



ВЫЖДЕЖОП

GT

GRAN TURISMO

THE REAL DRIVING SIMULATOR



В GRAN TURISMO имеется два игровых режима. Первый — Arcade, в котором представлены шесть марок автомобилей: Nissan, Honda, Mazda, Mitsubishi, Aston Martin и Chevrolet, каждая марка делится на три класса (чем выше класс, тем машина лучше). В режиме имеется четыре трассы: три дневных и одна ночная. Arcade является как бы обучающим и из-за широкого выбора автомобилей дает в полной мере прочувствовать их и научиться управлять ими в совершенстве. Самым главным и интересным является второй режим — GRAN TURISMO. Игроку в этом режиме дано 10.000 у.е. (как начальный капитал) — на них ему и предстоит купить свой первый автомобиль. Машины продают десять фирм-производителей: две английские, две американские и шесть японских. Автомобили делятся на две группы: NEW CARS и USED CARS, причем «бэушные» авто продают лишь японские фирмы. В самом начале вы сможете позволить себе лишь USED CAR, которая будет отличаться от новой лишь тем, что в ней нельзя будет выбрать цвет окраски. У вас в левом нижнем углу есть счетчик времени, по истечении каждых десяти дней в опции USED CARS бу-

дут появляться новые машины (следующий день наступает тогда, когда вы начинаете участвовать в гонке; каждая трасса — это один день). Любую машину можно продать, воспользовавшись опцией USED CARS SELL, каждую марку автомобиля лучше продавать ее производителю (вам дадут больше денег). Каждую купленную вами машину можно проверить по трем характеристикам в режиме MACHINE TEST. После каждой гонки автомобиль становится грязным, его можно вымыть в CAR WASH за пятьдесят у.е.. Чистота машины влияет только на ее внешний вид и никакого преимущества в гонке не дает. Любая купленная машина попадает в ваш гараж, который находится под иконкой MY HOME. У каждой машины, находящейся в гараже, можно узнать все ее характеристики. Чтобы участвовать в гонке в режиме GRAN TURISMO, нужно сдать три лицензии. Если вы их не сдадите, то сможете участвовать всего лишь в двух режимах — TIME TRIAL (гонки на время) и SPOT RACE (гонки за очень маленький гонорар). Если вы их сдадите, то вам откроются все режимы гонок. Ниже будут описаны все лицензии и режимы GRAN TURISMO.

ЛИЦЕНЗИИ.

LICENSE B-CLASS.

STARTING AND STOPPING 1.

Машина: Mazda Demio.

Лимит времени: 36 секунд.

Прохождение: Это самая легкая лицензия. Чтобы ее пройти, вам следует разог-



нать машину и на финише остановиться в пределах клетчатого флага на асфальте А. Начиная тормозить в двадцати метрах от флага.

STARTING AND STOPPING 2.

Машина: Mitsubishi GTO.

Лимит времени: 27 секунд.

Прохождение:

Эта лицензия представляет собой усложненный вариант предыдущей. Вам также придется остановиться в пределах флага, только на этот раз ваша машина будет мощнее, поэтому начинать тормозить нужно раньше, где-то в пятидесяти метрах от финиша.

BASICS OF CORNERING 1.

Машина: Honda CR-X Desol.

Лимит времени: 30 секунд.

Прохождение:

На этой трассе имеется один поворот А, проходить его следует по левой полосе, от-



пустив кнопку газа. Ни в коем случае нельзя нажимать на ручной тормоз.

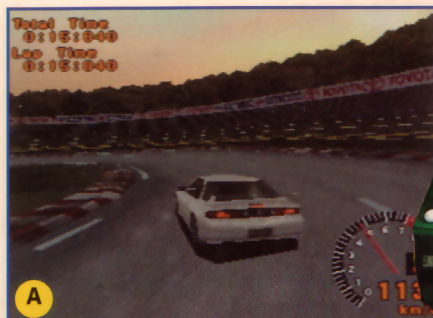
BASICS OF CORNERING 2.

Машина: Nissan Silvia.

Лимит времени: 26 секунд.

Прохождение:

Вам нужно пройти предыдущую трассу, только на другом автомобиле. Поворот следует проходить по левой полосе, необходимо отпустить газ и нажать на тормоз А. Как только машина начнет выравниваться, надо снова нажать на газ.



BASICS OF CORNERING 3.

