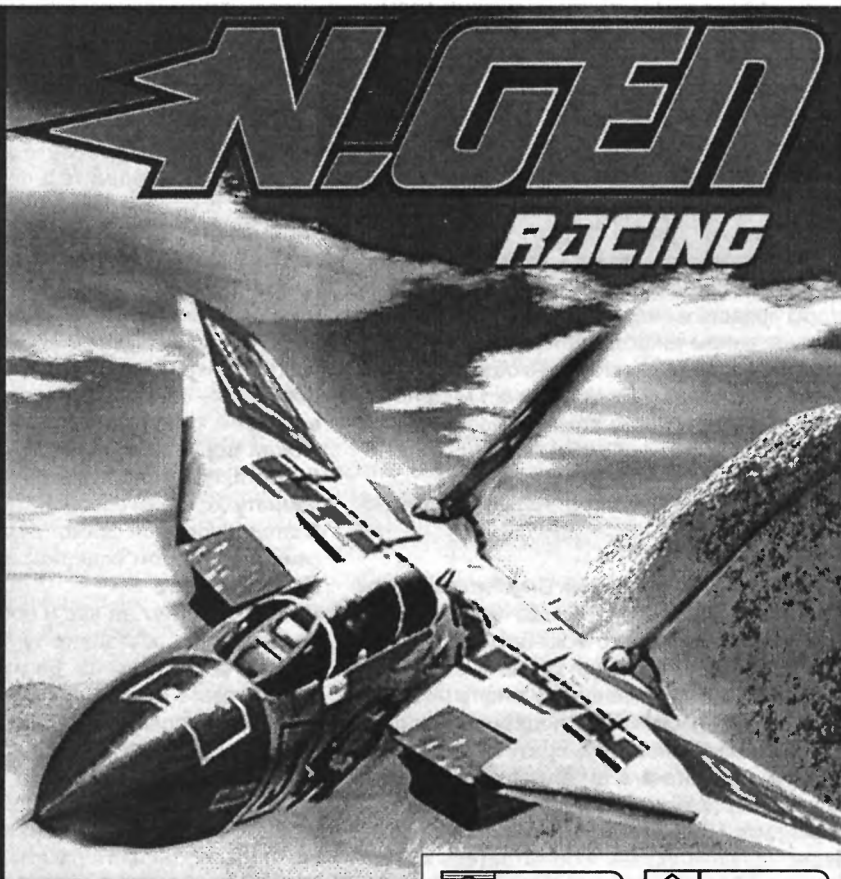


N-GEN ГОНКА



Казалось бы, в таком консервативном жанре, как гонки, сложно чем-то удивить пресыщенных всем чем только можно игроков. Гонки на реально существующих спортивных машинах? Да, сколько угодно! Самые престижные из реально существующих спортивных соревнований? Нет проблем. Гонки на танках, боевых машинах с гравитационными двигателями, бронев автомобилях, гонки со стрельбой и взрывами, где главное не просто доехать до финиша, а выжить? Опять-таки, играй — не хочу.



2 Player



Memory Card



Analog Control
Compatible



Vibration function
Compatible

DUAL SHOCK™

Издатель:	Infogrames
Разработчик:	Curly Monsters
Жанр:	Racing
Страна изготовления:	U.K.
Дизайн:	70%
Графика:	65%
Звук:	55%
Управление:	75%
Увлекательность игры:	70%
ОБЩИЙ РЕЙТИНГ:	70%



Чем бы таким удивить поклонника гонок? — не день и не два размышляли разработчики N — GEN Racing. И, наконец, их осенило. Конечно же, — современные истребители! Да, это то, что надо! Перенести действие в недалекое будущее, придумать традиционный сюжет про соревнование, проводимое транснациональными концернами во всех уголках земного шара (российский уголок представляется почему-то Вологда — название, наверное, очень звучное).

