

Прохождение игры на уровне сложности HARD

DINO CRISIS 2

Данила Стрелков

Важное замечание:

В этой игре динозавры будут появляться до тех пор, пока не исчерпается их заранее определенный запас для конкретной зоны. Не стоит радоваться, т. к. этот запас очень, **ОЧЕНЬ** велик.

После внушительного начального фильма идет сцена на движке игры, в которой происходит легкий "раздор" между Диланом и Региной, после чего Регина уходит в неизвестном направлении.

Доки

Вы получаете контроль над Диланом. Просто идите в ту дверь, которую он предусмотрительно очистил своим мечет.

Джунгли. Северный путь 1

Просто идите вперед, пока не начнется движковая сцена. На Дилана нападут сразу три зеленых велоцератора, с которыми ему придется сразиться. Когда вы вновь получите в свои руки контроль над Диланом, отступите к контейнеру и расстреляйте нападающих по одному. После боя идите налево для встречи с парой велоцераторов. Возьмите среднюю аптечку в правом верхнем углу (осторожнее - там еще "сладкая" парочка) и вернитесь на предыдущий экран. Поднявшись по лестнице в левой части экрана, вы попадете на развилку. Если вам интересно собрать побольше очков, стоит выбрать правый путь, если же вы хотите побыстрее пройти дальше, лучше идти налево. После этого вы увидите лестницу вниз, которая ведет в следующую локацию.

Джунгли. Северный путь 2

Здесь нет ничего интересного, поэтому продолжайте ваш путь далее. Только будьте внимательны - здесь достаточно много велоцераторов.

Джунгли. Северный путь 3

Здесь вам впервые встретится коричневый велоцератор. У него больше здоровья,

поэтому не расслабляйтесь, однако и не забывайте продвигаться дальше.

Джунгли. Северный путь 4

После подъема по лестнице у вас будет два пути. Я советую забраться по лестнице справа - этот путь короче. В конце локации войдите в дверь, похожую на гаражную.

Водонапорная башня

Прежде чем вы сможете дальше заняться вашими делами, вам предстоит посмотреть небольшую сцену на движке, в которой некто убежит от Дилана на башню. Получив снова контроль над Диланом, подберите красный предмет на полу. Это первый из дино-файлов, в котором рассказывается про велоцераторов. Обратите внимание на небольшой светящийся ящик на стене. Это Extinct Point Service (или в другой версии Vital Point Service, условно все же назовем его EPS). Посредством этого устройства вы можете покупать оружие, заряжать его, запасаться медикаментами и разными приспособлениями, а также записывать игру. Записавшись, идите в самую дальнюю часть локации и проходите в дверь, ведущую в сторону Военного комплекса.



Проход к Военному комплексу 1

Для начала внимательно следите за появлением новых велоцерапторов, дабы не растерять драгоценное здоровье. Когда достигнете развилки, зайдите в небольшое ответвление слева и возьмите среднюю аптечку. После этого продолжайте ваш путь направо.

Проход к Военному комплексу 2

Тут особого ничего нет, поэтому, отстреливаясь от рапторов, двигайтесь дальше.

Перед Военным комплексом

Прежде чем вы сможете что-либо сделать, придется просмотреть вставку. Отличный полет контейнера, отличный прыжок Дилана и просто замечательный одноглазый тиранозавр в качестве противника. М-да... С началом боя сразу поднимитесь по ближайшей лестнице и пробегите по верху до спуска. Спустившись, бегите дальше (чем быстрее, тем лучше, поскольку тиранозавр следует за вами по пятам) и вновь наверх, но уже по другой лесенке. Бе-

выходу вы обнаружите, что тиранозавр еще не ушел. Бегите на два экрана вперед и входите в единственную имеющуюся дверь.

Хозяйственное хранилище

Пройдите по коридору в следующую комнату и возьмите со стола файл с описанием хранимых предметов. Теперь пройдите налево и используйте полученный ранее ключ для открытия красной панели. Взяв из ниши Карточку Исследовательского комплекса, Дилан окажется запертым в комнате. На его призывы о помощи по радио отзовется Регина.



гом! Когда Дилан спустится по последней лестнице и пробежит чуть вперед, в него начнут стрелять непонятного вида люди. Тиранозавр их отвлечет, что даст Дилану возможность убежать внутрь Военного комплекса.

Военный комплекс. Вход

В первый заход здесь нет врагов, однако они потом появятся. Идите в левый нижний угол и возьмите с пыльного стола дино-файл о тиранозавре. После этого проходите в белую дверь (другого пути все равно нет).



Доки Место высадки

Теперь вам предстоит некоторое время играть за Регину. Для начала советую вам спуститься обратно на корабль и записаться. После этого идите к красному огоньку на решетке и используйте парализатор (у вас второе оружие) для открытия двери.

