

ODD WORLD

Эйб! Эйб!! Слышишь меня? Пора покидать Rupture Farms! Пришло время освободить твой народ.

Глава I. Побег с Rupture Farms.

Эйб! Ты можешь убежать и спасти свою жизнь сам. Но помни о других Mudokon'ax! Если ты будешь эгоистом, то в конце останешься один!

Zulag, Секция 1.

R1P15C01

Можно начинать, Эйб! Зайди за бочку и спустись вниз, в Секретную Зону 1.

Секретная Зона 1.

R1P1C16

Прыгай и повисни на правой платформе. Слиг проснется и слезет вниз. Урони Слига в люк. Возвращайся на верхний экран. Пройди под левой пилой и нажми рычаг. Прокатись под ней. Первого Mudokon'a отведи вниз. Используй второй рычаг, чтобы изменить ход пил, и спусти вниз второго. Теперь спаси всех троих и возвращайся на верхнюю дорогу, где ты начинал.

R1P15C03

Мигающие штуки внизу - мины. Перепрыгни их и беги дальше. Ты можешь вернуться сюда, если найдешь гранату.

R1P15C04

Вселись в Слига внизу. Нажми им рычаг и сбегай на три экрана направо, чтобы убить другого, дрыхнувшего у лифта Слига. Убей своего Слига, спускайся и отведи Mudokon'ов к лифту, где спал Слиг.

Секретная Зона 2.

R1P15C04

Спустился за бочку на нижней платформе.

R1P15C17

Перепрыгни к Бум-Машине. Достань гранату и взорви Security Orb. Теперь ты можешь вселиться в одного из нижних Слигов. Когда останется только один, спустился им вниз и быстро убей Слига слева. Теперь убей своего Слига и возьми еще одну гранату и взорви Security Orb. Возьми еще гранату, вернись вниз. Спаси двух Mudokon'ов. Теперь на основную дорогу.

Иди к лифту, Эйб, где ты оставил Mudokon'ов. Спустился с ними вниз и спаси их. Можешь уйти через дверь на C12 или поискать еще секретов.

Секретная Зона 3.

R1P15C04

Пришло время использовать гранату, найденную в Зоне 2, и вернуться к экрану с минами.

R1P15C03

Стоя на правой платформе, взорви мины внизу и спускайся за бочку в этой яме.

R1P15C1

Сойди с края и упави в нижний экран. Пройди под пилой и нажми рычаг. Немедленно катись назад, пока пила не разогналась. Поднимайся и отведи обоих Mudokon'ов на C12 (вниз) и спаси их. Возвращайся на C03 и беги оттуда на C06 за новыми секретами.

Секретная зона 4.

R1P15C06

Тут люк и кольцо. Дерни за кольцо и беги в люк.

R1P15C13

Перепрыгни проем и достань гранату. Сядь на краю и убей Слига гранатой. Возьми еще одну и иди на нижний экран. Взорви мину. Возвратись в C13, затем назад и спаси Mudokon'a. Открой ворота на основной путь. Иди к лифту на C08 и езжай вниз. Пройди через дверь.

Zulag 1, Секция 2.

r1p16c02

Убей Слига. Стой! Перед тем, как уйти, загляни в Секретную зону 5.

Секретная зона 5.

r1p16c03

Дерни за рычаг и беги прямо, падая в люк-ловушку.

r1p16c09

Прокрадись на один шаг вперед и прыгай, когда нижний Слиг отвернется. Ты приземлишься внизу у Бум-Машины. Возьми гранату. Беги и прыгай на другую платформу. Слева взорви Security Orb. Вселись в Слига, останови им пилу и взорви его на mine справа. Спаси двух Mudokon'ов и получи еще гранату.

r1p16c09

Прокрадись в тень, когда Слиг отвернется. Взорви его гранатой, когда он будет слева. Спаси оставшегося Mudokon'a. Иди в c09 и, открыв ворота, возвращайся назад.

r1p18c02

Вселись в Слига. Теперь беги им направо как можно дальше, делая множество полезных вещей.

r1p18c04

Заходи в дверь и иди в следующую секцию.

r1p18c08

Прокатись под пилой, Эйб, и иди дальше на следующий экран. Здесь два раба, один в тени. Отведи их на предыдущий экран. Теперь пробеги c06 и обрати на себя внимание Слига (если он еще жив). Беги обратно и прячься в тени. Когда он отвернется, придави его мясом.

r1p1c07

Приведи всех рабов с c05 сюда и спаси их. Иди на c04. Присмотри за пилами.

r1p18c04

Войди в дверь и беги налево через весь следующий экран.



r1p20c02

Получи гранату из Бум-Машины. Если хочешь (это может пригодиться), убей Слига на c01. Поднимись на лифте вверх.

r1p20c04

Присядь на верхней платформе и брось гранату, чтобы взорвать три мины. Теперь можешь свалиться вниз на c03 и убежать с Rupture Farms. Или...заглянуть в Секретную зону 6.

Секретная зона 6.

r1p20c04

Если хочешь спасти всех рабов на Zulag 1, то встань на лифте и кинь гранату вниз на спящего Слига. Слезь на платформу убитого врага и прокатись в трубу направо. Не спеши!

r1p20c05

Встань на краю и прыгни под первой пилой. Теперь двумя короткими прыжками преодолей две других (можно попробовать прокатиться под ними). Иди в следующую комнату. Спаси тут трех рабов. Теперь, если Слиг внизу убит, прыгай вниз (если нет - пилы опять ждут) и направляйся на выход с Rupture Farms с c02.

