

TONY HAWK PRO SCATER

Склад: Woodland Hills

Очки за видеопленки: 5 000 очков, найти 5 коробок, собрать буквы S-K-A-T-E, найти спрятанную пленку, набрать 15 000 очков.

Зона больше благоприятствует скейтерам по вертикали (**vert skaters**).

Склад — это полигон для достижения мастерства в катании. Поскольку это первый уровень, все цели легко достижимы. Даже если вы соберете их всех, то не стоит слишком зазнаваться и брезговать этой зоной — это идеальное место для того, чтобы вернуться и попрактиковать новые движения и комбинации.

Пять коробок.

Чтобы найти первую кучу коробок, направляйтесь от вашего исходного положения направо. Вломитесь в находящееся недалеко окно и идите к полутрубе. Вторым комплект коробок находится на карнизе, напротив правой стены. Обогните стену, потом налево, и вы увидите третий набор коробок. Продолжайте двигаться налево вдоль стены, обогните лужу (или двигайтесь сквозь нее), и вы увидите четвертый набор коробок на приподнятой платформе в углу. Далее обогните угол и приблизьтесь к трамплину, расположенному около забора. Направьте игрока на трамплин и как следует разгонитесь, чтобы получить пятый комплект коробок.

S — С самого начала уровня влетайте в окно впереди и скатывайтесь по склону. Сверните налево за железной дорогой, и



вы увидите небольшое возвышение с плавающей в воздухе буквой S.

K — После того как заберете S, сверните направо, и увидите над задней стенкой четверть трубы (**quarterpipe**).

A — Поищите A над такси, утыканным досками.

T — T парит над полутрубой. Достать ее, прыгая с трубы, невозможно, как бы высоко вы не добирались. Вместо этого попробуйте долезть до нее, прыгая по соседним трамплинам.

E — Катитесь к вертикальному трамплину (**vert ramp**) около проволочного забора к начальному заезду. Нажмите вперед, чтобы выйти на трамплин и забрать E.

Спрятанная пленка: Секретная пленка находится внутри подвесной стеклянной комнаты над полутрубой склада. Один из



наиболее простых способов достать ее — проломиться сквозь стеклянную стену справа от вашего изначального местонахождения. Нажмите ⊗, когда будете спускаться по наклонной поверхности, чтобы прыгнуть повыше, когда отпустите кнопку. В то время как вы скатываетесь вниз, двигайтесь немного правее и прыгните. При хорошем расчете пленка будет вашей.

Дополнительные очки:

Переворот — просто крутанитесь в воздухе над полутрубой склада.

Секретная комната — вломитесь в стеклянную комнату, где находится спрятанная пленка. К завоеванным вами очкам за текущий трюк добавится солидный бонус.

Рельсы — прокатитесь по большей части длинного рельса в центре хранилища.

Прыжок у лужи — прыгните на трамплин около лужи.



Переход — двигайтесь вперед, чтобы пройти сквозь разлом в задней стене, который находится около коробок.

Школа: Майами

Очки за видеопленки: 7 500 очков, проехать по пяти столам, собрать буквы S-K-A-T-E, найти спрятанную пленку, набрать 25 000 очков.

Зона больше благоприятствует обоим видам скейтеров.

Тайная мечта каждого скейлера — классная комната в школе. Школа — довольно разнообразный маршрут, украшенный двумя бассейнами и объектом, похожим на полутрубу для vert скейтеров. Для обычных же скейтеров тут полно открытого пространства и рельсообразных дорожек.

Пять столов: Сразу сверните влево от исходного склона, и первый стол предстанет перед вашими глазами между кирпичными контейнерами. Двигайтесь вниз по длинной лестнице напротив спортивного зала к просторной зоне. В самом конце ступеней резко поверните налево, чтобы найти второй стол. Двигайтесь в том же направлении через мостик, и вы найдете третий. Направьте траекторию движения слегка вправо, так, чтобы все еще находились на открытом пространстве. Четвертый стол будет в начале длинной vert зоны. После того как вы проедете по нему, поезжайте дальше к двум бассейнам. Двигайтесь мимо левой стены — этот путь приведет вас к последнему столу.

S — Спрыгните с своей начальной точки и двигайтесь к ступеням. Над перилами будет висеть S.

K — После того как съедете по перилам, двигайтесь по темно-коричневому возвышению к трамплину с буквой K над ним.