Доки Подвесной мост

Не волнуйтесь насчет вибрации, просто под мостом проходит тиранозавр. Он вас не видит, поэтому спокойно осмотрите труп в углу для получения дино-файла об аллозавре. Переходите через мост и входите в очередную дверь.

Джунгли Южный путь 1

Собственно, здесь нет абсолютно ничего интересного, кроме рапторов, поэтому идите дальше.

Джунгли Южный путь 2

Пройдите вперед, пока не увидите синюю

дверь. Пока что вам туда идти рано, поэтому поворачивайте налево и идите в сторону Исследовательского комплекса.

Проход

к Исследовательскому комплексу

Отойдя к лестнице, попробуйте на нее забраться. Не очень приятная встреча, правда? Аллозавр, видимо, по доброте душевной попытался придавить Регину джилом, а теперь еще и скушать хочет. Так дело не пойдет. С моей точки зрения, лучше всего следовать такому сценарию боя:

1. Поднимитесь по лестнице справа.
2. Стреляйте в аллозавра, отходя немного назад (4-5 шагов).
3. Подойдя к вам, он не сможет атаковать,



поэтому прыгнет к вам.

4. Перед прыжком он отойдет чуть назад. Используйте этот момент, чтобы спрыгнуть вниз.

5. Стреляйте в него, пока он не спрыгнет обратно к вам.

6. Опять наверх и все сначала.

После расправы с аллозавром проходите дальше.

Исследовательский комплекс.

Задний двор

Здесь вам особо нечем заняться, просто продолжайте ваш путь до двери, покрытой плющом. Пропустите эту дверь, пройдите правее и заходите в Комнату контроля.

Исследовательский комплекс.

Комната контроля

Возьмите файл об уничтожении растений, пополните боезапас в имеющемся здесь EPS, запишитесь и выходите обратно на Задний двор. Опять эти странные люди со странным оружием. Убегая, один из них срывается и повисает на краю моста. Осуществив операцию по его спасению, Регина снимает необычный шлем и обнаруживает... девочку. Как только Регина прикует ее наручниками в контрольной комнате, управление вновь перейдет к вам. Купите в EPS огнемёт и запишитесь. Теперь возвращайтесь в Южный путь 2 и проходите в ту самую синюю дверь, которую вы пропустили в прошлый раз.

Переход.

Южная зона ядовитых растений

Берите ваш огнемёт и выжигайте растения, "плюющиеся" ядовитым газом. Если будете действовать достаточно быстро, можете получить комбу из 13 попаданий, а это 5600 очков.

Переход.

Северная зона ядовитых растений

То же, что и в предыдущей локации, только комбу чуть поменьше можно получить - 11 попаданий. Войдя в дверь в конце, вы попадете к Водонапорной башне. Запишите игру,

перезарядите оружие и направляйтесь к тому месту, где заперт Дилан (Хранилище). В локации Проход к Военному комплексу 1 на Регину вновь нападут странные люди. Ух, как они надоели уже! Дальше на пути вам встретятся птеранодоны. Будьте с ними ос-



торожнее: они очень быстрые и притом еще летают. В хранилище подберите с пола ключ, брошенный Диланом, и направляйте свои стопы в Коридор военного комплекса. Там ударьте своим волшебным ножом по красной панели и проходите в комнату управления.

Военный комплекс. Комната управления

Поднимитесь по лестнице слева и возьмите файл с инструкциями по использованию ключей. Спуститесь обратно и, пройдя до конца, вставьте имеющийся у вас ключ в странного вида машину. Проверьте машину еще раз и заберите синий ключ. Настало время вытащить Дилана из плена. Вернитесь в Хранилище и используйте синий ключ на синей панели на стене. Регина расскажет Дилану о странной девочке, которую она нашла, и они вместе вернутся на корабль. Оказывается, кто-то от души там повеселился, раздолбав все оборудование, включая двигатель перемещения во времени. Теперь надо найти хоть какие-то запчасти, иначе Дилан и Регина застрянут в этом времени навечно.

Рубка

Запишите игру в EPS и купите Heavy Blade из раздела Tools. Теперь можно идти дальше.

Палуба

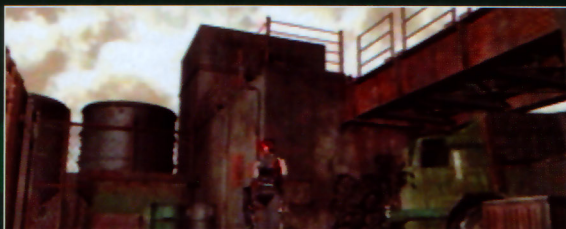
Пройдите вдоль борта и поднимитесь по лестнице в доки.

Доки. Место высадки

Приготовьтесь принять бой с Аллозавром. Лучшее всего использовать описанный ранее метод с лестницей в той точке, откуда аллозавр, собственно, и появляется. Убив его, идите в единственную доступную дверь.