Глава II. Stockyards.

Ты сбежал с Rupture Farms, Эйб. Но путь впереди еще очень опасен! Тебя ждут Stockyards. Тут куча Слигов...и Слогов тоже хватает. Смотри не напорись на Скраба. Спасай своих!

e1p06c01

Следи за детекторами движения. Прокатись по экрану, чтобы не нарваться на мину.

Подсказка: Если хочешь спасти Mudokon'a внизу, chant сразу при входе на экран.



Секретная зона 7.

e1p06c02

Упади в правый проем и зайди в дверь. Ты появишься на заднем плане на c03. Иди направо и открой Птичьи Ворота. Прыгай в них.

e1p06c07

Открой здесь ворота, они тебе понадобятся. Поговори с одним Mudokon'ом и предложи ему следовать за тобой. Покажись на правом экране и сразу бросайся назад, запрыгивая на верхнюю платформу. Как только Скраб пройдет под платформой, беги направо. Пробеги следующий экран. На следующем перепрыгни проем и еще два на c10.

e1p06c11

Беги и прыгни, чтобы залезть на высокую платформу. Спаси здесь раба и опять беги на c07. Забери здешнего пленника и повтори забег. Наконец, спася всех, возвратись на главный путь.

e1p06c03

Когда Скраб справа, беги и прыгай, чтобы достичь края живым.

e1p06c04

Опасайся детектора, беги и прыгай.

e1p01c01

Просмотри послание и прыгай дальше. Крадучись, войди на следующий экран.

e1301c02

Крадись, перепрыгни мину. Слив проснется и уйдет. Когда враг ушел, спрячься в тени. Слив придет, а ты уйдешь и на следующем экране в тени подождешь, пока все Слиги разойдутся. Беги и присядь в маленькой тени слева. Когда враг пройдет мимо, выкатись дальше, но не сильно.

e1p01c05

Включи здесь бомбу и примани сюда Слига справа. Он взорвется, и ты можешь идти дальше или, открыв ворота, заглянуть в Секретную зону 8.

Секретная зона 8.

e1p01c08

Первым делом, сразу прыгай и повисни на краю. Подожди, пока Слиги уйдут. Иди за нижним на следующий экран.

e1p01c09

Сразу беги и повисни на противоположном краю. Виси, пока Слив не уйдет. Подтянись вверх и, сразу прихватив одного Mudokon'a, следуй налево, на c08, где есть маленькая тень. Спрячься. Когда Слив уйдет, попроси Mudokon'a подождать и приведи сюда же второго. Когда Слив придет, выкрасись из тени и беги на c09. Очень быстро включи мину и возвращайся в тень.

e1p01c08

Когда Слив взорвется, подожди, пока нижний Слив уйдет. Спасай рабов. Теперь беги на c09, спускайся вниз и повисни на левой платформе.

ме. Дождись, пока Слив уйдет, подтянись и крадись налево. Прыгай на левую платформу и повисни. Слив ушел. Подтянись и прыгай в ворота.

e1p01c05/c06

Включи бомбу и иди дальше. Пройди чуть-чуть вперед, чтобы Слиги увидели тебя. Беги прочь, прыгай, подтянись на выступе и подожди, пока Слив взорвется. Возвращайся на c05 и, прокравшись за спиной охранника, подтянись на выступе. Иди дальше.

e1302c01

Перепрыгни проем. Можешь идти дальше или слезть вниз в Секретную Зону 9.

e1302c05

Ты упадешь на платформу. Слив проснется и уйдет. Сядь в тени в правом углу, и когда враг вернется, иди на c06. Тут забирайся на платформу, открывая ворота и иди в Секрет 9.

Секретная зона 9. Вхождение с c06.

Если ты сюда пришел с e1p02c02, то смотри «Вхождение с c02». Если ты пришел с c06, то ты начинаешь на платформе с двумя рабами. Вселись в Слига на c10, слезь им на c08 и, крикнув «Look out!», пристрели здешних Слигов. Убей свою жертву и спаси 2 пленников на c08. Возвращайся на c07, открывая ворота и уходи.

e1p02c04

Быстро слезь, включи бомбу и заберись обратно, пока нет Слига. Он придет и взорвется. Можешь отправляться далее или слезай вниз, возьми три камня из мешка и отправляйся в Секретную зону 9. Для этого слезай на c02 и открывай там ворота.

Вхождение в Секретную зону 9 с c02.

e1p02c07

Открывай ворота, поднимайся на c09. Как только Слив уйдет, беги за ним и прыгай на маленькую платформу. Вселись в Слига. Веди его вниз и убей двух других Слигов (не забудь крикнуть: «Look out!») Взорви все мины камнями или гранатами и спаси всех пленников. Теперь возвращайся в ворота, открытые в начале и иди налево до e1p03c01.

e1p03c01

Спускайся вниз на 2 выступа, на c03 возьми камень. Если пойдешь направо, ты найдешь секретное место.