A — A парит над одной из длинных рельсообразных дорожек в зоне для обычного (прямого) катания в конце лестницы.

T — T висит между открытым пространством и бассейнами в зоне для vert скейтеров.

E — Между двумя бассейнами есть металлический рельс с E.

Спрятанная пленка: Катитесь направо от исходной точки и двигайтесь к трамплину за задней аллеей. Таким образом вы попадете на крышу спортзала. Найдите деревянную дорожку, которая заканчивается за краем крыши, и скатитесь по ней, чтобы попасть на длинный склон, в конце которого лежит спрятанная пленка.

Дополнительные очки:

Gimme Gap — спрыгните с начальной точки и прокатитесь по контейнеру для растений, который ударите снизу.

Контейнеры для растений — Прыгая с одного

цементного контейнера на другой, вы можете получить по 100 очков. Если вы проедете по четырем контейнерам подряд, то у вас есть шанс приобрести до 10 000 очков.

Переход с рельса на рельс — На возвышении около лестницы наскочите на рельс, а потом отпрыгните к кирпичной стене и прокатитесь по ней. То же самое можно проделать, сначала прыгая на стену, а потом на рельс.

Рельс у мусорного бака — На задней аллее около трамплинов, которые ведут на крышу спортзала, есть две деревянные доски, приставленные к нескольким мусорным бакам. Сначала прокатитесь по первой, потом спрыгните ко второй и скатитесь по ней тоже.

Мусор — В конце задней аллеи одиноко валяется мусорный бак. Перепрыгните через него.

Рельс на площадке — На открытом пространстве в конце лестницы находится большая стена, изрисованная





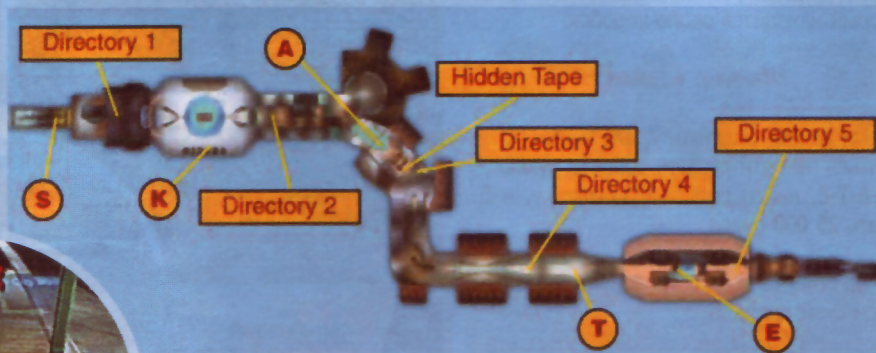
графитти. Как следует разогнитесь, оттолкнитесь от одного из отвесных краев возвышения с любой его стороны. Двигайтесь по всему пути, и вы получите бонус.

Мини-гар — На открытом пространстве есть два места перед стеной, которые могут стать конечной и начальной точками для трюка. Оттолкнитесь от одного и приземлитесь на другом, и вы получите вознаграждение.

Торговый центр: Нью-Йорк

Очки за видеопленки: 10 000 очков, уничтожить 5 стенов, собрать буквы S-K-A-T-E, найти спрятанную пленку, набрать 30 000 очков.

Зона больше благоприятствует обычным скейтерам.



Какой скейтерист, бывая в большом торговом центре, не сокрушался в душе над гладкими полами, ступеньками и перилами, которые пропадают без дела?

Именно тут обычному уличному скейтеру представится возможность испытать все трюки, которым он научился.

Пять информационных стенов: Влетев через вход и разбив стекло, двигайтесь к эскалатору, чтобы попасть к первому стенду. Прыгните с карниза вперед и двигайтесь в другой конец супермаркета, пока не увидите еще один эскалатор слева. Поднимитесь и найдите второй стенд. Спрыгните на уровень ниже и двигайтесь вдоль левой стены, чтобы найти третий. Продолжайте свой путь к концу магазина, и четвертый стенд вы найдете перед двумя пересекающимися рельсовыми арками. Последний стенд находится в конце внешней части магазина.

S — S находится на перилах слева за вторым возвышением стены.

K — После того как заберете S, оставайтесь на том же этаже, и найдете K в правом крыле магазина, парящую сразу за каким-то кустом.

A — A находится на левом рельсе, который подвешен над бассейном на нижнем этаже.