Правда, есть одна проблема. Что такое современный истребитель? В двух словах — это совершенные во всех отношениях машины смерти. А если поподробней — это истребители, бомбардировщики и штурмовики в одном флаконе. Они могут вести воздушные бои на дистанции в пару десятков километров (это вам не Вторая Мировая, где бои велись на дистанции в сотни метров максимум, ракета класса воздух-воздух летит очень далеко и очень быстро), могут наносить сокрушительные удары по наземным целям (боевой загрузки одного самолета хватает, в среднем, на один большой полевой лагерь боевиков), а если вооружить их специальными ракетами, то могут и превращать в груды оплавленного металлолома целые танковые колонны. К тому же летают они со скоростью в два — два с половиной раза превышающей звуковую. А теперь попытайтесь вписать эту всепокрушающую мощь в сочетании с безумной скоростью в узкие рамки гонок. Создатели N-GEN Racing попытались и, самое смешное, у них получилось. Длина трасс лишь изредка превышает 15 километров, чтобы пролететь такое расстояние на сверхзвуке потребуются секунды. Так что сверхзвук не нужен. Истребители в этой игре летают со скоростью всего раза в два большей, чем у их коллег времен Второй Мировой. Понятное дело, что попадание ракеты в сопла двигателей (а дистанции в игре предельно маленькие, в реальности на таких дистанциях никакие тепловые ловушки и противоракетные маневры не

помогут) приводит к однозначной гибели боевой машины. Так что и тут выход очевиден — машины сделать более прочными, ракеты менее смертоносными, скорострельные авиационные пушки вообще превратить в пневматические «пукалки» для тира. В итоге — полный порядок, можно играть.

Создатели игры всячески подчеркивают, что каждая машина в этой игре имеет свой реальный прототип (они так и пишут на своем интернет-сайте — РЕАЛЬНЫЕ ПРОТОТИПЫ, будто нельзя было написать то же самое, но мелкими буквами). Что же представляет собой машинный парк игры?

Машин в игре ни много, ни мало — аж целых 37 штук. В общем, все, что ныне летает или только собирается подняться в воздух, есть в игре. Тренировочные самолеты, штурмовики, истребители-бомбардировщики — все есть в этой игре. Разумеется, как и во всех западных играх, свою родную технику они ставят очень высоко. Чересчур даже, особенно американскую. Ну еще бы — раз американское, значит, самое лучшее и никак иначе.

Хотя некоторая самокритичность в игре все же присутствует, — например, в игре вы не встретите «невидимку» F-117. Действительно, как будет принимать участие в гонках, где маневренность — это все, машина с маневренностью бетонной балки (не говоря уж о том, что «невидим» он только для американских и НАТОвских радаров, и прекрасно виден на радарх российского производства, в





частности, на тех радарх, что были у сербов).

Но все равно американские самолеты в игре явно переоценены. Вместе такие наши машины, как МиГ-29 и 31, Су-27 и Су-37, разработанные еще в 70—80-е годы и принятые на вооружение в 80-х и по сию пору становятся самыми яркими экспонатами всех международных авиасалонов. Ни одна боевая машина мира не обладает возможностями наших машин. А МиГ-МФИ (многофункциональный истребитель), техническое задание на который было выдано в 1986 и который поднялся в свой первый полет совсем недавно, вообще стал международной сенсацией — ни одна из новейших разработок западных авиаконцернов по своему уровню и близко не лежал к этому самолету. Он вовсе не невидим для радаров (американцы выкинули на свою программу создания «невидимок» десятки миллиардов долларов и лишь блестяще доказали, что самолет-невидимка не более, чем миф), он просто малозаметен (куда менее заметен, чем тот же F-117) и при этом обладает идеальной аэродинамикой (более ужасной аэродинамики чем у F-117 вообще придумать сложно, даже если очень стараться). Он может вести бой сразу с двадцатью противниками на дистанции до двадцати километров. Про все остальные характеристики можно и не говорить — этот самолет опережает уровень западной авиации на пару десятков лет.