Секретная зона 10.

e1p03c02

Chant, взорви мины. Входи в ворота. На следующем экране сразу беги направо и катись через туннель. Остановись сразу на выходе на следующем экране.

e1p03c08

Тут ряд мин и два Слига. Перепрыгни первые две пары мин, пользуясь тенью. Когда оба Слига отвернулись, подтянись и прыгай направо. Прокатись по узкому туннелю, и окажешься в безопасности. Chant. Нижний Слив взорвется. Вселись в верхнего. Иди налево и разберись с врагами. Иди на c07 и спаси всех. Уходи через ворота на c08.

e1p03c05

Обойди Слига, пользуясь тенью. На следующем экране найди платформу, прочти послание. Далее будет мешок и секрет.

Секретная зона 11.

e1p04c01

Прежде чем сюда попасть, убедись в том, что у тебя есть камни. Иди налево и падай.

e1p04c13

Тут слит Слог. Открывай ворота, взрывай обе мины и беги/катись направо. Слог последует за тобой. Запрыгивай на платформу и возвращайся назад. Прыгай в ворота.

e1p04c11

Открой ворота. Крадись в следующую комнату, там запрыгни на край и спаси раба. Обмани Слога, возвращайся на c11 и прыгай в ворота.

e1p04c03

Кинь камень в морду Слогу и беги назад. Подорви врага на mine! Если через экран ты слезешь вниз и вернешься направо, чтобы упасть в провал, то попадешь в Секретную зону 12. А можешь идти налево.

Секретная зона 12.

e1p04c02

Открывай ворота, и как только войдешь в них, беги со скоростью ветра. Пробеги c10, так как Слог несет по пятам.

e1304c11

Прыгай на платформу. Заходи в дверь и возвращайся назад. На c10 спаси Mudokon'a, беги на c09, открывай ворота и теперь через c11 бегом возвращайся к ним. Ты окажешься на c01.

e1p04c05

Покончи со Слогом (это можно сделать по-разному) и на c06 взорви еще одного. Слезь с нижней тропы (под минами) и найдешь еще секрет.

e1p04c08

Слезай с уступа и смотри, что будет дальше.

Глава III. Monsaic Lines.

Да! Rupture Farms позади. Что теперь? Тайны, Эйб, тайны... Твоя судьба не похожа на другие.

Звуковой ключ.

W1 - высокий свисток

W2 - низкий свисток

F- L2 +круг

11p01c14

Ну, герой, иди налево.

11p01c02

Ответь охраннику (w1 w1 f) и слезай вниз.

11p02c06

Пробеги улей и получи ключ к колоколам, пока пчелы напали на медитирующего монаха. Возвращайся к лифту и отправляйся наверх.



I1p03c02

Просвисти пароль (w1 w1 w2 w2 w1 w2 w1 w2 f). Прочитай ключ и зажги светильник.

I1p05c01

Читай послание и беги/прыгай направо. Верь мне, Эйб!

I1p06c06

Прочитай свиток и включи колодцы. Возвращайся назад, выбирай колодец и прыгай. Если хочешь совета, то выбирай Скрабанию.

Глава IV. Скрабания.

Страна Скрабов - злобных и быстрых. Осторожно, Эйб! У тебя нет оружия, кроме твоей смекалки.

d1p01c01

Иди налево. Подкрадись к выступу, и когда Слиг отвернется, немедленно забирайся и включай мину. Сматывайся! Слиг взорвется, а ты иди налево и покончи с еще одним Слигом. Еще налево...

d1p01c05

Встань СЛЕВА рычага и тяни. Правда хорошо, что ты слева, Эйб? Колодец на c01 заработал. Иди туда и прыгай в него, чтобы разобраться с рычагом для колодца на c02.

d1p01c02

Прыгай в колодец и овладей Слигом. Отправь его прямо вниз на мину. Бум! Теперь прыгай в колодец и бей в гонг. Спускайся вниз и садись на Елума. Беги им налево, чтобы перепрыгнуть провал.

d1p02c03

Разберись с Mudokon'ом (w2 w1 w2 f), и он даст тебе spirit rings, чтобы взорвать мину направо. Для этого Chant на c04. Покончив с миной, нажми здесь рычаг. Садись на Елума и поезжай вниз на лифте.

d1p02c06

Просвисти пароль, и когда мины начнут двигаться, взорви их на правой стороне экрана. Теперь прыгай на Елуме через провал и вперед!

d1p03c02

Перепрыгни, подгадав момент, и пронеси следующий экран без остановки.

d1p04c01

Выходи из пещеры и поднимайся на лифте вверх. Елум кинется к меду и начнет есть. Его не отгонишь, а ведь он еще нужен. Спускайся на правом лифте вниз и иди направо. Активируй колодец, прыгай в него. Достав камень, поднимайся на лифте доверху и, взорвав мину, поговори с Mudokon'ом (w1 w2 w2 w1 f). Он тебе даст spirit rings. Спускайся к Елуму, катись направо. Взорви здесь все с слиговой матери и поднимайся выше. Тут привлеки к себе пчел и неси к Елуму. Натрави на него пчел. Он отвлечется от меда - теперь он опять твой конь, Эйб.

d1p06c05

Достань камень (он упадет вниз) и спускайся на правом лифте вниз. Взрывай мину и читай пароль (w2 w1 w2 w2 f). На c06 получи от Mudokon'a spirit rings и возвращайся к Елуму.

d1p06c01

Спрячься и взорви мину spirit rings. Убей Слигов и на Елуме отправляйся к выходу на c07.

d1p07c09

Приведи в движение мину, нажав рычаг внизу. Перепрыгни провал и неси, аккуратно прыгая 3 экрана вперед, преследуемый миной. На c14 спускайся с Елума и вселись в Слига на c15. Иди им направо. Спустишь им на лифте, убей охранника и езжай вниз на c17.