T — T лежит у нижнего рельса около выхода во внешнюю часть супермаркета.

E — Выезжайте наружу, чтобы найти E, возлежащую рядом с очередным бассейном.

Спрятанная пленка: Спрятанная пленка висит высоко над большим бассейном первого этажа между двумя столь же высоко подвешенными рельсами. После того как войдете в супермаркет, держитесь правой стороны. За кустом, где лежала K,





есть балкончик с монитором, изображающий красный автомобиль. В самом конце балкона есть трамплин. Чтобы допрыгнуть до верхнего рельса, попробуйте держать индикатор силы в желтой зоне, оттолкнитесь от трамплина, будучи чуть левее (в сторону висящей в воздухе бонусовой иконки), и в последний момент прыгайте. Прокатитесь по рельсу практически до самого его конца, но не забудьте, что вам нужно подпрыгнуть, чтобы взять пленку.

Дополнительные очки:

Кафетерий — Прокатитесь вдоль рельса у **Trash Core Cafe** (его можно выделить среди других заведений по характерной зеленой мебели).

Рельсовое комбо — Когда вы подниметесь по первому эскалатору, то увидите два флагштока, свисающих с левого и правого карнизов. Проедьте по ним, а потом спрыгните на то, что увидите снизу. Если скомбинировать его с кафетерием и парой других трюков, вы получите неизменно крупный бонус.

Фонтан — Сзади первого и второго информационных отделов есть трамплин, который ведет к дыре в большом фонтане. Если же вы при этом еще справитесь за одну попытку со всеми трамплинами между двумя отделами, то эти очки удвоятся.

Большой прыжок — Поднимитесь на втором эскалаторе и прыгните через стену.

Спуск по ступеням — Вместо того чтобы спрыгивать с эскалатора, спуститесь по

двум ступенькам слева от второго эскалатора.

Пригород: Миннеаполис

Очки за видеопленки: **15 000** очков, сломать пять знаков "кататься запрещено", собрать буквы **S-K-A-T-E**, найти спрятанную пленку, набрать **40 000** очков.

Зона больше благоприятствует скейтерам по вертикали (**vert skaters**).

Известный каждому буржую, город Миннеаполис поразит игрока своей антискейтерским шовинизмом. Это один из самых

разнообразных уровней в игре: тут есть и неожиданные обрывы ремонтирующейся дороги, и ошавевшие водители, да и вообще, атмосфера довольно экстремальная.

Пять знаков "кататься запрещено": От исходной позиции двигайтесь прямо, пока не упретесь в территорию с фонтанами — тут-то, слева, и будет первый знак. Уничтожьте его и двигайтесь налево, чтобы найти возвышающийся склон, который заканчивается вторым знаком. С верха склона катитесь налево, заберитесь на возвышение у стены. Там вас будет ждать третий знак. Спуститесь с другой стороны и еще раз сверните налево. Четвертый знак будет на противоположной стороне улицы. Далее просто поезжайте по улице, не забывая уклоняться от такси, и наткнетесь на пятый знак.

S — Если проехать прямо от исходной точки, то **S** можно увидеть высоко над улицей справа. Используя первый трамплин справа, прыгните на карниз неподалеку. Потом прыгните с трамплина и скатитесь по рельсу. С помощью еще одного прыжка с рельса вы раздобудете себе **S**.

K — После всех злоключений с **S** достать **K** будет очень просто — она висит в парке с фонтанами.

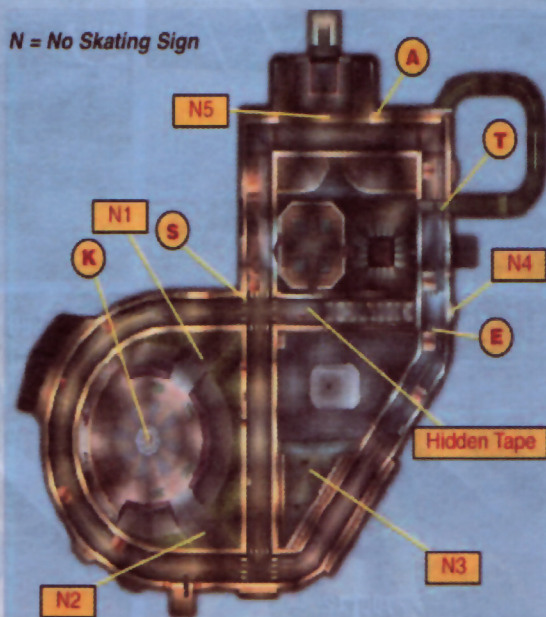
A — **A** лежит около подъезда для фургонов, и достать ее не так сложно.