Джунгли Проход к северному пути

Здесь вам встретится очередной аллозавр. Убейте его и идите до маленького водопада. Проверив водопад, вы заметите упавший лист, который поплывет по воде. Проверьте то место, где он исчезнет, чтобы взять карточку 3rd energy. После этого идите дальше до Северного пути 1. Ну, здесь вы уже и так все знаете, поэтому, убивая по пути рапторов, направляйтесь к Водонапорной башне. По пу-



ти вы заметите тиранозавра, однако не беспокойтесь - он вас опять не видит. У Водонапорной башни восполните недостаток в боеприпасах, запишитесь и идите в дверь, ведущую в Переход к Южному пути. Дальше уже проторенной дорожкой направляйтесь к Исследовательскому комплексу. Там вы можете записаться в комнате управления и пополнить боезапас. После этого, используя свой меч-те, очистите овитую плющом дверь и входите внутрь Исследовательского комплекса.

Исследовательский комплекс. Вход

М-да, малыши доедают мертвого раптора. Отвратительно... Идите налево и встречайте новый вид динозавров - Овирапторов. Бегите дальше по коридору, только не забывайте отстреливать нападающих рапторов. В конце вы увидите красный огонек. Используйте на нем карточку исследовательского комплекса и входите в дверь.

Исследовательский комплекс. Проход

Здесь ничего интересного нет, поэтому спокойно идите налево и заходите в дверь.

Исследовательский комплекс. Генераторная

Пройдите по комнате до конца и возьмите файл с записями исследователя. После этого очистите плющ на двери и проходите дальше.

Исследовательский комплекс. Комната исследований

Идите налево к трем небольшим клеткам. Проверьте ту, где горит зеленый огонек, и вы обнаружите дино-файл о Компсогнатусе (те маленькие твари, пожиравшие труп раптора). Теперь закройте вентиляционный люк и идите на предыдущий экран и вниз. Подобрав файл с дневником исследователя, закройте вентиляцию рядом с EPS, пополните боезапас и запишитесь. Теперь уберите плющ с двери и войдите в нее. Идите направо и используйте карточку исследовательского комплекса на красной панели у двери. Опс... Эта маленькая дрянь утащила нашу карточку! Надо что-то придумать.



Итак:

1. Гоните мелюзгу к вентиляционному отверстию у входа в генераторную.
2. Зайдите в генераторную, закройте люк рядом с дверью и го-

ните Компсогнатуса дальше до следующего люка.

3. Заходите в комнату исследований и закройте ближайший люк.

4. Самое сложное - гоняйте его по комнате, пока не загоните в клетку, после чего карточка снова будет у вас. Теперь сохраните игру и выходите в дверь рядом с EPS. Вновь используйте карточку на пульте у двери (теперь ее никто не отнимет). Будьте внимательны, т.к. теперь локация заполнена динозаврами.

Исследовательский комплекс. Лаборатория

Здесь есть два предмета: файл с отчетом о неопознанном трупе и Батарея. Теперь настало время вернуться на корабль и приступить к мини-игре.



Рубка

Дилан обнаруживает, что пленница исчезла. После разговора с Региной выясняется, что пленница не была одной из выживших, а значит, им надо искать где-то еще. Используйте контрольную панель и выберите в качестве точки назначения Комплекс 3rd Energy. Корабль начнет качать, и Регина увидит, что их атаковали Плезиозавры. Вы снова контролируете Дилана. Запишитесь и выходите на палубу для прохождения мини-игры.

Отстрел плезиозавров и птеранодонов

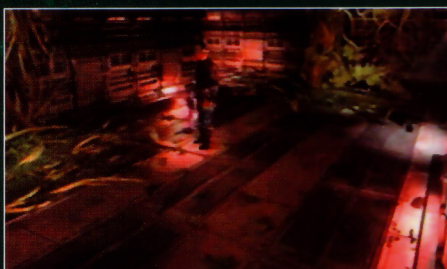
Отличная мини-игра. Вот несколько советов по ее более эффективному прохождению:

1. Стреляйте Плезиозаврам в голову. Выстрел в шею не наносит достаточно повреждений.
2. Будьте готовы убить ВСЕХ Плезиозавров.
3. Если тяжело, не обращайте внимание на Птеранодонов: они наносят ощутимо меньше вреда, чем Плезиозавры.

После окончания этой мини-игры вы прибываете в Комплекс 3rd Energy, и под ваше управление "выдадут" Регину.

Рубка

Теперь вы управляете Региной. Купите в EPS Heavy Machine Gun или Sub Machine Gun. Луч-



ше, конечно, Heavy, поскольку убойная сила у него явно больше. Не забудьте докупить картридж на 1000 патронов для Heavy Machine Gun (для обычного не нужно - там и так 1000). После этого выходите на палубу.

Палуба

Просто проходите вперед и выходите к докам Комплекса 3rd Energy.