Машина: Mitsubishi GTO.

Лимит времени: 25 секунд.

Прохождение:

Аналогично Basics of cornering 2, только следует быть более осторожным, так как машину может занести.

BASICS OF MULTIPLE CORNERS 1.

Машина: Mitsubishi FTO.

Лимит времени: 28 секунд.

Прохождение: До поворота А поезжайте по разметке, достигнув его, переходите на



правую полосу как можно ближе к обочине. Когда машина начнет выравниваться, сделайте резкий маневр влево, чтобы пройти поворот В, не вылетев с трассы.



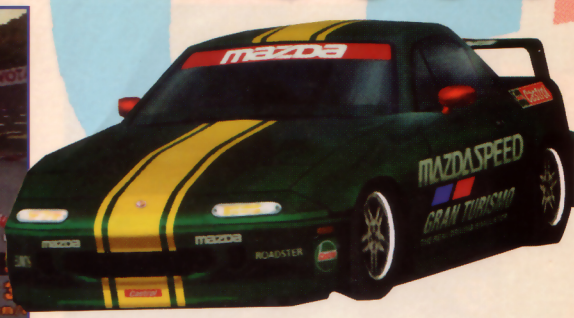
BASICS OF MULTIPLE CORNERS 2.

Машина: Nissan Silvia.

Лимит времени: 27 секунд.

Прохождение:

Как и предыдущую лицензию, начинайте проходить эту до поворота А по размет-



ке, только на этот раз вам придется отпустить на несколько секунд кнопку газа. Поворот В проходится таким же образом.



TEST FOR B LICENSE.

Машина: Mazda Eunos Roadster.

Лимит времени: 1 минута 22 секунды.



Прохождение:

Первый поворот А проходите по левой полосе, не сбрасывая газ, поворот В прохо-



дите также по левой полосе, отпустив кнопку газа, С — по правой, отпустив кнопку газа, D — по левой максимально близко





D

к обочине, не сбрасывая газ, Е начинайте проходить по правой и быстро переходите на левую, не тормозя.



E

LICENSE A-CLASS.

PRACTICAL CORNERING.

Машина: Toyota Supra.

Лимит времени: 34 секунды.

Прохождение:

Поворот А проходите по разметке, не сбрасывая скорость. Чтобы пройти поворот В, перед ним сбавьте скорость с помощью



A

тормоза, поворачивая по левой полосе, переходя на правую. Не следует во время маневра пользоваться ручным тормозом.



B

PRACTICAL CORNERING 2.

Машина: Toyota Supra RZ.

Лимит времени: 26 секунд.

Прохождение:

Перед поворотом А сбросьте скорость с помощью тормоза и, отпустив кнопку газа, проходите поворот.



A

PRACTICAL CORNERING 3.

Машина: Mazda RX-7.

Лимит времени: 44 секунды.

Прохождение:

Самое опасное в этой лицензии — это поворот А. Чтобы его пройти, вам придется



A

очень резко сбросить скорость и не попасть в занос. Для этого перед поворотом отпустите кнопку газа и нажмите на тормоз, таким образом машина «юзом» пройдет поворот. Главная опасность при совершении этого маневра — вылет с трассы.

MANDLING MULTIPLE CORNERS 1.

Машина: Nissan Skyline GT-R.

Лимит времени: 39 секунд.

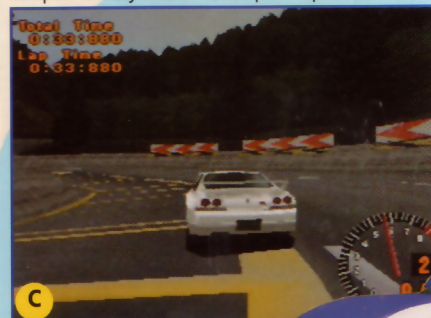
Прохождение:

Чтобы пройти поворот А, отпустите кнопку газа и нажмите на тормоз — здесь



A

очень важно время для выполнения маневра. Следующий поворот проходите на



C

полной скорости, и как только машина начнет не вписываться в

поворот, отпустите кнопку газа. Поворот С — самый важный, на его левой полосе находится так называемая BESTLINE желтого цвета, и чтобы пройти его как можно быстрее, нужно ехать по ней.

MANDLING MULTIPLE CORNERS 2.

Машина: Honda Prelude.

Лимит времени: 32 секунды.