T — Помните место, где была **A**? Теперь там же вломитесь сквозь стекло. Двигайтесь по коридору, пока не доедете до **T**.





N = No Skating Sign



Е — Е тоже не так трудно достать, она недалеко от **Т** и **А**. Просто воспользуйтесь трамплинами, чтобы запрыгнуть на трубу, на которой она находится.

Спрятанная пленка: Вернитесь к тому месту, где пробились сквозь стекло. Коридор, где вы взяли **Т**, ведет на крышу здания. Двигайтесь к возвышению на крышу с четырьмя фонарями. Не забудьте, что с одной стороны постройки склона нет. С противоположного этой стороне конца здания есть трамплин, который ведет к другому дому. Между двумя зданиями и спрятана пленка.

Дополнительные очки:

Kicker gap — Этот трюк можно выполнить при помощи двух наклонов, находящихся прямо у старта.

Kicker — Скомбинируйте предыдущий прием с проездом по карнизу.

Kicker 2 Street — Находясь в исходной позиции, вы увидите два трамплина, которые позволят вам прыгнуть через высокий карниз. Возьмите эту высоту.

Слабый прыжок — Его выполняют, перепрыгивая через узкий участок возвышения, на котором находится знак "кататься запрещено".

Крутой прыжок — Тот же прыжок, что и выше, но через более сложный участок трамплина.

Переход с рельса на рельс — Около вышеупомянутого сложного участка трам-

плина есть наклон, идущий вверх и вниз и заканчивающийся с обеих концов металлическим рельсом. Прыгните на него, потом прыгните к следующему и прокатитесь по второму.

Автомобиль — Когда такси движется прямо на вас, прыгните, а потом нажмите **▲**.

Wimpy Gap — Выпрыгните с территории с фонтанами, используя один из нескольких прикрытых рельсом трамплинов.

T 2 T Gap — Воспользуйтесь подъездом для грузовиков, чтобы разбить окно.

С крыши на крышу — Эти очки можно получить, если воспользоваться указаниями для поиска спрятанной пленки.

Вход в секретный тоннель — Воспользуйтесь трамплином с **Т**, чтобы добиться этих очков.





Downhill Jam: Phoenix

Очки за видеопленки: 20 000 очков, открыть пять клапанов, собрать буквы S-K-A-T-E, найти спрятанную пленку, получить 40 000 очков.

Зона больше благоприятствует обычным скейтерам (street).

Это ключевой уровень в игре. Хотя он и выглядит как площадка для vert скейтеров, большое количество трамплинов и наклонов лишь быстрее приведет вас к финишу. Собрать буквы SKATE и найти спрятанную пленку будет значительно легче уличному скейтеру.

Пять клапанов: Прямо в начале уровня вы увидите пучок труб, выходящий из наклонной поверхности. Прыгните на платформу и прокатитесь до конца одной из этих труб, откройте первый клапан. Почти сразу же вашему взору откроется еще пара труб, идущих от небольшого трамплинчика. На трубы внимания обращать не стоит, но вот за маленьким трамплином вы найдете второй трамплин с

вентилем посередине. Напротив полутрубы вы увидите заезд, ведущий к трубе на уровне выше, над полутрубой. Прокатитесь по ним, чтобы открутить третий. Невдалеке за трубой находится слабый спуск с тонким желтым трамплином в конце. С этого трамплина подпрыгните вверх на отвесную стену — там будет четвертый клапан. Пятый клапан подсоединен к стене на склоне около финиша. Подпрыгните вдоль стены, чтобы достать до него.

S — Наедьте на первый трамплин с оранжевыми стрелками, направляясь немножко левее, чтобы достать S.

K — Прямо перед полутрубой и немного правее находится трамплин, из которого выходят две трубы. Подпрыгните и прокатитесь по одной из труб, чтобы достать K.

A — A висит над правой частью полутрубы. Либо воспользуйтесь длинной трубой с вентилем,

чтобы туда добраться, либо разгонитесь на правый конец полутрубы, чтобы взмыть вверх.

T — Вместо того чтобы заскочить на трамплин, который поднимается к четвертой трубе, прижмитесь влево и воспользуйтесь небольшим холмиком в конце рельса, и получите T.