Комплекс 3rd Energy. Доки

Если у вас Heavy Machine Gun, стреляйте по каждому Плезиозавру 2 раза, тогда он откинет концы. С обычным пулеметом придется потратить больше времени.

Примечание: Это место для сбора очков. После боя вернитесь на корабль, перезарядите оружие и снова в доки. Плезиозавры опять будут в вашем распоряжении. Как только настреляетесь, переходите в следующую зону.

Комплекс 3rd Energy. Переход 1

Опять место сбора очков. И вновь, настрелявшись, идите дальше.

Комплекс 3rd Energy. Переход 2

Будьте внимательны, т.к. это место кишит Птеранодонами. Вы можете просто пробежать до следующей зоны или пострелять вдоволь. Мне удалось собрать 15-ступенчатое комбо здесь.

Комплекс 3rd Energy.

Складская зона

Это место тоже заполнено Птеранодонами. Бегите вперед, пока не увидите грузовик. Проверьте его, и вы получите дино-файл о Птеранодонах. Идите дальше и подберите с пола файл с записками солдата. Теперь используйте карточку 3rd Energy, которую вы подобрали в Джунглях, на красной панели и проходите в следующую зону.

Комплекс 3rd Energy. Переход 3

И вновь место жатвы очков. Как закончите, идите дальше.

Комплекс 3rd Energy.

Комната управления

Спуститесь дважды по лестницам и возьмите ключ от ящика. Пройдите наверх на следующий экран, пока не увидите EPS справа и стол слева. Общитесь ближайший к EPS стол, чтобы найти дино-файл о Мозазавре. После этого проходите в правую дверь.

Комплекс 3rd Energy

Складская зона 2

Тут тоже много Птеранодонов, но мне кажется, они легко мрут от Heavy Machine Gun'a. Пройдите до конца и общитесь труп, чтобы получить ID карту механика. Теперь вернитесь к переходу номер 3. Используйте ключ на ящике (вы его не пропустите, поскольку он подсвечивается), и вы получите файл с охранным кодом лифта. Запомните код и вернитесь в комнату управления. Запишите игру в EPS и используйте ID карту на красную панель рядом с лифтом. Теперь нужно ввести код лифта - и вперед!

Проход к нижнему уровню

Идите вперед до следующей зоны.

Нижний уровень Лифт

Идите налево и включите большой монитор. Регина услышит сигнал тревоги и реактивирует основной источник питания. Теперь вы снова управляете Региной. Вам необходимо использовать вторичное оружие для реактивации источника энергии. Нужно бить им по красным панелям.

Вот небольшая подсказка:

Обозначим панели числами слева направо от 1 до 3

Вот комбинация: 1,2,3,2,3,2,1,3,3,1,2,1 и 3,(1,3,2 почти вместе).

После этого Регина услышит сообщение о том, что питание восстановлено, и включатся компьютеры в этой же зоне. Спуститесь по лестнице, пробежите в другой конец зала и поднимитесь к верхнему компьютеру. Взяв костюм и файл с записками механика, используйте нижний компьютер.

ВПЕРВЫЕ СПЕЦВЫПУСК ХАКЕРА с CD-ROM!



Море нужной информации



CD-ROM диск с нужными програмами!



Наша Супер-наклейка в подарок!

Лучшие X-материалы за год

Зимнее заподлостроение

Взлом таксофонов:

звоним на халяву

X-гороскоп

Порочный софт

на компакт-диске

X-video

Море новогодних

подарков inside

Всё это в Новогоднем X-спеце для тебя и твоих друзей!

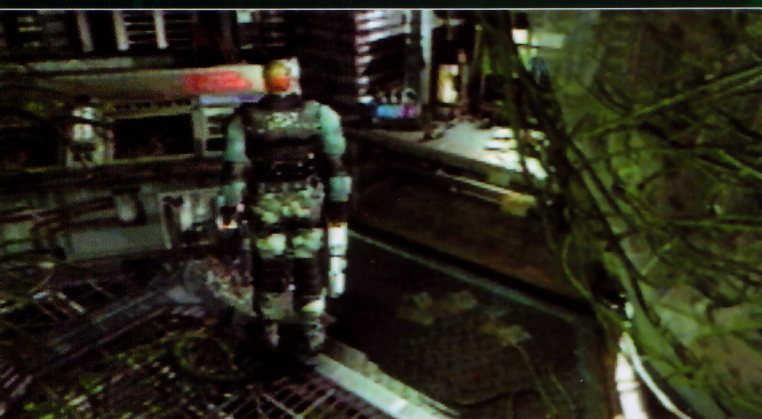
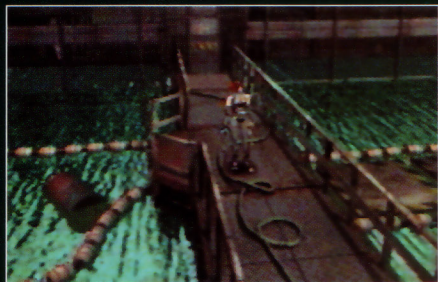
СПЕЦВЫПУСК
ХАКЕР
#6

Шахта лифта. Внутри

Прежде чем вы сможете что-либо сделать, сработает аварийное отключение, а на Регину нападут Мозазавры. Используйте ваше второе оружие для парализации и добейте их из вашего пистолета. Не беспокойтесь, патроны в нем бесконечны. С этого момента будьте аккуратны, поскольку на вас часто будут нападать. Идите направо и вниз. После длинного прыжка войдите в единственную дверь.