Убей здесь спящего Слига и нажми рычаг. Бум! Езжай дальше. Прыгай через пропасти до c05.

d1p08c05

Вкрадись на следующий экран. Минуй дрыхнувшего врага и пройди испытание на c02.

d1p08c03

Пароль - w2 w1 w2 w2 w1 f. Получи spirit rings, нажми рычаг и взорви мины на c02.

d1p09c04

Поговори с Mudokon'ом вдаль, уворачиваясь от мины. (w2 w1 w1 f) Он включит колодец.

d1p09c05

Пароль - w2 w1 w2 w2 w1 w2 f. Взорви все мины и отправляйся направо. На c07 обмани Слога. Для этого заранее открой ворота на его экране и, воспользовавшись колодцем, окажись за его спиной.

Приближаясь к Храму.

d2p01c01

Беги вперед или прокатись налево в Секретную зону D1.

Секретная зона D1.

d2p01c07

Тут бомба и Слиг. Не убивай его! Слезь вниз, выключи мину (R,G) и, взобравшись наверх, вселись в него. Веди его налево.

d2p01c08

Встань посередине и стреляй налево в Слога, выскочившего из конуры. Тотчас же поворачивайся и стреляй в правого Слога. Опять налево, опять направо - их по десять штук в каждой конуре. Убив всех, убей Слигов и спаси друзей. Подсказка: стреляй одиночными выстрелами, а то не успеешь всех убить.

d2p01c03

Разряди мину и прыгай вперед. Беги, опасайся Слигов и заходи в Храм.

Храм Скрабов.

Дверь 1.

d2p02c01

Возьми камни, спускайся вниз, мимо Скраба вниз налево, и катись направо. На c05 взрывай мину, читай ключ и поднимайся наверх через c05.

d2p02c04

Открывай ворота и иди налево. Жми рычаг и возвращайся к первому Скрабу. Обмани его и беги поверху до выхода. Все!

Дверь 2.

d2p09c01

Когда Скраб далеко справа, беги вниз к рычагу и немедленно назад. Когда Скраб далеко, прыгай в колодец. Затем во 2-й. На c02 беги и прыгай в колодец, который отправит тебя к

ключу. Когда Скраб под тобой, беги налево до уступа на следующем экране. Прыгай сверху в колодец и поднимайся наверх.

d2p02c03

Слезай. Сверху жми рычаг и прыгай в на c03 колодец. Ты зажжешь светильник, и беги к уступу на c02.

Прыгай с ЗЕМЛИ в колодец и выходи с уровня.

Дверь 3.

d2p03c04

Встань Слигом лицом налево, нажми рычаг и стреляй! Убей Слига справа и покончи с собой.

d2p03c04

Получи ключ и, прыгнув в колодец, уходи с уровня.

Дверь 4.

d2p06c05

Прыгай вниз и беги налево. Скраб будет преследовать. На c05 прыгай на выступ и наслаждайся боем Скрабов. Потом беги на c04 и запрыгни на еще одну платформу. Скрабы дерутся. Беги направо на c07.

d2p06c07

Прыгай на уступ, жми рычаг, и пока Скрабы дерутся, прыгай в колодец. На c01 зажги светильник, получи далее ключ и возвращайся на c07. Беги на c05. Там прыгай на уступ, вверх, налево и продолжай идти налево.

d2p06c04

Открой дверь и уходи или катись с c01 налево в секрет.

Секретная зона D2.

d2p06c10

Отведи собрата налево и вернись назад. Прокатись в туннеле и на c12 открывай ворота. Забирайся наверх и спаси Mudokon'a. С c12, опасаясь Скраба, отправляйся назад.

Дверь 5.

d2p08c06.

Беги направо, страви Скрабов, зажги светильник и с победителем на хвосте беги назад. Поднимайся на лифте и катись на c01.

d2p08c05.

Примани Скраба на c01 и отправь его вниз на лифте. Иди туда, где он был, и получи ключ к колоколам. Спускайся вниз и делай ноги направо до выхода. Все!

Секретная зона D3.

Она находится в колодце лифта, где сидел Скраб на c05. Спускайся туда и входи в секрет.

d2p08c08

Позови одного из Mudokon'ов, перемани Скраба направо, беги налево на c09. Прыгай



на платформу, спаси пленника и возвращайся назад. Повтори эту операцию трижды, возвращаясь на c08 и уходи в ворота.

Дверь 6.

d2p07c05

Спускайся сюда и смани Скраба вниз. Нажми рычаг и беги по низу налево. Получи ключ на c02. Теперь приведи Скраба на c01 и страви его с другим Скрабом. Пока они дерутся, путь свободен!

Дверь 7.

d2p04c01

Беги направо до c02, где поезжай вниз.

d2p07c04

Примани Скраба справа и отправь его на лифте вверх. Прыгай в верхний колодец и после боя опять вниз. На c05 включи колодец на c02 и с него отправляйся за ключом. Сходи налево и зажги светильник на c06. Отправляйся на c05 и открывай дверь. Вуаля!