E — Нельзя не признать, это самая трудная буква во всей игре. Прямо перед трамплинами, ведущими к финишной линии, вы найдете мелкий водоем с двумя выступами на каждой из сторон. То небольшое пространство между водой и выходом и есть место, где вам предстоит поработать. Катайтесь от стены к стене, загоняя индикатор силы в желтую зону. Потом наехайте на правую стену под небольшим углом к E. Здесь важно не нажать критический "вперед", что хочется инстинктивно сделать, а проехаться на ⬆. С первого раза это все, конечно, не получится, но при правильном ускорении и угле у вас получится скатиться по рельсу к E.

Спрятанная пленка: На этом уровне не только самые сложные буквы, но и самая сложная спрятанная пленка. Сначала поднимитесь на площадку справа и над полутрубой. С другой стороны этого места начинается рельс, по которому вам предстоит скатиться. К земле вы прикоснетесь всего на долю секунды, а дальше начнется пропасть. Чтобы пересечь ее, вы должны прокатиться по стене, нажимая ⬆ и воспользовавшись склоном у стены. После того как вы окажетесь на другой стороне, запрыгните на каменную арку и перекатитесь на другой конец цементного сооружения. Тут опять перед вами окажется обрыв, который нужно переехать по стене. В конце следующей точки приземления будет трамплин. Оттолкнитесь от трамплина, направляясь немножко вправо и одновременно готовясь проехать по трубам.





Зона больше благоприятствует обычным скейтерам (street).

рульные машины у подъезда к Чайнатауну. Вернитесь назад и сверните по дороге налево. Последняя машина стоит у магазина с пончиками.

Наверху отвесной стены, на которую они ведут, лежит секретная пленка. Запаситесь стаканом молока или ведерком пива, чтобы успокаивать себя между неудачными попытками взять верх над коварными дизайнерами уровня.

Дополнительные очки:

Большой и опасный прыжок над водой: Направляйте скейлера прямо, пока ограждение не окажется непосредственно перед ним. Прокатитесь по нему до конца к наклону. Если вы оттолкнетесь от этого склона под углом вправо, то прыгнете над водой, которую обычно переезжаете по двум трубам.

Neversoft Elec Co Gap: Выполните инструкции по доставанию E, проехавшись до конца рельса. Если вы проедете по нему дважды, совершив пару прыжков на конце, заработаете 30 000 очков.

25 футов + 50 футов + 75 футов: За уступом с четвертым вентилем и рекламным щитом есть небольшой тоннель. Когда увидите трамплин, прыгайте. Вы услышите характерные звуки и соберете тройной бонус.

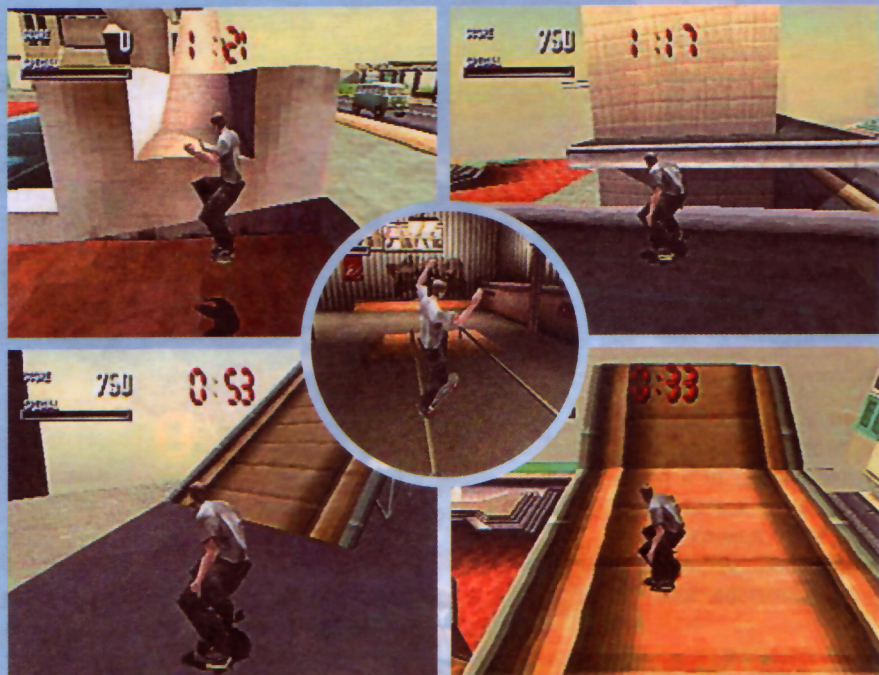
Улицы: Сан-Франциско

Очки за видеопленки: 25 000 очков, сломать пять полицейских машин, собрать буквы S-K-A-T-E, найти спрятанную пленку, набрать 50 000 очков.