Комната контроля циркуляции воды

В этой комнате есть EPS. Идите налево и возьмите файл с описанием работ. Не забудьте купить Aquagrenade и самый дорогой расширительный картридж к нему. Запишите игру и идите направо в следующую зону.



Подводный уровень. Транспортный проход 1

Будьте осторожны, здесь есть Мозазавры. Идите наверх в следующую зону.

Подводный уровень. Транспортный проход 2

Вы заметите что-то наверху, однако пока это не удастся взять. Через 2-3 экрана вы обнаружите лифт, который пока не действует. Позже вы сможете включить питание, а пока идите в следующую зону.

Комната циркуляции воды

Идите прямо, пока не доберетесь до двери. Не входите в нее, а поднимитесь на ящики рядом с дверью. Идите направо, пока не увидите треснувшую колонну. Один выстрел из Aquagrenade - и колонна развалится, открывая вам доступ в верхнюю часть Транспортного

прохода 2. Войдя в доступную дверь, проверьте красный огонек для включения питания лифта. Идите налево, возьмите свечу и возвращайтесь в Комнату контроля циркуляции воды. Используйте свечу на большой компьютер и включите его. Две задвижки, ранее блокировавшие ваш путь, откроются, и на мониторе загорится зеленый свет. Теперь идите в ту дверь, рядом с которой вы прыгали по ящикам.

Внутри охладительной системы

Здесь есть EPS, при помощи которого вам надлежит пополнить запас гранат и записать игру. После этого воспользуйтесь лифтом слева. Идите налево и возьмите Городскую карточку с трупом. Также не забудьте подобрать дино-файл о Плезиозавре, прежде чем воспользоваться следующим лифтом. Входите в дверь и приготовьтесь к встрече с боссом.

Реактор 3rd Energy

Регина добралась до реактора, вот только появляется большая такая проблема, на много тонн. Плезиозавр в своем желании поужинать Региной разрушает часть реактора. Включается аварийная система, запирающая отсек для предотвращения взрыва. Теперь надо уничтожить босса, чтобы отключить систему.

Вот мой метод уничтожения:

1. Идите на следующий экран (просто нажмите вперед и перейдите).
2. Идите направо (в



Вернитесь на корабль и купите противотанковую винтовку, а также chainmine в качестве второго оружия. На самом деле вам важнее будет chainmine, но ружье против танков как нельзя лучше подходит для уничтожения крупных тварей. Записав игру, сходите с корабля и идите в те же ворота, в которые прежде вошла Регина.

Вход в город. Дорога

Будьте осторожны, в этой зоне обитают два сине-красных раптора. Слава богу, они будут нападать по одному. С ними лучше всего справляться при помощи противотанковой винтовки. Пройдите дальше, не входя в дверь, и возьмите дино-файл об Иностранцевии. Теперь можно заходить в дверь.

Склад контейнеров

Здесь нет в первый ваш заход рапторов, поэтому спокойно идите почти до конца. В самом конце на вас выпрыгнет Аллозавр. Убейте его и запишите вашу игру в EPS. Теперь возвращайтесь в предыдущую зону и идите от места подбора дино-файла направо до двери, овитой плющом. Очистите дверь и заходите в нее.

Берег озера 1

Пройдите чуть вперед, и Дилан обнаружит ос-



нижнюю правую часть).

3. Нажмите и держите R1 и быстро-быстро нажимайте L1 для автозахвата цели.
4. Как только вы увидите голову Плеза, стреляйте. Он уплывет обратно.
5. Идите в нижнюю правую часть экрана (не переходите на следующий).
6. Ждите в этом месте и повторите операцию с выстрелом.
7. Повторяйте шаги до полного уничтожения босса.

Ну вот, защитная система отключилась, можно продолжать свой путь. Идите наверх, пока не увидите ящики. Заберитесь на них, потом еще выше и затем прыгайте направо на мост. Идите по нему и возьмите большую аптечку. Теперь опять направо и прыжками до самого лифта. Включите панель справа от лифта и поднимайтесь на нем в Эдвард сити.