Дверь 8.

Прийди, получи ключ налево и беги направо до Скраба. Смани его с платформы и прыгай в колодец.

d2p05c07

Зажги светильник и рви когти налево. Прокатившись под уступом, перепрыгни проем и упави дальше. Оказавшись внизу на c08, садись на лифт и вверх. Готово!

Последняя дверь.

d7p11c04

Беги и прыгай три экрана направо, забирайся на уступ и поднимайся. Сразу подтягивайся на лифте. Вверх.

d7p11c07

Мчись направо и на лифт. Поднимайся и сразу направо. Прыгай! Еще одна пропасть, и будь готов жать X.

d7p11c11

Забирайся на правый уступ. Потом жми на левый рычаг и попрощайся со Скрабом. Осторожно нажми правый рычаг и заходи в дверь. Chant и не промахивайся, когда прыгаешь в эти ворота!

Глава V. Парамония.

Земля Парамайтов. Не доверяй им, Эйб, они - коварные убийцы. Иди и помни - это судьба.

Лес.

f1p01c03/c04

Убей Слига, возьми камни, взорви на c05 мину, прыгай в колодец, позови Елума и на выход.

f1p02c02/c03

Код для Mudokon'a - w2 w1 w1 w2 f. Наверху взорви Слига и езжай еще выше.

f1p02c04

Чтобы отогнать Елума от меда, сбей на него улей. Отправляйся направо и разряди мину. (3r 1g 2r 1g 1r 1g)

Направо.

f1p05c12

Вселись в Слига и убей им нижнего. Взорви своего на mine. Аккуратно опускайся на c10 и привези лифт. Поезжай до c13. Иди налево.

f1p05c01

Теперь тебе предстоит пробежка БЕЗ остановки до c08. Удачи!

f1p06c01

Ты упадешь вниз до c04 и опять до c02. Не дергай там кольцо. Осторожно спускайся до дна. Дергай рычаг, с c02 спускайся вниз и получи ключ (w1 w2 w2 w1 f). Через колодец - наверх.

f1p08c02

Спускайся на лифте на 2 экрана, вселись в Слига и убей им всех врагов налево.

f1p08c04

Пройди на c06 и перепрыгни пропасть на Елуме.

f1p09c01

Вселись в Слига, убей им другого, направо и прыгай в колодец. Открывай ворота и вперед - к сердцу леса!

Приближаясь к Храму.

f2p01c03

Примани к колодцу Слига и Слога и, прыгнув в колодец, вселись в Слига. Убей обоих. Поезжай на лифте вниз на c06.

f2p01c07

Быстро спускайся по платформам вниз и раздави внизу Слига. Направо. Теперь в дверь и ты в храме.

Храм Парамайтов.

Дверь 1.

d2p06c02

Не прыгай на платформу с Парамайтом. Спускайся к рычагу и поезжай на лифте до c06. Возьми мясо и на c02 кидай направо. Получи ключ (w1 w2 w1 w2 w1 f) и сообщи его Mudokon'у на c04.

d2p06c03

Взорви spirit rings все-все мины и прыгай в колодец на c04. Забирайся к выходу, пока не появились Парамайты.

Дверь 2.

f2p07c01

Примани Слига с следующего экрана и вселись в него. Устрой расправу над 2-м Слигом.

f2p02c03/c04

Опасайся летучей мыши. Пригибайся при ее приближении. Вкрадись на следующий экран и включи мину. Когда побежишь назад, Слог взорвется. Взрывай мину на c05 и на выход.

Дверь 3.

f2p05c01

Приведи сюда и раздави Парамайта слева. Теперь ты можешь получить ключ и открыть выход на c02.

f2p05c03

Приведи сюда Парамайта со следующего экрана и отправь к праотцам. Теперь иди на c04, быстро жми рычаг и беги/катись прочь, пока Парамайты не сориентировались. Запрыгивай к выходу с левой стороны и покидай уровень.

Дверь 4.

f2p03c02

Преодолей пропасти, присаживаясь при приближении мышей. Быстро разряди мину (r2 g1) на c03 и поднимайся наверх. Там три мины (r3 g1 r1 g1 r2 g1). Разряди одну, через другие можно перепрыгнуть.

f2p03c04

Подкрадись к кольцу встань вперед к Слогу, дергай за кольцо и вперед. Повисни на краю и отправляйся назад. Путь открылся.

Дверь 5.

f2p02c05/c01

Приведи сюда Парамайта с c04 и отдай его пчелам на растерзание. Спускайся с того края, где сидел Парамайт. Возьми мясо и беги/прыгай налево. Вот c01. Спустишься и чуть подойди к рычагу, чтобы появился другой Парамайт. Забирайся обратно наверх и кидай мясо так, чтобы сбить улей на Парамайтов. Зажигай светильник и иди обратно.

f2p02c11

Раздавив всех врагов налево от c10, перемани мясом Парамайта налево и раздави его камнем с c12. Теперь ты можешь получить ключ к колоколам (так как улей раздавлен камнем) и уходить.

Секретная зона f1.