Прохождение:

В этой лицензии имеется всего лишь один трудный поворот А, при его прохождении



A

надо отпустить кнопку газа и нажать на тормоз.

MANDLING MULTIPLE CORNERS 3.

Машина: Toyota MR2.

Лимит времени: 27 секунд.

Прохождение:

Toyota MR2 — довольно резвая машина, хорошо слушается руля, но ее очень сильно заносит на поворотах, что и будет вашей главной проблемой при прохождении этой лицензии. Чтобы пройти поворот А, при-



A

дется тормозить, не отпуская кнопку газа, поворот В надо проходить, без конца нажимая и отпуская кнопку газа.



B



ADVANCED TECHNIQUES.

Машина: Subaru Impreza.

Лимит времени: 33 секунды.

Прохождение:

Это слегка необычная лицензия: вы находитесь в очень маленьком замкнутом круге, для ее прохождения вам нужно лишь ездить по нему и вовремя нажимать на тормоз.

A-CLASS LICENSE FINAL TEST.

Машина: Toyota Supra RZ.

Лимит времени: 1 минута 8 секунд.

Прохождение:

Здесь имеются два очень крутых поворота, и для их прохождения вам потребуется много усилий. Первый (А) проходите, поль-



зуясь заносом. Для того, чтобы это сделать, следует нажать на тормоз в начале поворота, главное чтобы машину не развернуло.



Поворот В нужно проходить на самой минимальной скорости, иначе машину развернет.

LICENSE INTERNATIONAL A-CLASS.

HIGH SPEED RING TIME TRIAL.

Машина: Tvr Griffith.

Лимит времени: 1 минута 7 секунд.

Прохождение:

На этой трассе не очень много поворотов, и они все проходятся без особых проблем.

SS ROUTE 5 TIME TRIAL.

Машина: Dodge Viper.

Лимит времени: 1 минута 30 секунд.

Прохождение:

Самым опасным моментом на трассе является поворот на 90 градусов

А: перед ним нужно обязательно сбавлять скорость и желательно проходить его по правой полосе, иначе разворот будет неизбежен.



GRAND VALLEY TIME TRIAL.

Машина: Tvr Griffith.

Лимит времени: 2 минуты 3 секунды.

Прохождение:

Очень сложная лицензия, в основном, из-за того, что Tvr Griffith на поворотах да-



же на самой маленькой скорости сильно заносит. Так что проходить повороты А, В и С нужно очень внимательно. Трудно да-



вать совет для прохождения этих участков — здесь все зависит от вашего профессионализма и от удачи.



DEEP FOREST TIME TRIAL.

Машина: Dodge Viper.

Лимит времени: 1 минута 24 секунды.

Прохождение:

Поворот А проходите «юзом», пользуясь заносом, В — предварительно сбросив скорость с помощью тормоза. Вот, в общем-то, и все трудности, которые



возникнут при прохождении данной лицензии.



AUTUMN RING TIME TRIAL.

Машина: Tvr Griffith.

Лимит времени: 1 минута 24 секунды.

Прохождение:

Как всегда, главной проблемой Tvr Griffith являются заносы на поворотах. Справившись с ними, вы без труда сможете пройти лицензию.

TRIAL MOUNTAIN TIME TRIAL.

Машина: Dodge Viper.

Лимит времени: 1 минута 33 секунды.

Прохождение:

Пользуясь заносами Dodge Viper, вы должны будете с легкостью пройти трассу. Главное — помнить, что Dodge Viper — машина совершенно непредсказуемая.

SS ROUTE 11 TIME TRIAL.

Машина: Tvr Griffith.

Лимит времени: 1 минута 24 секунды.

Прохождение:

Аналогично AUTUMN RING TIME TRIAL.

IA-CLASS LICENSE FINAL TEST.

Машина: Dodge Viper.

Лимит времени: 1 минута 59 секунд.

Прохождение:

Это самый ответственный момент, так как если вы сдадите эту лицензию, то получите последние, третьи, права, позволяющие участвовать в любой гонке.

GT LEAGUE.

Теперь, когда вы сдали лицензии, можно переходить к основной части GRAN TURISMO — гонкам. Гонки в игре проходят в семнадцати различных режимах, каждый из них вам придется проходить на нескольких конкретных машинах, которые будут подходить к тому или иному режиму. Например, нельзя пройти режим, где участвуют только переднеприводные машины, на полноприводном авто-

мобиле. Начинать играть в чемпионате лучше всего в режиме GT league.