Вход в город. Доки

Спуститесь по лестнице и просмотрите заставку о встрече Регины и Дилана. В момент их разговора кто-то выйдет на связь. Это окажется Дэвид, который сообщит о найденных выживших. Однако связь прервется прежде, чем он скажет их точное местонахождение. После этого Регина разблокирует ворота в город. Теперь вы опять управляете Диланом.

тавленную Дэвидом метку. Откуда-то появится Регина и после совсем недолгого разговора вновь уйдет в никуда. Будьте осторожны, эта местность наполнена Овирапторами. Идите по дороге до следующей зоны.

Берег озера 2

Здесь тоже много Овирапторов. Осторожно продвигайтесь до следующей локации.

Пещера 1

Используйте Chainmine, чтобы разбить камень. Пройдя дальше, вы увидите большую аптечку. Разбейте еще один камень и возьмите ее. Дойдя до конца, поднимитесь по лестнице в следующую зону.

Пещера 2

Пройдите немного вперед, и вы встретитесь с очередным динозавром - Иностранцевией. Этот вид достаточно опасен, старайтесь не подпускать таких близко. Идите вперед, пока не увидите лестницу в следующую локацию.

Пещера 3

В общем-то, здесь нет ничего интересного, кроме собирания очков. Вы можете пойти ко-

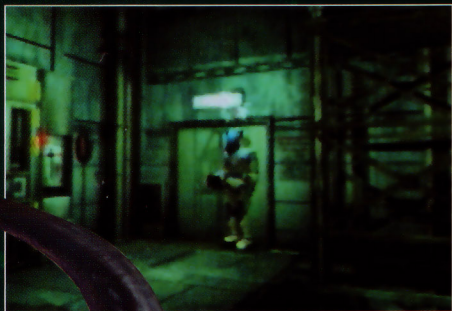
ротким путем, если разобьете камень справа. В конце спуститесь по очередной лестнице.

Пещера 4

Здесь есть два камня, которые можно разбить. Для продолжения пути вам надо разбить левый. Идите дальше до двери в новую зону.

Командный пункт. Внутреннее помещение

Здесь есть EPS, где вам надлежит пополнить боезапас и записать игру. Если хотите, можете вернуться в пещеру и заработать побольше очков, если же нет, поднимайтесь по лестнице, и вы встретитесь с Региной. Как только Регина прыгнет вниз, появится Аллозавр, явно желающий его отобедать. Дилан его уничтожит, однако с новоявившимся Региной придется справляться самой. Дилан даст ей сигнальные ракеты, чтобы она указывала точки для стрельбы. Вы управляете Региной. Возьмите в



руки тяжелый пулемет, уничтожьте Аллозавра, пробегите направо и пометьте сигнальной ракетой ящики, чтобы Дилан смог их уничтожить. После этого поднимитесь по лестнице и идите направо. Вы управляете Диланом. Идите туда, где находится Регина. Не стоит особенно бояться Аллозавров: противотанковое ружье - отличное средство борьбы с ними. Продолжайте движение вниз до следующей зоны. Вы вновь управляете Региной. Бегите к Дилану и послушайте его отзыв об их совместной работе. После этого они вместе перейдут в следующую зону.

Командный пункт. Внешний периметр

М-да, большое количество трупов. Возьмите дино-файл о Трицератопсе и запишите игру в EPS. После этого идите вниз. Дилан видит умирающего детеныша Трицератопса. Пришедшая мамаша считает Дилана и Регину убийцами и начинает злиться. Дилан и Регина прыгают в джип, уворачиваются от атаки, и... начинается еще одна мини-игра.

Отстрел трицератопсов.

Тоже очень веселое развлечение: просто стреляйте и выигрывайте. Если хотите побольше очков, стреляйте во время атаки динозавра. Таким образом, вы получаете дополнительные очки. Удачи! Отлично, вот только Регина пропустила обрыв. Упс... Смотрите замечательный мувик, после чего наши герои оказываются в городе.

Город. Жилые кварталы 1

Дилан и Дэвид злятся, что не смогли никого спасти, однако Регина напоминает им о вто-



рой части миссии - найти диск с данными по проекту 3rd Energy. Дэвид уходит, Регина следует за ним, а вы будете управлять Диланом. Для начала возьмите дино-файл об Овирапторе в правой части экрана. Теперь идите налево, поднимитесь по лестнице и возьмите большую аптечку. После этого можете заходить в магазин Робсона.

Магазин

Пополните патроны из EPS, возьмите файл с бумагами владельца магазина и ключ от жилых кварталов. Записав игру, выходите на улицу, спускайтесь по лестнице и идите направо. Вам надо добраться до двери в правой части зоны, по пути отбиваясь от назойливых Птеранодонов.

Город Жилые кварталы 2

Идите вниз до следующей двери, по пути отстреливая Овирапторов. Используйте ключ от жилых кварталов, чтобы пройти в следующую зону.