Ладно, не будем о МиГ-МФИ, который существует лишь в виде экспериментальных образцов (на серийное производство у нашего вконец обнищавшего государства денег нет и не предвидится). Возьмем, к примеру, старый добрый МиГ-29, находящийся в строю уже более четверти века. При объединении Германии несколько эскадрилий «двадцать девярых» самых первых модификаций (невероятного старья, по нашим меркам) оказались в руках НАТО и, естественно, были проведены учебные бои — старые Миг(и) против новейших самолетов НАТО. Итоги боев были неутешительными для последних.

Су-37 неизменно становится сенсацией на авиасалонах типа Фарнборо и Ле Бурже — только этот самолет и больше не один в мире умеет делать такие фигуры, как «кобра» — полет «брюхом» вперед или прямо в воздухе переворачиваться назад, лететь вперед соплами и в таком положении выпускать ракеты. А в игре по своим тактико-техническим характеристикам наши самолеты уступают западным, во всяком случае западные лучше сбалансированы, а у наших какой-то один показатель перекрывает все другие.

Что же представляет собой сама игра? Если быть совсем кратким, то гонку, где вместо машин боевые самолеты. Управление в игре не назовешь легким, ведь можете перемещаться во всех направлениях, но на его детальное освоение не уйдет много времени. Игра порадует вас быстрой и плавной трехмерной графикой





— прекрасно выполненные футуристические пейзажи с сумасшедшей скоростью проносятся под крылом вашей машины (особенно порадуются жители Вологды — они и не знали, что в недалеком будущем их город будет выглядеть именно так).

Основные игровые режимы

Режимов, собственно говоря, два.

Arcade — аркадный режим. В этом режиме вы не можете покупать новые самолеты и модернизировать уже имеющиеся по той простой причине, что в нем вообще отсутствует зарабатывание денег. Зато здесь вам доступен подрежим head to head — режим игры вдвоем. В этом режиме вы можете просто пройти любую из трасс вдвоем, при этом экран делится пополам.

А так вы просто проходите весь набор трасс сначала на тренировочных самолетах, затем, когда все трассы пройдены (пройденной трасса считается в том случае, если вы заняли одно из трех призовых мест), вам автоматически становятся доступны самолеты следующих классов.

N-GEN — режим N-GEN. От аркадного этот режим отличается наличием такой важной вещи, как деньги. На эти деньги вы можете покупать (by) новые самолеты, модернизировать (modify) уже имеющиеся, устанавливая на них более мощные двигатели, меняя форму корпуса на более обтекаемую, покупать новые виды ракет и пушек, а можете и продать свой самолет. Кроме того, вы можете его и перекрасить, правда, за весьма нехилую сумму.

Деньги, как легко догадаться, даются за призовые места. В самом начале игры ваших финансов хватает на то, чтобы купить один из тренировочных самолетов (на которых вообще нет вооружения), а остатка денег едва хватит на то, чтобы его перекрасить на понравившийся вам цвет.

А уж на что тратить деньги — на модернизацию уже купленного самолета или крепить деньги на новый — решать вам. Оба варианта имеют свои плюсы и минусы.

Управление

(Правила управления самолетом)

Ваш маршрут отмечен световой дорожкой, если вы сворачиваете с курса, пилот не только теряет время, но и рискует пропустить контрольный пункт, после чего его дисквалифицируют.



Чтобы включить ускорение, жмите на кнопку X. Удерживайте ее на протяжении всей трассы, если, конечно, вам не необходимо сбросить скорость на сложном участке.

Кнопками ← и → вы поворачиваете самолет направо и налево.

Кнопка ↑ направляет самолет вверх, ↓ — вниз. В первом случае вы рискуете сбиться с курса, во втором — врезаться в землю. Не перепутайте: именно такое управление характерно для симуляторов. И еще, чем ближе вы к поверхности, тем выше скорость.