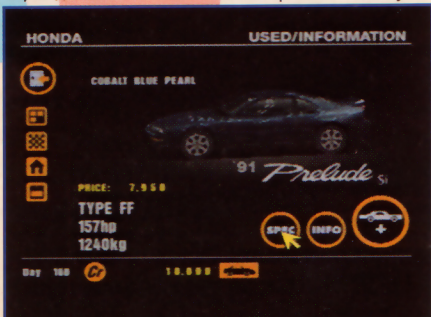
SUNDAY CUP.

Лицензия: B-class.

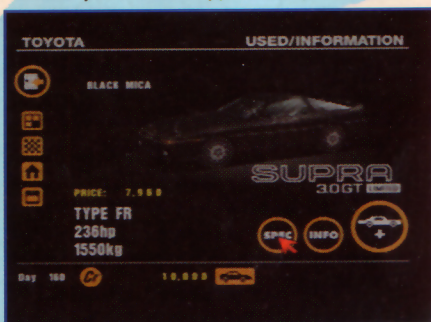
Кол-во трасс: 3.

Прохождение:

Для SUNDAY CUP подойдет практически любая машина в пределах 10.000. Для новичков я бы посоветовал Honda Prelude'91 Si, а для более опытных игроков — Toyota



MA70 Supra Turbo Limited, на которую можно установить турбонаддув.



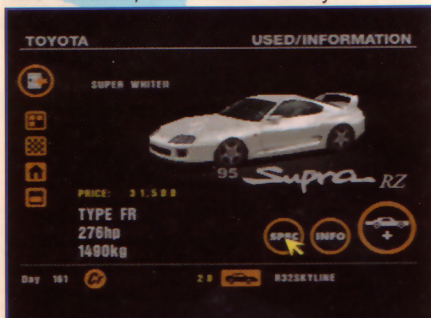
CLUBMAN CUP.

Лицензия: A-class.

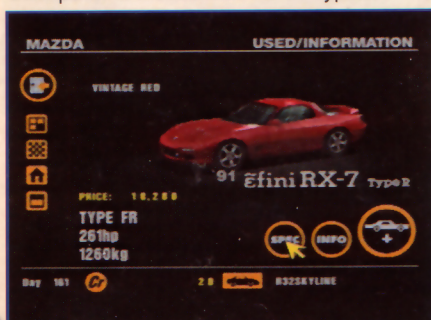
Кол-во трасс: 3.

Прохождение:

В этом режиме можно посоветовать такие машины, как Nissan R32 Skyline'80 GTR



(желательно, чтобы на нем был установлен турбонаддув), Toyota Supra'95 RZ, можно выиграть на Mazda RX-7 FD'91 Type-R.



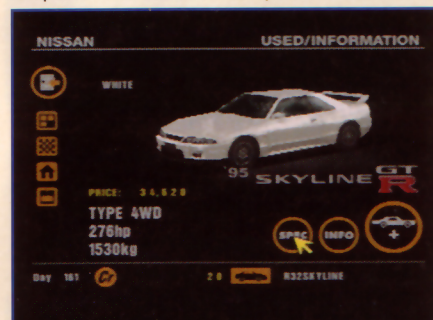
GT CUP.

Лицензия: A-class.

Кол-во трасс: 4.

Прохождение:

Для этой гонки просто идеально подходит Nissan'95 GTR или более мощный его собрат — Nissan GTR V-Spec. Желательно,



чтобы они были усовершенствованы до предела. Для того, чтобы скопить требуемое количество денег, проходите более легкие режимы по несколько раз. Если вы совершенствуете свой Nissan до предела, то не оставите своим противникам ни единого шанса на победу.

GT WORLD CUP.

Лицензия: IA-class.

Кол-во трасс: 6.

Прохождение:

Довольно сложное испытание даже для опытного гонщика, но при полученных на-



выках в предыдущих гонках можно справиться и с этой. Главное, что придется учитывать в этой гонке, так это чтобы машина



была довольно мощной и ее вес был как можно меньше. Для этой гонки подойдут



следующие машины: Toyota Supra, Honda NSX Types Zero, Mazda RX-7, но, как и на предыдущих трассах, здесь будет просто на высоте Nissan GTR.

Special event.