Город Складские кварталы

Ого, этот одноглазый тиранозавр никак не хочет оставить Дилана в покое. Придется воспользоваться услугами случайно подвернувшегося танка. Еще одна мини-игра... Стрельба из пушки по тиранозавру и поиск выхода. Вы можете стрелять по тиранозавру обычными снарядами, а можете использовать ослепляющие заряды для его парализации на несколько секунд (ослепители ограничены по количеству). В любом случае вам необходимо его завалить, после чего расчистить себе дорогу дальше. Тиранозавр будет снова и снова приходить в себя, так что не мешкайте. Одно приятно: путь к свободе лишь один, и заблудиться вам не дано. Доехав до выезда, Дилан успевает под закрывающиеся ворота... ну, не совсем успевает, танк все же оказывается зажатым. Но хоть от тиранозавра оторвались.

За городом. Шоссе

Идите на следующий экран и возьмите противогаз. Опять на Дилана напали. Только теперь его спасает та самая девочка, которую отпустила Регина. Она теряет ожерелье, которое напоминает Дилану оже-

релье его давно исчезнувшей сестры. После слезной истории Дилан и Регина оказываются в рубке корабля. Теперь вы управляете Региной. Посмотрите на панель управления и выберите Джунгли в качестве пункта назначения. Запишите игру в EPS, сходите с корабля и идите к водонапорной башне через северный путь. Пополните боезапас, запишите игру и направляйтесь к Переходу к Южному пути. Идите в Южную зону ядовитых растений. Пройдите наверх, пока не увидите красный знак. Теперь спуститесь вниз по лестнице.

Зона ядовитого газа

Бегите вниз до следующей зоны.

Комната уничтожения отходов

Прикупив патронов и записав игру в EPS, выходите в дверь слева.

Пусковой комплекс

Будьте внимательны, здесь водятся красные рапторы. Пройдите до самого конца зоны, спуститесь по лестнице и войдите в единственную дверь.

Комната управления данными

Возьмите диск 3rd Energy из компьютера, идите налево и подберите последний дино-файл о Гигантозавре. После этого выходите в ту дверь, откуда вы пришли, и поднимайтесь по лестнице. О мой бог, опять этот одноглазый урод! В него уже из танка стреляли, а он все живой. Однако помощь приходит с неожиданной стороны. Появляется гигантозавр и после недолгих "разговоров" скидывает тиранозавра ко всем чертям.

Комната управления данными

Регина сильно напугана. Пришедший к ней Дилан сообщает о том, что все в порядке и он подогнал корабль поближе, как вдруг раздается сигнал тревоги, а затем женский голос сообщает о начале процедуры запуска ракеты. М-да... Попали... Дилан спешит начать процесс эвакуации, а Регина заходит внутрь пусковой шахты, чтобы попытаться деактивировать ракету.

Пусковой комплекс. Шахта

Гигантозавр "заходит" внутрь шахты, разнес стену, и нападает на Регину. Регина использует газовый вентиль, чтобы слегка подпалить шкуру динозавра. Но вот беда: опять аварийная ситуация и мостки на пути к ракете опускаются вниз. Что ж, придется преподать урок этому гигантозавру. Собственно, метод уничтожения вам уже был показан. Вам нужно по очереди открывать вентили подачи газа и поджигать струю при помощи своего оружия. Повторяйте процедуру, пока гигантозавр не отбросит коньки. Мосты поднялись, и вам открыт путь дальше. Идите до самого



конца прохода и проверьте экран компьютера на стене. Итак, повторяется история с выключателями, только их теперь не 3, а 5 штук. Бейте по загорающимся красным цветом панелям своим парализующим клинком, и в результате поднимется еще один мост, открывая вам доступ к самой ракете. Идите через поднявшийся мост, затем вдоль самой ракеты и поднимайтесь на лифте вверх. Пройдя до конца, используйте компьютер для открытия доступа к панели управления ракеты и деактивируйте тревогу. Теперь можно идти обратно и смотреть отличнейший мувик под названием "Гигантозавр и ракета".

Комната управления запуском

Вокруг Регины сплошной пожар. Будьте внимательны, следующие зоны заполнены Иностранцев. Советую вам купить ракетную установку и пару расширительных картриджей к ней. Записав игру, спускайтесь по лестнице в следующую локацию.

Запасной выход. Коридор 1

Здесь полно Иностранцев, однако с ракетной установкой они побеждаются очень быстро. Идите прямо до двери в следующую зону.

Запасной выход. Коридор 2

Те же самые враги и тоже в большом количестве. Убивая динозавров, пройдите до конца и выходите из этого проклятого комплекса.

Запасной выход. Снаружи

Регину встречают Дилан и Дэвид, и они все вместе отправляются на корабле по реке дальше от комплекса.

Берег реки. Перед дамбой

Опс. А путь-то закрыт задвижками. Хорошо, что зоркая Регина замечает вентиль, при помощи которого можно открыть задвижки вручную. Дилан и Дэвид отправляются выполнять "чисто мужскую" работу по разблокировке пути. Когда Дэвид начинает крутить вентиль, к нему сзади тихонько так подходит раптор. Заметив это, Дилан хватается пулемет и...