Пять патрульных машин: От исходной точки сверните сразу налево — там найдете первый автомобиль. Следуйте вперед через цветочный сад на улице Lombard Street. Вторая машина будет слева от вашего пути. Продолжайте свой путь дальше и через сравнительно немалое расстояние встретите еще две пат-

S — Это единственный уровень в игре, где буквы легче собирать не по порядку. Лучше начать собирать их с буквы K, а закончить буквой S. Если вы решили сделать так, обогните справа здание, где вы взяли E. Поезжайте по улице, сверните налево. У следующего поворота налево, сверните вправо и поезжайте в горку вдоль зеленых перил. S находится свер-





ху. Если же вы все-таки решили взять **S** сначала, то от исходной позиции поезжайте вдоль клумбы, потом налево и вверх по склону с перилами.

K — От начальной точки двигайтесь прямо вверх по склону, через стекло, поверните за угол и съезжайте с карнизов. На третьем карнизе начните притормаживать. За следующим стеклом, которое вы разобьете, будет **K**.

A — От **K** двигайтесь к магазину с пончиками. Поезжайте по улице и на пересечении сверните вправо. Поезжайте к Чайнатауну. **A** висит между двумя трамплинами в тупике (вы должны будете через них перепрыгнуть).

T — Поезжайте в Чайнатаун. На улице поищите стеклянное окно справа, сразу же за деревьями. По диагонали оттолкнитесь от цементного контейнера для деревьев и прыгните, чтобы вломиться в том месте, где парит **T**.

E — Выезжайте через противоположное окно, обогните спиральное возвышение и поезжайте вниз по улице. Очень скоро вы доедете до здания рядом со свисающими со стены флагами и до вертикального трамплина по соседству. Воспользовавшись трамплином перед зданием, разбейте стекло, и окажетесь внутри. **E** висит над бассейном.

Спрятанная пленка: Направляйтесь в парк в центре Сан-Франциско и поищите там фонтан самой немыслимой формы. На одной его стороне вы заметите участок, на который можно наскочить. Сделайте это и скатитесь до конца склона, потом прыгните на карниз здания. Если нужно, притормозите, чтобы съехать по карнизу влево. Спрыгните с края карниза на карниз другого здания и поезжайте прямо. По тонкому склону катитесь вверх и влево: это приведет вас к большому трамплину. В поле зрения появится спрятанная пленка, но это не лучшее место, чтобы за ней прыгать. Продолжайте свое движение по карнизу направо вокруг здания, пока

не подниметесь на другой склон. Теперь, когда вы на крыше, вы увидите зелено-коричневый знак. По этому склону вам и предстоит проехать, чтобы взять пленку. Поезжайте по карнизу до конца и оттолкнитесь в последний момент, чтобы достать пленку и оказаться в павильоне.

Дополнительные очки:

Карниз на Lombard Street — Скатитесь по цементному рельсу в левую часть цветочного сада.

Hubba Gap: Двигайтесь налево от конца Lombard Street и найдите цементный мостик с ездом. Прыгните через него.

Крючковидный рельс: Проскользите по зеленому перилам, вдоль которых вы ехали, чтобы подобрать **S**.

С рельса на рельс: Напротив здания с бассейном и **E** прокатитесь по одному рельсу, прыгните на другой, потом проехайтесь опять.

Car Plant: Когда на вас едет «Фольксваген» или трамвай, прыгните и проехайтесь, чтобы заработать пару очков.

Фонтан: Эти очки вы получаете за прыжок на фонтане по пути за спрятанной пленкой.

Пагода: Чтобы получить эти очки, доведите до конца процедуру получения видеоопленки.

Большие ступени: Перепрыгивайте через длинные лестницы напротив зданий.

Кислотный прыжок: От исходной точки идите к Lombard Street, но вместо того, чтобы спуститься по улице, заехайте на трамплин, который ведет к бонусной иконке. Пробежите сквозь стекло, чтобы оказаться на заросшем травой карнизе. Проехайте его до конца. Спрыгните на вертикальный трамплин и услышите фанфары звукового сопровождения игры.