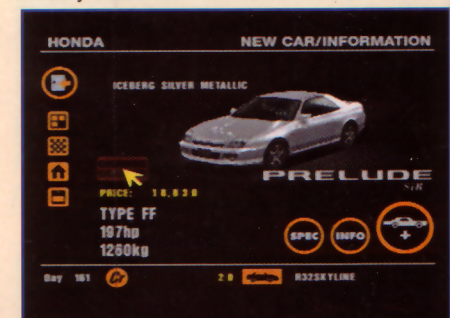
FF CARS.

Лицензия: B-class.

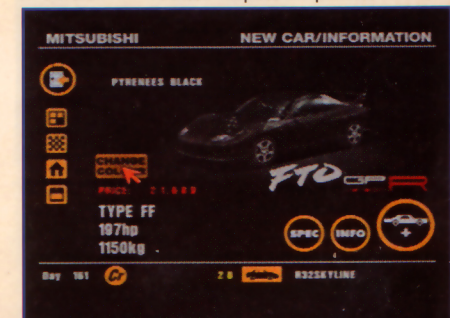
Кол-во трасс: 3.

Прохождение:

В этот чемпионат допускаются только переднеприводные машины, так что если вы привыкли побеждать на Nissan GTR и хотите выиграть на нем и эту гонку, у вас ничего не получится — придется выбирать себе какую-нибудь переднеприводную машину. В этой гонке можно посоветовать такие марки машин, как Honda Prelude'91 Si Vtec. Чтобы выиграть на этой машине, вам придется сделать маленький up-grade, а если есть деньги, можно приобрести более мощную Honda Prelude Sir или Honda



Prelude Type S. Но самым подходящим вариантом для гонки будет Mitsubishi FTO GP-R Version — звезда переднеприводных ав-



томобилей — на ней вы оставите всех своих противников далеко позади.

FR CARS.

Лицензия: B-class.

Кол-во трасс: 3.

Прохождение:

В этом чемпионате могут соревноваться лишь заднеприводные автомобили. Из предложенных в GRAN TURISMO моделей



подойдут следующие: Camaro Z28 30TH Anniversary, которую вы выиграли в GT league, Toyota MA70 GT Turbo Limited (желательно, чтобы на ней было установлено Turbo: пусть это и вызовет некоторые побочные эффекты, зато выиграть станет намного легче). Dodge Viper RT/10 также хорош в этой гонке, правда придется привыкнуть к нестандартному поведению на трассе, ну а для любителей поволетать с трассы на каждом повороте можно порекомендовать TVR Cerbera.



4WD CARS.

Лицензия: B-class.

Кол-во трасс: 3.

Прохождение:

Пора вспомнить о старом добром Nissan GT-R. На нем вы будете королем, потому что Nissan GT-R — один из самых лучших в классе четырехприводных автомобилей. Так что выбирайте его и выигрывайте.

LIGHT WEIGHT CARS.

Лицензия: B-class.

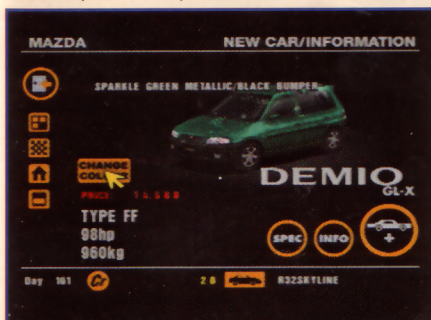
Кол-во трасс: 2.

Прохождение:

Вес машины в этом чемпионате не должен превышать 950 кг. Из легких машин хороша Mazda Eunos Roadster, выиграть на



ней можно, если будет сделан up-grade. Можно выбрать Mazda Demio GLX, которая также должна быть усовершенствована, но Mitsubishi FTO GP-R Version будет одной из лучших. В этом режиме существует маленькая хитрость — кроме машин, вес которых



не превышает 950 кг, могут участвовать и более тяжелые. Чтобы этого добиться, им нужно будет уменьшить вес. Для этого в TUNED ROOM выберите опцию OTHERS. Сброс веса у машины проходит в три этапа, за каждый из них придется платить деньги.

US VS JAPAN.

Лицензия: A-class.

Кол-во трасс: 5.