L2 и R2 позволяют плавно поворачивать направо и налево. Эта возможность очень удобна для маневрирования.

Когда вы пролетаете через ворота контрольных пунктов, вспыхивает время прохождения. Пропустив один ворота, участник соревнований получает предупреждение, пропустив два контрольных пункта, выбывает из состязания.

Когда самолет сталкивается с препятствиями, зеленая полоса на индикаторе в правой части

экрана уменьшается. Если повреждений окажется слишком много, самолет не сможет продолжить гонку. Чтобы восстановить зеленую полосу, достаточно пролететь через зеленый вражающийся круг.

Такой же круг красного цвета увеличивает красную полосу на индикаторе. Когда она достигнет нужной длины, вы сможете включить реактивное ускорение, удерживая кнопку $\square$.

Если пролететь через зеленый или красный круг вниз головой, его эффект удвоится.

Автопилот включается, когда вы одновременно удерживаете L1, L2, R1 и R2. Старайтесь не прибегать к этой возможности, иначе самолет начнет медленно огибать препятствия на безопасном расстоянии. Автопилот придумали тусы! Впрочем, он сам включится, если вы свернете с трассы более чем на три секунды. Управление самолетом окажется в ваших ру-

ках, как только под фюзеляжем загорятся знакомые огни световой дорожки.

Оружие стоит только на истребителях. Чтобы выбрать его, нажмите на кнопку O, чтобы применить — на Δ . Когда вы устанавливаете защитную систему, летящие в вас ракеты противника автоматически сбиваются.

Одновременное нажатие $\leftarrow$ и $\rightarrow$ заставляет самолет вращаться. Это очень хороший прием для того, чтобы, не сбавляя скорости, в последний момент предотвратить столкновение. Кроме того, только прибегнув к нему, вы сможете пролететь через вращающийся круг вверх ногами. Быстрое вращение достигается одновременным нажатием кнопок R1 и R2 или L1 и L2. Этот опасный трюк позволяет совершать молниеносные маневры.

Чтобы изменить обзор, жмите на Select.

Кнопка Start вызывает меню управления игрой.

Трассы

Vologda Race Way

Страна	Россия
Протяженность трассы:	10 км
Погода	отличная
Направление	по часовой стрелке



Coniston Water

Страна	Англия
Протяженность трассы:	10 км
Погода	отличная
Направление	против часовой стрелки



Jensen Canyon

Страна	Соединенные Штаты Америки
Протяженность трассы:	9.8 км
Погода:	дождливая
Направление:	против часовой стрелки





Mont Rouge Air Way

Страна: Франция
 Протяженность трассы: 14.6 км
 Погода: отличная
 Направление: по часовой стрелке



The Cook Islands

Страна: Тихий Океан
 Протяженность трассы: 11.6 км
 Погода: отличная
 Направление: по часовой стрелке



Northern Lights

Страна: Шотландия
 Протяженность трассы: 14.1 км
 Погода: отличная
 Направление: по часовой стрелке



Elliot Creek

Страна: Австралия
 Протяженность трассы: 14 км
 Погода: отличная
 Направление: по часовой стрелке



Husavik Race Way

Страна: Ирландия
 Протяженность трассы: 12.9 км
 Погода: дождливая
 Направление: против часовой стрелки



Hi Top Ridge

Страна: Южная Африка
 Протяженность трассы: 16.9 км
 Погода: отличная
 Направление: по часовой стрелке



Kohn Lake Race Way

Страна: Германия
Протяженность трассы: 13.5 км
Погода: отличная
Направление: по часовой стрелке



Red Dragon Valley

Страна: Китай
Протяженность трассы: 15.6 км
Погода: отличная
Направление: по часовой стрелке



Al Abraq Valley

Страна: Кувейт
Протяженность трассы: 15 км
Погода: отличная
Направление: против часовой стрелки



Mendoza Race Way

Страна: Аргентина
Протяженность трассы: 12 км
Погода: отличная
Направление: по часовой стрелке



Wajima Park

Страна: Япония
Протяженность трассы: 15.2 км
Погода: отличная
Направление: по часовой стрелке



Распределение трасс по степени сложности

Сложность трасс определяется погодными условиями и рельефом — чем более извилиста трасса, тем сложнее ее пройти.