Загляни на то место на c12, где стоял камень. Вуаля - Bird Ring Gates!

f2p02c14

Тут, Эйб, понадобится умение переходить с бега в качение и обратно (кнопка X при беге). Катись в трубу и прыгай на платформу. Теперь говори Mudokon'у: «Follow Me», бросай мясо направо, чтобы отвлечь Парамайтов. Катись налево, скажи другу: «Wait» и катись обратно к платформе. Ты должен успеть пока враги жрут. Повтори эту операцию для каждого раба. Когда все будут в сборе, спасай своих и сматывайся. Да, Эйб...сведи за камнем, что упадет рядом с выходом при твоём приближении.

Дверь 6.

f2p04c04

Поднимайся на верхнюю платформу и иди направо. Когда бежишь от камня, не прыгай с края - просто беги и падай. Получи ключ, зажги светильник и возьми мясо. Иди вниз и перемани Парамайта направо мясом. Возьми еще и спускайся вниз. Придя на c06, сразу швыряй мясо направо. Забирайся наверх и удаляйся.

Последняя дверь.

f4p09c02

Поднимайся на лифте сюда, сразу беги/прыгай налево, подтягивайся, прыгай направо,



беги, прыгай через дверь-ловушку, беги и прыгай, чтобы не грохнуться к Парамайтам на с03. Отдышись. Поднимайся вверх и повиси на краю. Так, враги упали... Поднимайся выше!

f2p09c05/c09

Повиси на верхней платформе, пока Парамайты не грохнулись мимо. Подтягивайся, прокатись под выступом, беги, прыгай, прыгай и подтягивайся, готовься прокатиться, прыгай вниз, беги, поднимайся на платформу с колодцем и быстро прыгай внутрь.

fp09c11

Возьми мясo и вперед. Кидай его направо и заходи в дверь. Ну, Эйб, отправляйся на Monsaic Lines.

Shrykull Power ждет применения...

Глава VI. Возвращение на Rupture Farms.

Время для твоего реванша подошло, Эйб. Вперед!

e2p04c06

Минут детекторы и беги вперед. Тебя будет преследовать Слог. Спрыгни с выступа на с05. Теперь он позади. Катись на с06 и пусть Слог подорвется.

e2p04c03

Нажми рычаг (Аккуратней!) и спускайся вниз. Осторожно прыгай вниз и, достав камни, сбей парящую мину. Теперь на следующем экране сбей по 4 других. Запасись камнями. На p03c06 беги от Слога до с03, спускайся на с02 и, взорвав мины, прыгай в ворота.

e2p02c04

Это сложное место. Прыгай вниз, не нарвавшись на мины, и, пока Слив, который прибежит на тревогу, не убьет тебя, ты должен разрядить мину (r1 g1 r2 g1 r3 g1) не двигаясь, а потом сразу бежать/прыгать на правый край. Слив должен взорваться на левой мине. Если Слив не пойдет направо, выйди и войди на экран, а затем попробуй залезть на левый уступ. Экспериментируй! Жми на рычаг и иди на следующий экран. Раздразни Слога Chant'ом и возвращайся на с04. Слог подорвется на мине. Теперь ты можешь спуститься на его место и слезать вниз. Другого пути нет. Вот и ворота на Rupture Farms.

Глава VII. Опять на фермах.

Добро пожаловать назад, Эйб! Не думал ты все это вновь увидеть - но вот ты здесь. Не забудь своих!

r2p19c02

Знакомые места! Спасай товарища и иди налево. Заходи в дверь вверх или иди дальше и поразвлекайся с гранатами.

r2p18c04

Беги налево от Слога, а потом и от Слига. Забравшись наверх на с02, спаси Mudokon'a слева. Вселись в Слига и, если хочешь, поговори со Слогом. Убей его и иди направо. Убей всех Слигов и Слогов в этом направлении, особенно на с06. Нажми на рычаг на с07. Приди в себя и иди налево. Получи spirit rings и повзрывай мины.

r2p16c07

Взорви spirit rings бомбы под Слигом. Далее убей Слига и отведи Mudokon'a от мины. Взорви ее. Отведи друга на с07.

Секретная зона 21.

r2p16c08

Сойдид сюда вместе с товарищем, закрой люк.

спусти друга вниз и спаси обоих. Тогда ты получишь Shrykull power. Примени ее на с06.

r2p16c03

Вот Слив. Урони его вниз, когда он идет налево, а то он останется в живых. Можешь спуститься туда же.

Секретная зона 22.

r2p16c09

Сразу в тени! Спусти вниз к Бум-Машине и убей гранатой нижнего Слига наверху. Вселись в верхнего и иди им вниз на с10. Аккуратно спрыгни и, крикнув: «Look Out!», расстреляй врага. Спускайся вниз и взорви мину, отведя в сторону рабов. Спасай их и возвращайся наверх.

r2p16c02

Вселись в Слига и убей другого налево. Не пади в товарища! Иди дальше и убей еще двоих охранников. Теперь спаси всех своих и поднимайся на с05. Беги от Слога и, прибежав на с05, расправься с врагом, пользуясь появившимся Слигом. Убей им же двух врагов налево (не забудь крикнуть: «Look Out!»). Теперь вселись снизу в верхнего Слига на с04 и покончи с врагом налево.

Подсказка: Секретные зоны есть на r2p15c03 r2p15c04 r2p15c06. Секрета на r2p15c05 нет. Не прыгай в этот люк.