Прохождение:

Вот здесь-то мы и узнаем, чьи автомобили лучше — американские или японские. Для любителей американского автомобилестроения можно предложить Dodge Viper RT или GTS, составить серьезную конкуренцию противникам сможет Chevrolet Corvette'96 Grand Sport, правда, только при полном up-grade. Ценителям японских ав-



томобилей будет из чего выбрать: Honda NSX Type S, Mitsubishi GTO Limited Edition (развивает скорость легкого самолета), Toyota Castrol Supra GT, просто идеальным вариантом будет Subaru Impreza Rally Edition, которая будет проходить самые трудные повороты на максимальной ско-



рости. Существует еще множество отличных японских автомобилей, и перечислить их все невозможно.

UK VS JAPAN.

Лицензия: A-class.

Кол-во трасс: 5.

Прохождение:

Здесь ситуация та же, что и в предыдущем чемпионате. Так что выбирайте любую из вышеописанных машин и спокойно

выигрывайте. Англичане могут предложить две модели дегенератно-аристократических Aston Martin — самые идиотские



автомобили в игре, зато стоят, как несколько приличных машин. Еще есть три модели TVR, но из-за дурацкого управления они не годятся.



UK VS US.

Лицензия: A-class.

Кол-во трасс: 5.

Прохождение:

В этом чемпионате стравлены американские и английские автомобили. Англий-



ские отпадают сразу, а вот из американских машин подойдут оба Dodge'a. Только у GT-S-R придется уменьшить вес, чтобы ее поменьше заносило на поворотах.





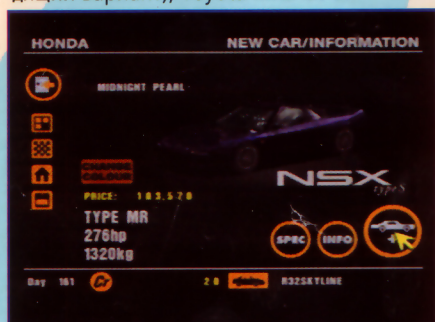
MEGA SPEED.

Лицензия: A-class.

Кол-во трасс: 3.

Прохождение:

Название MEGA говорит само за себя. Машины в этой гонке должны быть самыми быстрыми и мощными. В MEGA представлены три наиболее скоростные трассы. Стать победителем в этой гонке вы сможете на следующих автомобилях: Honda NSX Type S, Nissan GT-R Uspec (наиболее подходящий вариант), Toyota MR2 GT-S.



NORMAL CAR.

Лицензия: A-class.

Кол-во трасс: 5.

Прохождение:

О чем только можно мечтать здесь, так это о Dodge Viper RT/10. В этом чемпионате Dodge покажет себя просто превосходно. Также можно выиграть на Honda NSX Type S или NSX Type S Zero.

TUNED CAR.

Лицензия: IA-class.

Кол-во трасс: 5.

Прохождение:

В этой гонке можно выиграть на Honda NSX Type S, также неплохо подойдет Nissan GTR, но на NSX шансов выиграть будет больше. Главное требование в этом чемпионате — все машины, на которых вы будете ездить, должны быть усовершенствованы в TUNED ROOM, однако нельзя перекрашивать машину, иначе вас не допустят к гонке.

GRAND VALLEY 300.

Лицензия: IA-class.

Кол-во трасс: 1.

Прохождение:

Вот самый тяжелый чемпионат в GRAN TURISMO — именно тяжелый, а не сложный. Он рассчитан на самых выносливых гонщиков, так как в нем предстоит пройти целых 60 (!) кругов, а это полтора-два часа напряженной гонки. Луч-

шей машиной при прохождении трассы является Subaru Impreza Rally Edition, недостаток скорости которой с лихвой компенсируется высокой маневренностью и быстрым разгоном.

ROUTE 11.

Лицензия: IA-class.

Кол-во трасс: 1.

Прохождение:

ROUTE 11 представляет собой, так сказать, облегченный вариант GRAND VALLEY 300. Здесь вам придется прокатиться всего лишь по 30 кругам, правда трасса стала сложнее, и к тому же гонка проходит ночью, но если вам хватило нервов пройти GRAND VALLEY 300, пройдете и ROUTE 11. Из машин также лучше выбрать Subaru Impreza Rally Edition.

ROUTE 11 TUNED.

Лицензия: IA-class.

Кол-во трасс: 1.

Прохождение:

К этому ROUTE допускаются лишь «теингованные» машины. Самым быстрым и мощным на этой трассе будет Nissan GTR, так что не пожалейте денег на покупку самых лучших деталей.