Если вы в любом из режимов пройдете каждую из трасс по два раза — вы можете пройти те же трассы в ночных условиях (ночью летать и сложнее, и интереснее).



Vologda Race Way
 Coniston Water
 Jensen Canyon
 Mont Rouge Air Way
 The Cook Islands
 Northern Lights Race Circuit
 Elliot Creek
 Husavik Race Way
 High Top Ridge
 Kohn Lake Race Way
 Red Dragon Valley
 Al Abraaq Air Circuit
 Mendoza Race Way
 Wajima Park

Russia (Степень сложности 1)
 England (Степень сложности 2)
 United States of America (Степень сложности 3)
 France (Степень сложности 5)
 Pacific Ocean (Степень сложности 3)
 Scotland (Степень сложности 5)
 Australia (Степень сложности 4)
 Iceland (Степень сложности 6)
 South Africa (Степень сложности 6)
 Germany (нет степени сложности — новая трасса)
 China (Степень сложности 9)
 Kuwait (Степень сложности 7)
 Argentina (Степень сложности 6)
 Japan (Степень сложности 6)

Самолеты

Тренировочные

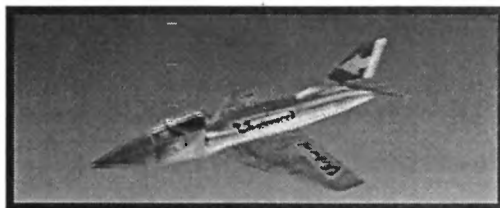
AMX XS-Sport

Стоимость:	85000000
Страна-производитель:	Италия
Компания:	K-Mach
Скорость:	6
Ускорение:	5
Маневренность:	7
Сила:	4



A4 Skyhawk Plus

Стоимость:	9000000
Страна-производитель:	США
Компания:	Vulcan
Скорость:	7
Ускорение:	5
Маневренность:	6
Сила:	7



BAC Hawk AS-X

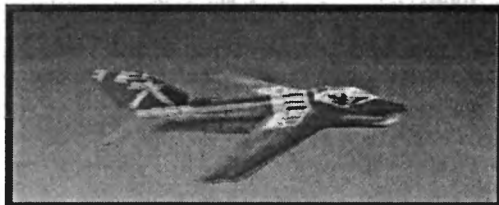
Стоимость:	9500000
Страна-производитель:	Великобритания
Компания:	Airspike
Скорость:	5
Ускорение:	6



Маневренность: 8
Сила: 3

J-6 Farmer SRM VI

Стоимость: 10 000 000
Страна-производитель: Китай
Компания: Shenen Corporation
Скорость: 9
Ускорение: 7
Маневренность: 3
Сила: 8



Su-25N Frogfoot VTR

Стоимость: 10 000 000
Страна-производитель: Россия
Компания: Team Xaritov
Скорость: 6
Ускорение: 4
Маневренность: 9
Сила: 8



F-5 Freedom-Fighter MK. VII-B

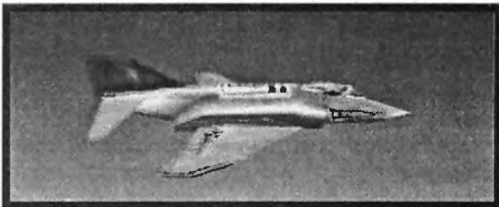
Стоимость: 12 000 000
Страна-производитель: США
Компания: Namara
Скорость: 10
Ускорение: 8
Маневренность: 4
Сила: 5