Секретная зона 23 на с06.

Дергай за кольцо и мчись в люк.

r2p15c13.

Гранатой, присев и кидая с угла, убей Слига слева. Вторым иди вниз и кричи: «Look Out!». Стреляй, пока не поздно. Теперь спаси всех товарищей и уходи.

Секретная зона 24 на с04.

Спускайся за бочку.

r2p15c17

Вселись в Слига и иди вниз. Убивай врага слева ... много же их, правда? Что ж, устрой им стратегическую бомбардировку гранатами. Когда Слигов не станет, спасай рабов внизу.

Секретная зона 24 на с03.

Спускайся за бочку.

r2p15c11

Спускайся вниз, начинай Chant, Слив слезет, а ты немедленно займи его место. Вселись в

него. Перестреляй всех гадов внизу и спасай двоих бедняг на с12. Теперь назад на с03.

r2p15c01

Спасай троих Mudokon'ов и на с02 используй ворота, чтобы полость на p18c07. Спасай по пути всех, кого еще не спас. Теперь иди в дверь в Zulag 2, что на p18c07.

Секретная зона 25 на с01.

Спускайся за бочку.

r2p15c15

Вселись в Слига, и когда Слог упадет вниз, спускайся за ним и прикажи ему «Sic'emi!». Он сожрет Слига внизу. Убей Слога и своего Слига. Теперь отправь Mudoko-ов домой.

Глава VIII. Zulag 2.

Ты спас многих, Эйб, но здесь еще больше несчастных.

r2p01c01

Забравшись наверх, вселись в этого Слига и иди им налево. Сообщи системе голосового контроля код (w2 w1 w1 w1). Барьер вырубится и появится еще один Слив. Убей обоих. Посмотри карту и уезжай на лифте наверх.

r2 p01c03

Вот перед тобой три двери. Иди в первую, то есть в левую верхнюю.

22 Дверь 1.

r2p02c03

Стоя на платформе лицом налево, дергай за рычаг и сразу прыгай вниз. Когда Слив слезет, вселись. Пройди им систему голосового контроля (w1 w2 w1) и убей нового врага. Спаси всех трех Mudokon'ов, но не по очереди, а всех вместе, а то ты не получишь Shrykull power. Поднимайся на лифте и на с04 открой Security lock.

r2p02c05

Используй Shrykull power для аннигиляции мин и Слига. Вселись в прибежавшего Слига и убей им врага направо, предупредив Mudokon'ов. Спасай этих бедняг и иди к выходу.

22 Дверь 2.

r2p10c02

Вбежав, сразу подтягивайся на платформе, пока тебя не убили. Вселись в Слига и позови Слога. Идите вместе на с03. Прикажи Слогу атаковать, и он сожрет Слига на другой стороне. Прокатись по туннелю и на с04 возьми гранаты. Разбуди Слига на с06 и приведи его



c03. Вселись в него и иди на c05. Начиная расстреливать Слогов. Дергай за рычаг. Теперь спасай двух рабов, и можешь удаляться.

22 Дверь 3. r2p03c02

Взорви мины, прокрадись весь следующий экран. Заберись на верхнюю платформу c03 через c04. Встань слева рычага и кинь гранату (держи вниз) на люк. Теперь устрой Слигу бомбардировку. Покончив с ним, нажми нижний рычаг. Поезжай на лифте вверх.

r2p03c05

Запрыгни на верхнюю платформу и взорви Слига гранатой. Теперь, отперев замок, спаси двух Mudokon'ов и покидай уровень. Теперь дверь на Zulag 3 отперта.

Глава IX. Zulag 3.

Ты почти у цели. Представление приближается к кульминации, Эйб...

r2p13c03

Прокрадись налево, разбуди и вежи за собой Слига. Запрыгивая на платформу, вселяйся в Слига и прикажи Слогу следовать за ним. Иди с зубастым песиком на c02 и прикажи Слогу атаковать (L1+X). Он пообедает спящим Слигом. Убей и пса и свою жертву и, выключив электрический барьер, поднимайся на лифте на c04.

Вот перед тобой три двери. Твоя - левая верхняя.

23 Дверь 1. r2p07c02

Если надо, добудь гранаты и поднимайся на следующий экран. Кидай в Security Orb (придержи гранату до пяти щелчков для взрыва в воздухе) и вселяйся в нижнего Слига. Выключи барьер и пристрели врага на c02. Спускайся вниз.

r2p07c04

Аккуратно беги/прыгай через пропасть (Следи за мясом!) и с правой платформы опять прыгай налево. Спускайся вниз.

r2p07c08

Убей нижнего Слига. Иди налево до шахты, приведи лифт и сразу мчись направо. Забирайся наверх на c08 и убей прибежавшего врага. Теперь собери к лифту ВСЕХ 4 Mudokon'ов. Поднимайся на c10 со своими товарищами. Спася их, ты получишь Shrykull power. Теперь иди на c05 и перепрыгивай пропасть.

r2p07c06

Очисти экран своей сверхсилой и спаси сотоварищей. Теперь уровень закончен - иди, Эйб, к выходу.

23 Дверь 2. r2p05c01

Если есть гранаты, сбей мину на другом конце экрана и сбей снизу ближнюю мину. Если нет, осторожно нажми рычаг, быстро ретируйся наверх и беги/прыгай (не повисай!) через правый проем.

r2p05c03.