После прохождения всех чемпионатов будет открыт скрытый режим GT HIFI.

ПРИЗОВЫЕ АВТОМОБИЛИ.

В любом чемпионате GRAN TURISMO можно получить призовую машину (конечно же, если вы его выиграете), а в SPECIAL EVENT — целых две. Ниже будут приведены все модели автомобилей, которые можно получить, выиграв чемпионаты.

GT LEAGUE.

SUNDAY CUP.

Mazda Demio A-Spec.

CLUBMAN CUP.

Chevrolet Z28 Camaro 30TH Anniversary Edition.

GT CUP.

Toyota Shacer Limited Edition.

GT WORLD CUP.

Не дается (машина).

SPECIAL EVENT.

FF CARS.

Toyota Cilicia SSII.
Honda CRX EF-8 SIR.

FR CARS.

Nissan QS 1800.
Nissan Eighty.

4WD CARS.

Subaru SVX S4.
Mitsubishi Cancer GSR Evolution IV.

LIGHT WEIGHT CARS.

Honda CRX Type R.
Mazda Eunos.

US VS JAPAN.

Mitsubishi FTO Limited Edition.
Dodge Viper GTS-R.

UK VS JAPAN.

Tvr Cerbera Limited Edition.
Honda CRX Limited Edition.

UK VS US.

Chrysler Concept Car.
Mazda RX-7 A-Spec Limited Edition.



MEGA SPEED.

Toyota Soarer 2.5 GT-T VVT-I.
Aston Martini DB7 Coupe.

NORMAL CAR.

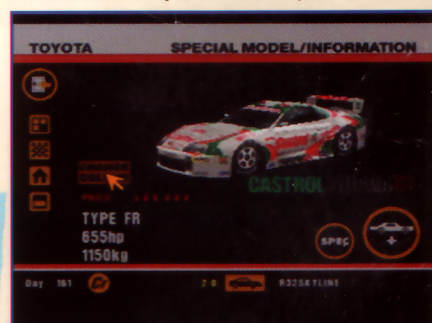
Toyota Supra RZ.
Subaru Impreza'96 WRX STI III.

TUNED CAR.

Nissan'91 Skyline GTR.
AE 86 Trueno Sprinter GT.

GRAND VALLEY 300.

Castrol Supra.
Не известно (уж вы сами проходите).



ROUTE 11.

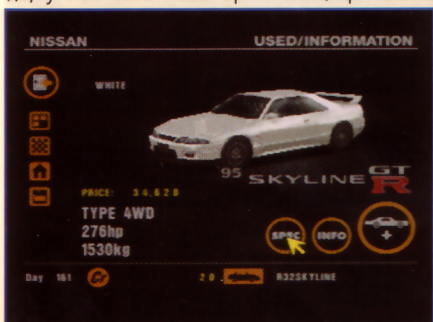
Nissan GTR-Nismo.
Не известно.



Автомобили, которые должны быть у вас в гараже.

Nissan GTR V-Spec.

Самая мощная машина из представленных в GRAN TURISMO (969PS (!)), которая поможет пройти не один чемпионат. Правда, у нее есть некоторые специфические



особенности. Так, например, на старте, нажав на кнопку газа, обороты у машины в начале будут набираться очень медленно, а потом бешено подскочат. Если во время заноса вы остановите GTR, то потом его будет очень сложно раскочегарить как раз из-за этих оборотов. Но в целом Nissan GTR V-Spec — одна из самых лучших машин на протяжении всей игры.

Honda Prelude.

Эта машина просто-напросто незаменима в начале игры, когда денег на дорогой автомобиль нет. Honda Prelude обладает



хорошей маневренностью и приличной скоростью, что делает ее незаменимой для начинающих гонщиков.

Dodge Viper GTS.

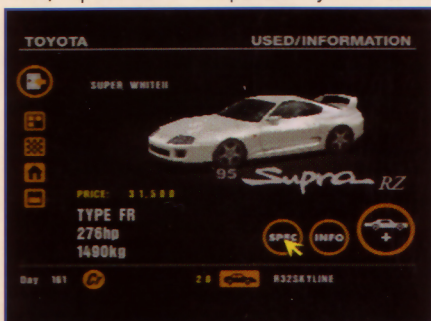
Лучшая американская машина в GRAN TURISMO. Главный недостаток Viper GTS — его заносы на поворотах, хотя опытные во-



дители смогут использовать этот недостаток на благо себе. Если правильно научиться пользоваться всеми особенностями этого автомобиля, можно достичь очень даже неплохих результатов.