Соревнование 1 — Чикаго

Зона больше благоприятствует скейтерам по вертикали (vert skaters).

Добро пожаловать в первое из трех испытаний. Скейтерам дается одна минута, чтобы показать, на что они способны. Хотя даже получение бронзовой или серебряной





- X - Start
- A - Transfer
- B - Bridge Grind
- C - Bridge Gap
- D - Over Da Pool
- E - Twinkie Transfer



медали — уже само по себе великое достижение, продолжайте соревноваться до тех пор, пока не получите золотую, потому что в последующих соревнованиях ситуация только ухудшится. Судейская оценка зависит от того, сколько очков вы наберете, насколько разнообразными будут ваши приемы и сколько раз вы упадете. Неплохое выступление обычно оценивается очком в 90.

Дополнительные очки:

Стена — Этот бонус можно заработать, если перепрыгнуть через рельс, который находится впереди от вашей стартовой позиции.

Прыжок: Прыгните в или из полутрубы.

Через ящик: Прыгните через рельс, окруженный трамплинами.

Бассейн: Перескочите через впадину, которая как бы разделяет бассейн.

Whoop Gap: Вместо того чтобы заехать на один из параллельных рельсов, запрыгните на него сверху.

Лампа: Над полутрубой подвешена лампа. Подкатите к полутрубе извне и подпрыгните в нужный момент, чтобы попасть туда.

Стропильный рельс — То же самое, что и с

лампой, только поскольку этот рельс расположен выше лампы, то и прыгнуть вам придется выше. Для этого приема просто необходимо использовать индикатора силы.

Соревнование 2 — Бернсайд

Зона больше благоприятствует обычным скейтерам.

В Портланде соревнование несколько усложняется, хотя применяются те же правила, что и в прошлый раз. Нужно собрать много очков за короткое время и без проволочек. Тут полно трамплинов и возвышений, но для vert скейтеров будет слишком много препятствий, чтобы их использовать. Поэтому преимущество остается на стороне обычных скейтеров. Помимо этого в Бернсайде вы найдете пару потрясающих склонов, где можно будет вытянуть на 900.

Прыжок: Если вы скатитесь в или выкатитесь из маленького бассейна, то получите за это очки.

Катание по мостику: Два стропильных рельса висят над вами, естественно, не для эстетического украшения уровня. Оттолкнитесь и прыгните на один из них и прокатитесь.

Прыжок через мостик — То же самое, что и выше, но только очки присуждаются за то, что рельсы вы перепрыгнете, не касаясь.

Через бассейн: Воспользуйтесь соседними склонами, чтобы пересечь большой бассейн.

Twinkie: Воспользуйтесь кучей грязи около бассейна в углу, чтобы прыгнуть в него.

Соревнование 3 — Роузвел — Нью-Мексико

Зона больше благоприятствует скейтерам по вертикали (vert skaters).

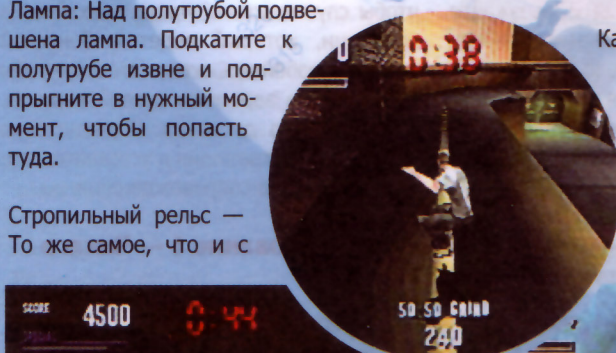
В Роузвеле золото получить практически невозможно. Причина кроется не в отсутствии места для катания, а в очень сложной трассе и системе трамплинов. Чтобы выиграть в этом соревновании, нужно научиться очень профессионально следовать своему маршруту.

Очки:

Rhouse — От исходной позиции поверните налево и двигайтесь по карнизу до разноцветного предупреждающего об опасности рельса. Скатитесь по всем трем карнизам.

Канал: В комнате НЛО перепрыгните через вход в бассейн.

Нижняя палуба: Эти очки вы заберете, если перепрыгнете центральный участок с помощью трамплина с белыми стрелками, который находится рядом с места, где вы начинаете.



PlayStation