Истребители

F-4E II Race Edition

Стоимость: 25 000 000
Страна-производитель: США
Компания: Vulcan
Скорость: 4
Ускорение: 5
Маневренность: 4
Сила: 10





Harrier T.MK5A AS-4

Стоимость:	28 000 000
Страна-производитель:	Великобритания
Компания:	Airspike
Скорость:	7
Ускорение:	3
Маневренность:	8
Сила:	9



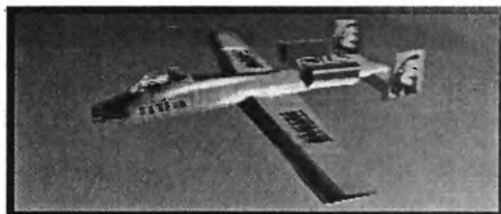
F-1 R-Сpec 4

Стоимость:	29 000 000
Страна-производитель:	Япония
Компания:	Evoto
Скорость:	6
Ускорение:	6
Маневренность:	5
Сила:	5



A-10 Thunderbolt Strike Edition

Стоимость:	33 000 000
Страна-производитель:	США
Компания:	Namara
Скорость:	4
Ускорение:	4
Маневренность:	10
Сила:	9



Jaguar International Type B

Стоимость:	34 000 000
Страна-производитель:	Великобритания
Компания:	Tiro Air Developments
Скорость:	6
Ускорение:	6
Маневренность:	7
Сила:	6



Mirage 2000C Extra

Стоимость:	34 000 000
Страна-производитель:	Франция



Компания: Novamec
 Скорость: 7
 Ускорение: 8
 Маневренность: 5
 Сила: 7

J-35A Dracen T-50

Стоимость: 37 000 000
 Страна-производитель: Швеция
 Компания: Firestream Inc
 Скорость: 7
 Ускорение: 6
 Маневренность: 8
 Сила: 7



F-I-II Aardvark

Стоимость: 38 000 000
 Страна-производитель: США
 Компания: Nomara
 Скорость: 10
 Ускорение: 8
 Маневренность: 2
 Сила: 5



Mig-21 Fishbed

Стоимость: 41 000 000
 Страна-производитель: Россия
 Компания: Team Xaritov
 Скорость: 9
 Ускорение: 9
 Маневренность: 5
 Сила: 5



JA-37 Viggen S-Type

Стоимость: 41 000 000
 Страна-производитель: Швеция
 Компания: Firestream Inc
 Скорость: 8
 Ускорение: 8
 Маневренность: 7
 Сила: 6





Супер-Истребители

JAS-39 Gripen Super Stream

Стоимость:	88 000 000
Страна-производитель:	Швеция
Компания:	Firestream Inc
Скорость:	6
Ускорение:	4
Маневренность:	8
Сила:	3



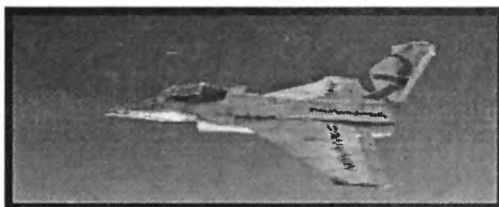
ADV Tornado «Spiked» Edition

Стоимость:	94 000 000
Страна-производитель:	Международная разработка
Компания:	ERA
Скорость:	7
Ускорение:	6
Маневренность:	6
Сила:	6



Rafale l'edition Sportif

Стоимость:	94 000 000
Страна-производитель:	Франция
Компания:	Novatex
Скорость:	7
Ускорение:	5
Маневренность:	7
Сила:	4



EF-2000 Typhoon V

Стоимость:	100 000 000
Страна-производитель:	Международная разработка
Компания:	ERA
Скорость:	7
Ускорение:	6
Маневренность:	7
Сила:	8