Еще одна мини-игра.

Отстрел рапторов, пока Дэвид крутит вентиль. Рапторы будут нападать с трех сторон: справа, снизу и слева. Лучший метод их уничтожения - держать прицел вблизи Дэвида и стрелять по рапторам, когда они готовятся укусь его. Отличная работа, вот только Аллозавр решил перекусить нашими героями. Дэвид спасает Дилана, сбросив его в воду, однако сам становится добычей Аллозавра.

Джунгли. Незвестная зона 1

Дилан очнулся и увидел ту странную девочку, которая помогла ему в городе. Она пытается ему что-то сказать, и он понимает, что она зовет его с собой. Главная задача - охранять девочку. Возьмите в руки противотанковое ружье и зажмите R1. Как только девочка останавливается, это для вас сигнал об атаке. Жмите L1 для наведения и отстреливайте Ови-рапторов на всем пути до следующей зоны.



Джунгли. Незвестная зона 2

Все точно так же, как и в первой зоне. Для подъема вверх используйте лестницу слева.

Комплекс. Перед входом

Девочка убегает, оставляя вас одного. Насчет противников особо беспокоиться не стоит: тут только велоцерапторы, которые для вас не должны составлять проблем с противотанковой-то пушкой, хе-хе). Идите в ту сторону, куда убежала девочка, и поднимитесь по лестнице. М-да, активировался лазерный барьер, а значит, придется его отключить. Чтобы сделать это, надо задействовать четыре запасных замка:

1. Нижний левый.
2. Верхний левый.
3. Нижний правый.
4. Верхний правый.

После этого подойдите к барьеру и воспользуйтесь панелью перед ним. Сделав все это, идите вверх в следующую зону.

Комплекс Вход

Возьмите со стола файл с завещанием командующего и идите направо в следующую зону.

Комната командующего

Возьмите со стола файл с планом Ноева ковчега и запишите игру в EPS. Если хотите заработать побольше очков, приготовьтесь долго и упорно стрелять в Гигантозавра из ракетной установки. Главное - не забудьте про аптечки, их понадобится достаточно много. После записи идите в следующую комнату.

Большая лаборатория

Спуститесь вниз по лестницам и приготовьтесь к очередному сюжету. Девочка включает голографический проектор. Человек на голограмме говорит о том, что его жену убил динозавр и его дочь находится в критическом

состоянии. После этого человек говорит, что он - член отряда Т.Р.А.Т. по имени... Дилан. Вот это новость! Оказывается, эта девочка - дочь Дилана. М-да, понятно, почему он в таком ступоре, не каждый день такие новости бьют по голове. После этого голограмма говорит настоящему Дилану, что за дверью есть Ворота во времени, в которые можно войти лишь один раз, и что Дилану надлежит вернуться в свое время вместе с Региной и Паулой (так девочку зовут). Следуйте за девочкой в следующую комнату.

Большой транспортный зал

Что-то не так, женский голос сообщает о ручном включении режима самоуничтожения. В зале появляется неизвестный человек, который запускает диск в сторону Дилана и Паулы. Дилану удается его повалить, но тут приходит Гигантозавр и портит все (как обычно). Дилан убегает с моста и почти в ту же секунду Гигантозавр этот мост переламывает, как тростинку. Бегите налево, до следующего моста. Как только пройдет движковая вставка, СРАЗУ бегите вперед, не останавливаясь. Гигантозавр обвалит мост, и если Дилан будет на нем - Game Over. Произошло повреждение отсека, и была включена система экстренной блокировки. То есть нас заперли в одном зале с Гигантозавром. Круто... Бегите вверх к монитору и активируйте его. Теперь надо бежать вниз до барьера, закрывшего проход, и включить монитор там. Система наведения орбитального орудия теперь подготовлена. Осталось добежать до центрального монитора и нажать на заветную кнопку. М-да, орудие что надо: не просто размазало Гигантозавра, но еще проделало смачную дыру в полу. Насмотревшись на разрушения, идите к тому месту, где был барьер, и проходите в последнюю комнату. Вроде бы все готово к перемещению во времени, и тут от очередного землетрясения упавшим сверху монитором придавливает ноги Паулы. Дилан и Регина пытаются ее освободить, но монитор слишком тяжелый. Дилан видит, что времени практически не осталось. Он говорит Регине отправиться одной и передать информацию о проекте правительственным чиновникам. Регина возвращается в свое время одна, а Комплекс 3rd Energy оказывается в очередной раз уничтоженным.

Ну, вот и конец нашей истории. Однако не расстраивайтесь, вам приготовили несколько веселых сюрпризов. Рассказывать о них не буду, пусть он окажутся все-таки сюрпризом.

PlayStation