Взорви Security Orb и начни chant. Слиг от страха грохнется в шахту. Взорви Слига на предыдущем экране и пригони лифт. Открой замок наверху и спаси раба. Уровень пройден.

23 Дверь 3. r2p12c02

Беги направо, пересеки экран и вкрадись на следующий. Вселись в Слига и отправляйся назад. Встань у рычага и открывай люк под Слигами. Наппигуй их свинцом и взорвись. Спаси товарища и спускайся на c02.

r2p09c02

Вселись в Слига, иди направо и убей сколько сможешь врагов. Взяв последнего, отправляйся на c04. Убей Слога (позови его, и он поджарится) и пройди голосовой контроль (w1 w2 w1). Быстро пристрели (не задень рабов!) Слига на c05 и убей своего. Спаси всех и уходи. Дверь на Zulag 4 отперта.

Глава X. Zulag 4.

Ну вот, Эйб. Пришли. Спаси оставшихся и уничтожь детище Glukkon'ов - Rupture Farms!

r2p14c02e

Иди по низу направо. Входи в дверь в конце.

r2p04c01

Привлечь внимание Слига со следующего экрана, приведи его на этот экран и вселись. Иди направо, стреляй и спускайся на лифте вниз. Устрой тут еще один небольшой разгром и иди направо. Перестреляй всех Слигов. Теперь в своем теле спускайся вниз и убей нижнего Слига. Иди направо. r2p04c05 Прикончи спящего Слига, входи в следующую комнату и взорви еще одного врага. Теперь заходи в дверь или спаси всех проигнорированных Mudokon'ов.

r2p08c01/c05/c03

Это Будки Слогов. Мчись вперед до c05, где можно забраться на верхний этаж. Когда все Слоги соберутся под тобой, перебирайся на левую платформу и поджарь всех Слогов. Вселись в Слига на c04. Иди налево и приготовься стрелять. Учти, Слоги распределены на две волны. Если они убьют Слига, можешь попробовать их взорвать. Так или иначе, ты должен открыть замок на c03. Спаси всех своих и возвращайся на c03.

r2p14c04

Спрячься за барьером и выбери момент, чтобы забраться на верх не замеченным верхним Слигом. Используй тень. Иди на c03.

r2p11c02

Вселись в Слига, нажми рычаг и готовься перестрелять сотню Слогов. Лучше стреляй одиночными. Иди на c01. Встань у рычага, жми его и сразу стреляй налево, теперь направо, налево... Последний Слог с задержкой появится слева. Теперь можешь покинуть Zulag 4 или испытать секретный путь. Но для этого надо убить всех Слогов на c01.

Секретный путь.

r2p11c01

Катись налево и получи spirit rings. Ты вернешься сюда трижды. Экран c03 можно пройти по-разному. К примеру, разбуди взрывом мин Слига со Слогом и, запрыгнув наверх, разберись с обоими. Уходя, не забудь нажать кнопку с надписью «НЕ НАЖИМАТЬ». Да, Эйб, дело близится к концу!

r2p11c04

Заходи в дверь и иди направо, чтобы получить последнее задание.

Последнее Задание. r6p06c02

У тебя две минуты. Короче, надо торопиться. Иди по платформе и входи в дверь в конце. Да...за тобой следили. Они сделают все, чтобы разделиться с тобой. Торопись, Эйб...Прыгай с платформы вниз. Там на нижнюю, а с нее спускайся на c04. Стой...тут же Суперсекрет

Финальный Суперсекрет.

r6c06c03

Перепрыгни нижний проем. Подтянись к чашам и катись налево. Ты сразу упадешь к рычагу, вырубавшему ток. Это экономия уймы времени и тонны сил.

r6p06c04

Не мучайся с бомбой. Прыгай вниз и прыжками следуй налево.

r6p06c05

Когда левая пила поехала вверх, двумя быстрыми короткими прыжками (держи кнопку) преодолей опасность. Подтягивайся наверх. Ты можешь прокатиться направо сразу под обоими пилами, когда они наверху. Дергай рычаг - барьер вырубился. Возвращайся под пилами назад, приведи нижним рычагом на c04 лифт. Следуй под пилами к лифту и вниз, Эйб!

r6p06c06

Так, тут надо бежать/катиться/прыгать и на следующем экране тоже.

r6p06c07

Когда преодолеешь мины, ты слетишь вниз. Беги налево за безопасным Mudokon'ом. Нашел время и место, чтобы полы намыть!

r6p06c06

Разряди три бомбы (r3 g1 r1 g1 r2 g1) и вежи за собой соплеменника.

r6p06c07

Спаси товарища и вставай под кольцом. Дергай его и отправляйся вниз, Эйб.

Глава XI. Boardroom.

Судьба, судьба... Используй Shrykull power. Немало твоих врагов погибнет, но их очень много еще осталось. Тебя арестуют и повесят на мясной крюк. Самому не спастись. Вот он - момент истины. Спас ли ты достаточное количество друзей, чтобы они смогли тебя освободить? Если их меньше 50, то...Если спасены все 99 Mudokon'ов, то высочайшая честь ожидает тебя, Эйб! Кто ты? Герой или просто мясной пирожок?