F-18 Hornet SE

Стоимость:	102 000 000
Страна-производитель:	США
Компания:	ARC
Скорость:	6
Ускорение:	5
Маневренность:	9
Сила:	5



A-14 Tomcat RB6

Стоимость:	106 000 000
Страна-производитель:	США
Компания:	Nomara
Скорость:	8
Ускорение:	8
Маневренность:	5
Сила:	8



F-15 Eagle Sparer Edition

Стоимость:	106 000 000
Страна-производитель:	США
Компания:	ARC
Скорость:	7
Ускорение:	8
Маневренность:	6
Сила:	7



Mig-29 Fulcrum AML-IV

Стоимость:	108 000 000
Страна-производитель:	Россия
Компания:	Shenen Corporation
Скорость:	7
Ускорение:	6
Маневренность:	8
Сила:	4



Mig-25 Foxbat-D

Стоимость:	112 000 000
Страна-производитель:	Россия





Компания:	Team Xaritov
Скорость:	10
Ускорение:	8
Маневренность:	2
Сила:	10

Su-27 Flanker Cobra Edition

Стоимость:	118 000 000
Страна-производитель:	Россия
Компания:	Team Xaritov
Скорость:	8
Ускорение:	7
Маневренность:	8
Сила:	3



F-16 Sports Falcon

Стоимость:	124 000 000
Страна-производитель:	США
Компания:	Nomara
Скорость:	7
Ускорение:	8
Маневренность:	9
Сила:	9



Экстра-Истребители

Su-37 Defence Flanker

Стоимость:	195 000 000
Страна-производитель:	Россия
Компания:	Team Xaritov
Скорость:	6
Ускорение:	7
Маневренность:	6
Сила:	9



F-15 R-XL Sports Active

Стоимость:	200 000 000
Страна-производитель:	США
Компания:	ARC
Скорость:	7
Ускорение:	6



Маневренность: 7
Сила: 7

Su-37 Berkut Xtra

Стоимость: 205 000 000
Страна-производитель: Россия
Компания: Team Xaritov
Скорость: 8
Ускорение: 7
Маневренность: 6
Сила: 9



X-31 EFM

Стоимость: 205 000 000
Страна-производитель: США
Компания: ERA
Скорость: 7
Ускорение: 5
Маневренность: 9
Сила: 6



X-29A Xtreme Edition

Стоимость: 207 000 000
Страна-производитель: США
Компания: Evoto
Скорость: 5
Ускорение: 6
Маневренность: 10
Сила: 2



F-16 R-XL Edidion

Стоимость: 210 000 000
Страна-производитель: США
Компания: K-Mach
Скорость: 9
Ускорение: 6
Маневренность: 7
Сила: 6





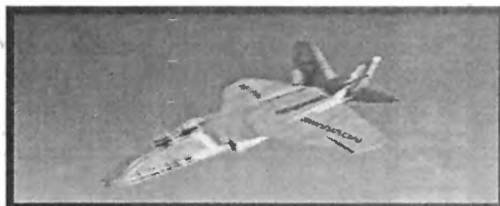
JSF-Joint Strike Fighter Model — B

Стоимость	215 000 000
Страна-производитель:	Великобритания
Компания:	Air spike
Скорость:	8
Ускорение:	7
Маневренность:	8
Сила:	6



ADF-22 Rapier NAR-III

Стоимость:	220 000 000
Страна-производитель:	США
Компания:	Novamec
Скорость:	8
Ускорение:	7
Маневренность:	9
Сила:	6



X-36 Monfarey 500

Стоимость:	240 000 000
Страна-производитель:	США
Компания:	Nomara
Скорость:	10
Ускорение:	8
Маневренность:	10
Сила:	3



HIMAT V-Спец

Стоимость:	245 000 000
Страна-производитель:	США
Компания:	Nomara
Скорость:	10
Ускорение:	10
Маневренность:	9
Сила:	4