Toyota Supra RZ.

Идет на втором месте по мощности (939PS) после Nissan GTR V-Spec. К сожалению, проблем с оборотами у нее даже



больше чем у GTR, к тому же ее часто заносит. Прежде всего Toyota Supra RZ рассчитана на опытного гонщика, который сможет справиться с ее недостатками.

Honda NSX Type S.

Главное достоинство этой машины — это довольно большая мощность при небольшом весе. При управлении NSX надо быть всегда внимательным во время прохожде-



ния поворотов, так как при их прохождении машина проявляет свои не самые лучшие качества. В TUNED ROOM не следует уменьшать вес NSX, иначе на трассе ее будет кидать из стороны в сторону.

Subaru Impreza Rally Edition.

Если трасса, на которой проходят соревнования, извилиста, то Subaru Impreza Rally Edition — лучший выбор. Машина является самой маневренной и имеет неплохой раз-



гон, а это все, что нужно для прохождения трассы с наиболее лучшим результатом.

Mitsubishi GTO MR.

Нет ничего быстрее этой машины на прямых участках трассы.

TUNED ROOM.

Главным достоинством GRAN TURISMO является возможность изменения почти всех характеристик вашей машины. Для этого существует опция TUNED ROOM, она имеется в окне каждого-производителя автомобилей. Благодаря ей вы сможете создать по-настоящему «свою» машину. Жаль, правда, что на одну машину нельзя устанавливать детали разных производителей, а как было бы хорошо скрестить Dodge Viper с Nissan GTR. У каждого производителя в TUNED ROOM есть восемь различных иконок, под которыми продаются различные детали для вашего автомобиля.

MUFFLER.

В этой опции представлены три вида выхлопных систем: SPORTS, SEMIRACING, RACING. Самой совершенной является RACING. Установка выхлопной системы — это одно из самых выгодных усовершенствований в вашем автомобиле, при малой цене она существенно прибавляет мощности двигателю.

TURBO.

Установка TURBO возможна не на всех автомобилях. Существует два вида модернизации и установок TURBO — это INTER-COOLER, в нем два вида радиатора: SPORTS и RACING, а также TURBO KIT, в нем происходит установка турбонаддува (их целых четырех уровня, причем последний является самым дорогим и мощным). Установка TURBO обходится недешево, но все затраты оправдываются после нескольких побед.

ENGINE.

На двигатель можно установить множество различных «прибамбасов» типа компьютера, более совершенных поршней, лучшего бензонасоса. Некоторые модернизации существенно увеличивают мощность двигателя.

BRAKE.

В опции тормоза вам предлагают два вида тормозных колодок: SPORTS BRAKE KIT и BRAKE BALANCE CONTROLLER. Установив их, вы станете меньше вылетать с трассы (если, конечно, будете жать на тормоз).

TYRE.

Шин имеется два вида, в каждом из которых четыре подвиды. SEMIRACING — шины с протектором — на трассе держат лучше, чем RACING, но разогнаться до максимума не удастся. RACING — лысенькие, бла-



годаря им можно хорошо разогнаться, но следует быть осторожными на поворотах.

SUSPENSION.

В этой опции вам дана возможность установки более подходящей для вас подвески. Чем лучше подвеска, тем машина лучше

реагирует на контакт с землей, т.е. ее меньше будет трясти.

MISSION.

Здесь можно поэкспериментировать с коробкой передач, установить диски

сцепления и даже полностью заменить стандартную коробку передач на гоночную. Ставьте то, что вам по душе и радуйтесь-удивляйтесь результатам.

OTHERS.

Самая классная вещь в игре. Сначала вы должны уменьшить вес автомобиля. «Облегчение» проходит в три этапа. Когда закончите...уменьшать вес, войдите в опцию RACING MODIFICATION, в которой вам предложат переделать автомобиль в гоночный (!). Теперь перед каждой гонкой в опции MACHINE SETTING можно менять все характеристики машины, вплоть до частоты работы двигателя.

Надеемся, что наши не хитрые советы и подсказки помогут вам по достоинству оценить действительно огромный мир Gran Turismo и не просто оценить, но насладиться им.

