Заберитесь на вершину снесенной АРС и поднимитесь по лестнице из ящиков слева, чтобы добраться до дорожки и еще одной кучи ящиков, уложенных лестницей. Спуститесь вниз.

Убедитесь, что не забыли прихватить



карточку-пропуск, прежде чем выйти через офис, в котором находится лифт на следующий уровень.

Hoover Dam

Задание: Спасите заложников и найдите карточку-пропуск, дающую доступ к служебному лифту.

На первом этаже нажмите сверкающую кнопку. Затем нажмите красную кнопку в коридоре и так далее. Спасите заложников, поднимитесь по всем лестницам и нажмите на все кнопки, какие сможете найти.

Перед комнатой с большой желтой панелью управления, вы найдете две решетки и находящуюся поблизости мину. Стреляйте в мину, чтобы разрушить вторую решетку и разбить стекло возле нее. На месте второй решетки образуется дыра. Заберитесь на подоконник и спрыгните на карниз, чтобы Макклейн смог приземлиться на другой стороне дыры. Затем пройдите в две секретные комнаты с оружием и аптечкой.

Бункер в пустыне

Задание: Найдите три карточки-пропуска и используйте их на центральной консоли, чтобы неизвестные зоны.

В большом холле, где вы нашли синюю карточку, в дальнем углу находится группа бочек. Уничтожив эти бочки, вы получите специальные ключи от машины. С помощью этих ключей вы получите еще один автомобиль на уровне вождения автомобиля в нижнем городе (Downtown driving).

Открыв оставшиеся двери на верхнем этаже, войдите в них и сразитесь с боссом, Виктором Ращенко, чтобы закончить уровень. Соблюдайте дистанцию, его огнемёт опасен, но имеет ограниченный радиус действия.

Биологическая лаборатория

Задание: Найдите три карточки-пропуска и прервите последовательность авто-разрушения. И все это нужно проделать за 10 минут.

Белая карточка находится внутри обезьяньей клетки. Нажмите красную кнопку возле компьютеров в этой же комнате, чтобы открыть ее.

Красная карточка у охранника в гараже. Просто стукните его ногой по заднице и возьмите карточку.

Когда вы приведете в действие консоль с помощью первых двух карточек, дверь позади душа откроется. Уничтожьте четыре потолочных генератора вокруг лазерного ружья. Убейте специалиста-биолога и возьмите зеленую карточку. Отнесите ее к той же самой консоли и нажмите кнопку, чтобы закончить уровень.

Казино

Задание: Доберитесь до лифта в дальнем конце казино. Казино разделится на две секции после взрыва, который произойдет, когда вы спуститесь по лестнице. Чтобы решить эту головоломку, следуйте приведенным ниже инструкциям.

Нажмите красную кнопку на стене позади конторки в зоне скачек (возле большого телевизионного экрана).

На другой стороне казино застрелите человека в желтой кепке и возьмите у него карточку-пропуск.

Перейдите на противоположную сторону и спуститесь по лестнице. Потяните за переключатель, чтобы вызвать взрыв.

Вернитесь на противоположную сторону, где вы теперь можете пересечь неболь-

шую сцену (возле развалин, разделяющих две части казино).

Поднимитесь на верхний этаж и нажмите кнопку лифта. Убейте находящихся в нем плохих парней и войдите в лифт. Это все.

Рииз

Задание: Проложите путь сквозь запертые двери и окажите сопротивление Риизу.

Пройдите через ванне и следующий за ними коридор. Ключи от грузовика находятся в маленькой игровой комнате на верхней площадке лестницы. Вернитесь к грузовику и воспользуйтесь ключами.

Войдите в небольшое охранное помещение возле задней части грузовика и нажмите красную кнопку, чтобы открыть дверь, ведущую к Риизу.

Войдите в дверь возле передней части грузовика. Пройдите через гараж к Риизу. Поджарьте его несколькими выстрелами из базуки.

Секреты и советы к уровням от первого лица

Блок тюремных камер

Количество врагов: 100

Количество заложников: 0

Задание: Вернитесь в комнату, где была вечеринка.

В дальнем углу колоны возьмите гранаты. Вы можете использовать их в комнате контроля, чтобы добраться до двух узников, выглядывающих из дверей.

Бросайте гранаты в вентиляционные отверстия, прежде чем соваться туда. Унич-

тожайте мины, расположенные в вентиляционных шахтах, чтобы они не уничтожили вас.

Тюремный банкетный зал

Количество врагов: 98

Количество заложников: 24

Задание: Вернитесь в комнату, где была вечеринка.

В задней комнате вы можете найти ключи к специальному автомобилю. С их помощью вы получите доступ к нему на уровне Dam Driving (Вожделение по плотине).

Бой в пустыне

Количество врагов: 91

Количество заложников: 0

Задание: Продвигайтесь вперед на подбитом террористами автобусе и ищите Виктора.

Когда вы окажетесь на крутом склоне, камера остановится, и вы увидите внизу две скалы со светящимся отверстием между ними. В дальней правой части экрана вы увидите пробегающего мимо человека. Если этого врага убить, откроется еще одна дорожка, на которой находится оружие, которое нельзя получить другим способом, и аптечки.

Hoover Dam 2

Количество врагов: 86

Количество заложников: 10

Задание: Найдите вирусную бомбу и оставайтесь в живых.

Подстрелите белую мышь, которая появится из вестибюля в начале уровня, и постарайтесь не задеть заложников. После этого откроется секретная дорожка, на ко-

торой вы найдете оружие и аптечки, а также ключи от специального автомобиля. При помощи этих ключей вы получите доступ к еще одному автомобилю на уровне Dam Driving (Вождение по плотине).

Дорожка возле отеля

Количество врагов: 99

Количество заложников: 14

Задание: Расчистите путь к казино.

Будьте осторожны, взяв в руки отбойный молоток. Когда вы начнете использовать его, вам на пути повстречаются два заложника.

Не используйте взрывчатых веществ, здесь слишком много заложников. Вы можете подумать, что парень в черном целится в вас из пистолета. На самом деле, он просто скорчился возле стены.

Стреляйте в дерево, чтобы оно упало на врагов.

Ресторан

Количество врагов: 57

Количество заложников: 6

Задание: Проложите себе путь через ресторан.

Когда камера остановится по пути от бара к обеденному залу, шеф быстро побежит через комнату слева направо. Убейте его, чтобы открыть еще один проход, в котором спрятаны оружие и аптечки.

Холл в отеле

Количество врагов: 112

Количество заложников: 30

Задание: Проложите себе путь через холл.

Не убивайте актера, изображающего Элвиса Пресли, на протяжении всего уровня и он приведет вас к альтернативной дорожке, на которой вы найдете оружие и аптечки. Вы увидите его в начале уровня сидящим на скамейке.



Коды

Приведенные в таблице коды нужно вводить на экране паузы в игре, до которого можно добраться, нажав START во время игры. Коды действуют только при игре от третьего лица.

РЕЖИМ	КОД	ЭФФЕКТ
Скелеты	● ■ ▲ ▲ ■ ●	Ваши враги превратятся в скелеты
Долой головы	■ ■ ● ● R1 R1	При попадании головы врагов будут отлетать прочь
Большие головы	R1 R1 L1 L1 ▲ ▲	Когда у ваших врагов будут большие головы, в них легче будет прицелиться

**ПОЛНОЕ
ПРОХОЖДЕНИЕ ИГРЫ
СО СХЕМАМИ УРОВНЕЙ
В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ.**